

Guía de instalación de Debian GNU/Linux

Guía de instalación de Debian GNU/Linux

Copyright © 2004, 2005, 2006, 2007 el equipo del instalador de Debian

Este documento contiene las instrucciones de instalación del sistema Debian GNU/Linux 4.0 (nombre en clave “etch”), para la arquitectura Intel x86 (“i386”). Además, contiene enlaces a otras fuentes de información, así como información de cómo obtener lo mejor de su nuevo sistema Debian.

Nota: Aunque la guía de instalación para i386 está casi actualizada es posible que se produzcan cambios y se reorganicen partes del manual después de la distribución oficial de etch. Puede encontrar una nueva versión de este manual en Internet en la página principal de `debian-installer` (<http://www.debian.org/devel/debian-installer/>). También podrá encontrar más traducciones de este manual allí.

Si vd. puede ayudar con la revisión de esta traducción, por favor, póngase en contacto con la lista de traductores de Debian al español (<debian-l10n-spanish@lists.debian.org>).

Este manual es software libre, puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la licencia general pública GNU. Por favor, consulte la licencia en el Apéndice F para más información.

Tabla de contenidos

Instalar Debian GNU/Linux 4.0 en i386	x
1. Bienvenido a Debian	1
1.1. ¿Qué es Debian?.....	1
1.2. ¿Qué es GNU/Linux?.....	2
1.3. ¿Qué es Debian GNU/Linux?	3
1.4. Obtener Debian	4
1.5. Obtener la última versión de este documento	4
1.6. Estructura de este documento	4
1.7. Sobre copyrights y licencias de software	5
2. Requisitos del sistema.....	7
2.1. Hardware soportado	7
2.1.1. Arquitecturas soportadas	7
2.1.2. Soporte de CPU, placas base y vídeo	8
2.1.2.1. CPU.....	8
2.1.2.2. Bus de E/S.....	9
2.1.3. Soporte de tarjeta gráfica	9
2.1.4. Ordenadores portátiles.....	9
2.1.5. Múltiples procesadores	9
2.2. Medios de instalación.....	10
2.2.1. Disquetes	10
2.2.2. CD-ROM/DVD-ROM	10
2.2.3. Disco duro	10
2.2.4. Dispositivo de memoria USB	10
2.2.5. Red.....	11
2.2.6. Sistema Un*x o GNU	11
2.2.7. Sistemas de almacenamiento soportados.....	11
2.3. Periféricos y otro hardware	11
2.4. Adquisición de hardware específico para GNU/Linux	12
2.4.1. Evite hardware cerrado o privativo.....	12
2.4.2. Hardware específico para Windows	12
2.5. Requisitos de memoria y espacio en disco.....	13
2.6. Hardware de conectividad de red	13
2.6.1. Controladores que necesitan firmware	13
2.6.2. Tarjetas de red inalámbricas	14
3. Antes de instalar Debian GNU/Linux	15
3.1. Descripción del proceso de instalación	15
3.2. ¡Haga copias de seguridad de su información actual!.....	16
3.3. Información que necesitará	16
3.3.1. Documentación.....	17
3.3.1.1. Manual de instalación	17
3.3.1.2. Documentación de hardware.....	17
3.3.2. Encontrar fuentes de información de hardware.....	17
3.3.3. Compatibilidad de hardware.....	18
3.3.4. Configuración de la red	19
3.4. Cumplir los requisitos mínimos de hardware.....	19
3.5. Particionado para sistemas multiarranque	20
3.5.1. Particionado desde DOS o Windows.....	21

3.5.1.1. Reparticionado sin pérdidas cuando se inicia desde DOS, Win-32 u OS/2	22
3.5.1.2. Particionado para DOS	23
3.6. Preinstalación de hardware y configuración del sistema operativo.....	23
3.6.1. Utilización del menú de configuración de la BIOS	23
3.6.2. Selección de dispositivo de arranque.....	24
3.6.2.1. Cambiar el orden de arranque en ordenadores IDE	24
3.6.2.2. Cambiar el orden de arranque en ordenadores SCSI	24
3.6.3. Configuraciones de la BIOS misceláneas.....	25
3.6.3.1. Configuraciones de CD-ROM.....	25
3.6.3.2. Memoria extendida vs. memoria expandida	25
3.6.3.3. Protección de virus.....	25
3.6.3.4. Shadow RAM.....	25
3.6.3.5. Memory Hole	26
3.6.3.6. Gestión avanzada de energía	26
3.6.4. Problemas de hardware a tener en cuenta.....	26
4. Obtener el medio de instalación del sistema.....	27
4.1. Juegos oficiales de CD-ROMs de Debian GNU/Linux.....	27
4.2. Descarga de ficheros desde las réplicas de Debian	27
4.2.1. Dónde encontrar las imágenes de instalación.....	27
4.3. Creación de disquetes desde imágenes de disco	28
4.3.1. Escritura de las imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix	28
4.3.2. Escritura de imágenes de disco desde DOS, Windows u OS/2	28
4.4. Preparación de ficheros para el arranque desde un dispositivo de memoria USB	29
4.4.1. Copiado de los ficheros — la forma fácil.....	29
4.4.2. Copiado de los ficheros — la forma flexible	29
4.4.2.1. Particionado de las memorias USB en Intel x86	29
4.4.3. Añadir una imagen ISO	30
4.4.4. Arranque con la memoria USB	31
4.5. Preparación de los ficheros para arranque desde el disco duro.....	31
4.5.1. Arranque desde el disco duro usando LILO o GRUB	31
4.6. Preparación de los ficheros para el arranque a través de red usando TFTP.....	31
4.6.1. Configuración del servidor BOOTP	32
4.6.2. Configuración del servidor DHCP.....	33
4.6.2.1. Habilitar el arranque PXE en la configuración DHCP.....	33
4.6.3. Habilitar el servidor TFTP.....	34
4.6.4. Mover las imágenes TFTP a su ubicación.....	35
4.7. Instalación automática.....	35
4.7.1. Utilizar el instalador de Debian para realizar una instalación automática	35
5. Arranque del sistema de instalación	36
5.1. Arranque del instalador en Intel x86.....	36
5.1.1. Arranque desde un CD-ROM	36
5.1.2. Arranque desde Linux usando LILO o GRUB	36
5.1.3. Arranque desde un dispositivo de memoria USB.....	37
5.1.4. Arranque desde disquetes	37
5.1.5. Arranque con TFTP.....	37
5.1.5.1. Tarjetas de red o placas base que soportan PXE.....	38
5.1.5.2. Tarjeta de red con bootROM.....	38
5.1.5.3. Etherboot.....	38
5.1.6. El cursor de arranque.....	38
5.2. Parámetros de arranque	39

5.2.1. Parámetros del instalador de Debian	39
5.2.1.1. Utilizar parámetros de arranque para responder a preguntas	42
5.2.1.2. Pasar parámetros a módulos del núcleo	43
5.2.1.3. Poner módulos del núcleo en una lista negra	44
5.3. Resolución de problemas en el proceso de instalación	44
5.3.1. Fiabilidad de la unidad de CD-ROM.....	44
5.3.1.1. Problemas habituales	45
5.3.1.2. Cómo investigar y, quizás, solucionar problemas	45
5.3.2. Fiabilidad de los disquetes.....	46
5.3.3. Configuración del arranque	47
5.3.4. Problemas comunes durante la instalación en Intel x86.....	47
5.3.4.1. Parada del sistema durante la fase de configuración de PCMCIA.....	48
5.3.4.2. Parada del sistema durante la carga de módulos USB	48
5.3.5. Interpretar los mensajes de inicio del núcleo	48
5.3.6. Informar de fallos	48
5.3.7. Enviar los informes de la instalación.....	49
6. Usar el instalador de Debian.....	51
6.1. Funcionamiento del instalador	51
6.2. Introducción a los componentes.....	52
6.3. Uso de componentes individuales.....	54
6.3.1. Configurar el instalador de Debian y configuración de hardware	54
6.3.1.1. Comprobación de la memoria disponible / modo de baja memoria	55
6.3.1.2. Seleccionar las opciones de localización	55
6.3.1.3. Elección del teclado	56
6.3.1.4. Búsqueda de la imagen ISO del instalador de Debian.....	56
6.3.1.5. Configuración de la red.....	57
6.3.2. Particionado y elección de punto de montaje	57
6.3.2.1. Particionando sus discos	57
6.3.2.2. Configuración de dispositivos multidisco (RAID).....	60
6.3.2.3. Configuración del gestor de volúmenes lógicos (LVM)	62
6.3.2.4. Configurar volúmenes cifrados	63
6.3.3. Configurar el sistema.....	67
6.3.3.1. Configurar su zona horaria.....	67
6.3.3.2. Configuración del reloj	67
6.3.3.3. Configurar usuarios y contraseñas	67
6.3.3.3.1. Configurar la contraseña de root	67
6.3.3.3.2. Crear un usuario normal	68
6.3.4. Instalar el sistema base	68
6.3.5. Instalar programas adicionales	68
6.3.5.1. Configurar apt	68
6.3.5.2. Elegir e instalar programas	69
6.3.6. Hacer su sistema arrancable	70
6.3.6.1. Detección de otros sistemas operativos	70
6.3.6.2. Instalación del gestor de arranque Grub en un disco duro.....	70
6.3.6.3. Instalación del gestor de arranque LILO en un disco duro	70
6.3.6.4. Continuar sin gestor de arranque	71
6.3.7. Finalizar la instalación.....	71
6.3.7.1. Terminar la instalación y reiniciar	72
6.3.8. Miscelánea.....	72
6.3.8.1. Guardado de los registros de instalación	72
6.3.8.2. Uso del intérprete de órdenes y consulta de registros.....	72

6.3.8.3. Instalación a través de la red	73
7. Arrancar desde su nuevo sistema Debian.....	75
7.1. El momento de la verdad.....	75
7.2. Montaje de volúmenes cifrados	75
7.2.1. dm-crypt	75
7.2.2. loop-AES	76
7.2.3. Solucionar problemas	76
7.3. Acceso.....	77
8. Los pasos siguientes y dónde continuar a partir de aquí	79
8.1. Apagado del sistema	79
8.2. Si es nuevo en Unix.....	79
8.3. Orientación sobre Debian.....	79
8.3.1. Sistema de paquetes de Debian	79
8.3.2. Gestión de versión de las aplicaciones	80
8.3.3. Gestión de tareas de cron.....	80
8.4. Sigüientes pasos y cómo continuar	80
8.5. Configurar su sistema para utilizar el correo electrónico.....	81
8.5.1. Configuración de correo electrónico por omisión	81
8.5.2. Enviar correo electrónico fuera del sistema.....	82
8.5.3. Configurar su agente de transporte de correo	82
8.6. Compilar un nuevo núcleo	84
8.6.1. Gestión de la imagen del núcleo.....	84
8.7. Recuperar un sistema roto.....	85
A. CÓMO de instalación	87
A.1. Preliminares.....	87
A.2. Arrancar el instalador	87
A.2.1. CDROM.....	87
A.2.2. Disquete	87
A.2.3. Dispositivo de memoria USB	88
A.2.4. Arranque desde la red.....	88
A.2.5. Arrancar desde un disco duro	88
A.3. Instalación	89
A.4. Envíe un informe de instalación.....	90
A.5. Y finalmente.	90
B. Instalar automáticamente utilizando preconfiguración	91
B.1. Introducción.....	91
B.1.1. Métodos de preconfiguración.....	91
B.1.2. Limitaciones.....	92
B.2. Utilizar la preconfiguración	92
B.2.1. Cargar el fichero de preconfiguración.....	92
B.2.2. Usar parámetros de arranque para preconfigurar preguntas	93
B.2.3. Modo «auto»	94
B.2.4. Aliases useful with preseeding	95
B.2.5. Utilizar un servidor DHCP para especificar los ficheros de preconfiguración	95
B.3. Crear un fichero de preconfiguración	96
B.4. Contenidos del fichero de preconfiguración	97
B.4.1. Localización	97
B.4.2. Configuración de red.....	98
B.4.3. Configuración de la réplica	99
B.4.4. Particionado	99

B.4.5. Particionar con RAID	101
B.4.6. Configuración del reloj y la zona horaria.....	102
B.4.7. Configuración de Apt.....	103
B.4.8. Configuración de cuentas de usuario	103
B.4.9. Instalación del sistema base.....	104
B.4.10. Instalación del cargador de arranque	104
B.4.11. Selección de paquetes	105
B.4.12. Finalizar la primera fase de la instalación	106
B.4.13. Configuración de X.....	106
B.4.14. Preconfiguración de otros paquetes	107
B.5. Opciones avanzadas.....	107
B.5.1. Ejecutar órdenes a medida durante la instalación	107
B.5.2. Utilizar la preconfiguración para cambiar valores por omisión.....	107
B.5.3. Carga de archivos de configuración en cadena	108
C. Particionado en Debian	109
C.1. Decisiones sobre las particiones de Debian y sus tamaños	109
C.2. Árbol de directorios	109
C.3. Esquemas recomendados para el particionado	111
C.4. Nombres de dispositivos en Linux	111
C.5. Programas para particionar en Debian	112
C.5.1. Particionado en Intel x86	113
D. Información adicional.....	115
D.1. Dispositivos en Linux.....	115
D.1.1. Configurar su ratón	116
D.2. Espacio en disco requerido para las tareas	116
D.3. Instalar Debian GNU/Linux desde un sistema Unix/Linux	117
D.3.1. Primeros pasos.....	118
D.3.2. Instalar debootstrap	118
D.3.3. Ejecutar debootstrap	119
D.3.4. Configurar el sistema base.....	119
D.3.4.1. Montar particiones	119
D.3.4.2. Configurar la zona horaria.....	120
D.3.4.3. Configurar la red	121
D.3.4.4. Configurar Apt	122
D.3.4.5. Configure Locales and Keyboard.....	122
D.3.5. Instalar un núcleo.....	123
D.3.6. Configurar el gestor de arranque	123
D.3.7. Toques finales	124
D.4. Instalar Debian GNU/Linux a través de una línea IP paralela (PLIP)	124
D.4.1. Requisitos	125
D.4.2. Configurar el sistema origen.....	125
D.4.3. Instalar el objetivo	126
D.5. Instalación de Debian GNU/Linux a través de PPP sobre Ethernet (PPPoE).....	126
D.6. El instalador gráfico	127
D.6.1. Utilizar el instalador gráfico	128
D.6.2. Problemas conocidos	128

E. Información administrativa	130
E.1. Acerca de este documento	130
E.2. Cómo contribuir a este documento	130
E.3. Contribuciones importantes	130
E.4. Reconocimiento de las marcas registradas	131
F. Licencia pública general GNU	132
F.1. Preámbulo.....	132
F.2. LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU.....	133
F.3. Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas	136

Lista de tablas

3-1. Información de hardware necesaria para una instalación.....	17
3-2. Requisitos mínimos de sistema recomendados	19

Instalar Debian GNU/Linux 4.0 en i386

Estamos encantados de que haya decidido probar Debian, le aseguramos que encontrará que la distribución GNU/Linux de Debian es única. Debian GNU/Linux reúne software libre de alta calidad de diferentes partes del mundo, integrándolo en un todo coherente. Estamos seguros que encontrará que el resultado es mucho más que la suma de las partes.

Entendemos que puede que desee empezar a instalar Debian sin leer este manual, de hecho, el instalador de Debian está diseñado de forma que esto sea posible. Le recomendamos, si ahora no tiene tiempo de leer la guía de instalación completa, que lea el CÓMO de la instalación, que le guiará a través de un proceso de instalación básico, y le ofrecerá enlaces al manual para cuando desee analizar temas más avanzados o cuando tenga problemas. Puede encontrar el CÓMO de instalación en el Apéndice A.

Dicho esto, esperamos que tenga tiempo de leer la mayor parte de este manual, si lo hace, podrá realizar una instalación con más información y probablemente tenga como consecuencia una instalación con éxito y sin problemas.

Capítulo 1. Bienvenido a Debian

Este capítulo ofrece una visión general del Proyecto Debian y de Debian GNU/Linux. Si ya conoce la historia del Proyecto Debian y la distribución Debian GNU/Linux, puede pasar al siguiente capítulo.

1.1. ¿Qué es Debian?

Debian es una organización formada totalmente por voluntarios dedicada a desarrollar software libre y promocionar los ideales de la comunidad del software libre. El Proyecto Debian comenzó en 1993, cuando Ian Murdock hizo una invitación a todos los desarrolladores de software a contribuir a una distribución completamente coherente basada en el, entonces relativamente nuevo, núcleo Linux. Ese grupo relativamente pequeño de entusiastas, al principio patrocinados por la Free Software Foundation (<http://www.fsf.org/>) e influenciados por la filosofía GNU (<http://www.gnu.org/gnu/the-gnu-project.html>), ha crecido a lo largo de los años hasta convertirse en una organización de alrededor de 1010 *desarrolladores Debian*.

Los desarrolladores Debian están involucrados en una gran variedad de tareas, incluyendo la administración del Web (<http://www.debian.org/>) y FTP (<ftp://ftp.debian.org/>), diseño gráfico, análisis legal de licencias de software, escribir documentación y, por supuesto, mantener paquetes de software.

Con el interés de comunicar nuestra filosofía y atraer desarrolladores que crean en los principios que Debian protege, el Proyecto Debian ha publicado un número de documentos que contienen nuestros valores y sirven como guías de lo que significa ser un desarrollador Debian:

- El Contrato Social de Debian (http://www.debian.org/social_contract) es una afirmación del compromiso de Debian con la comunidad de Software Libre. Cualquiera que esté de acuerdo en acogerse al Contrato Social puede convertirse en desarrollador (<http://www.debian.org/doc/maint-guide/>). Cualquier desarrollador puede introducir software nuevo en Debian — siempre que éste cumpla nuestro criterio de software libre, y cumpla con nuestros estándares de calidad.
- El documento Directrices de Software Libre de Debian (http://www.debian.org/social_contract#guidelines) (DFSG) es un informe claro y conciso de los criterios de Debian sobre el software libre. La DFSG es de gran influencia en el movimiento del software libre, y proporciona las bases de la Definición de Open Source (http://opensource.org/docs/definition_plain.html).
- Las Normas de Debian (<http://www.debian.org/doc/debian-policy/>) son una especificación extensiva de los estándares de calidad del Proyecto Debian.

Los desarrolladores de Debian también están involucrados en otros proyectos; algunos específicos de Debian, otros en los que está involucrado parte o toda la comunidad Linux. Algunos ejemplos incluyen:

- El Linux Standard Base (<http://www.linuxbase.org/>) (LSB). El LSB es un proyecto que pretende estandarizar el sistema básico de GNU/Linux, lo que permitiría a terceros desarrolladores de software y hardware desarrollar fácilmente programas y controladores de dispositivos para Linux en general, más que para una distribución de GNU/Linux en particular.
- El Estándar para la jerarquía del sistema de ficheros (<http://www.pathname.com/fhs/>) (FHS) es un esfuerzo para estandarizar la distribución del sistema de ficheros de Linux. El FHS permitirá a desarrolladores de software concentrar sus esfuerzos en diseñar programas, sin tener que preocuparse sobre cómo se instalará su paquete en diferentes distribuciones de GNU/Linux.

- Debian Jr. (<http://www.debian.org/devel/debian-jr/>) es nuestro proyecto interno, orientado a asegurarnos de que Debian tiene algo que ofrecer a nuestros usuarios más jóvenes.

Para más información general sobre Debian, vea las PUF de Debian (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

1.2. ¿Qué es GNU/Linux?

Linux es un sistema operativo: un conjunto de programas que le permiten interactuar con su ordenador y ejecutar otros programas.

Un sistema operativo consiste en varios programas fundamentales que necesita el ordenador para poder comunicar y recibir instrucciones de los usuarios; tales como leer y escribir datos en el disco duro, cintas, e impresoras; controlar el uso de la memoria; y ejecutar otros programas. La parte más importante de un sistema operativo es el núcleo. En un sistema GNU/Linux, Linux es el núcleo. El resto del sistema consiste en otros programas, muchos de los cuales fueron escritos por o para el proyecto GNU. Dado que el núcleo de Linux en sí mismo no forma un sistema operativo funcional, preferimos utilizar el término “GNU/Linux” para referirnos a los sistemas que la mayor parte de las personas llaman de manera informal “Linux”.

Linux está modelado como un sistema operativo tipo Unix. Desde sus comienzos, Linux se diseñó para que fuera un sistema multi tarea y multi usuario. Estos hechos son suficientes para diferenciar a Linux de otros sistemas operativos más conocidos. Sin embargo, Linux es más diferente de lo que pueda imaginar. Nadie es dueño de Linux, a diferencia de otros sistemas operativos. Gran parte de su desarrollo lo realizan voluntarios de forma altruista.

En 1984 comenzó el desarrollo de lo que más tarde sería GNU/Linux cuando la Free Software Foundation (<http://www.fsf.org/>) (Fundación de software libre, N. del t.) comenzó a desarrollar un sistema operativo libre de tipo Unix, llamado GNU.

El proyecto GNU (<http://www.gnu.org/>) ha desarrollado un conjunto de herramientas de software libre para ser utilizados por Unix™ y sistemas operativos tipo Unix como Linux. Estas herramientas permiten a los usuarios desarrollar tareas que van desde las mundanas (como copiar o eliminar ficheros del sistema) a las arcanas (como escribir y compilar programas o hacer edición sofisticada en una gran variedad de formatos de documento).

Aunque hay muchos grupos e individuos que han contribuido a Linux, la Free Software Foundation ha sido quien más ha contribuido. No sólo creó la mayor parte de las herramientas que se utilizan en Linux sino también la filosofía y comunidad que hizo que Linux fuera posible.

El núcleo Linux (<http://www.kernel.org/>) apareció por primera vez en 1991, cuando un estudiante de informática finlandés llamado Linus Torvalds anunció en el grupo de noticias de USENET `comp.os.minix`, una primera versión de un núcleo de reemplazo para Minix. Para más referencias consulte la página de historia de Linux (<http://www.li.org/linuxhistory.php>) en Linux Internacional.

Linus Torvalds sigue coordinando el trabajo de varios cientos de desarrolladores con la ayuda de algunas personas de confianza. Se puede encontrar un excelente resumen semanal de las discusiones en la lista de correo `linux-kernel` en Kernel Traffic (<http://www.kerneltraffic.org/kerneltraffic/index.html>). Se puede encontrar más información sobre la lista de correo `linux-kernel` en el documento PUF de la lista de correo «linux-kernel» (<http://www.tux.org/lkml/>).

Los usuarios de Linux tienen una gran libertad al elegir sus programas. Por ejemplo, un usuario de Linux puede elegir entre docenas de distintos intérpretes de línea de órdenes y entre distintos entornos

de escritorio. Tantas opciones confunden a veces a los usuarios de otros sistemas operativos que no están acostumbrados a poder modificar el intérprete de línea de órdenes o el entorno de escritorio.

Es menos probable que un sistema Linux se colapse, además tiene mejor capacidad para ejecutar múltiples programas al mismo tiempo y es más seguro que muchos otros sistemas operativos. Debido a estas ventajas, Linux es el sistema operativo que ha experimentado mayor crecimiento en el mercado de los servidores. Últimamente, Linux está empezando a ser popular entre los usuarios domésticos y en empresas.

1.3. ¿Qué es Debian GNU/Linux?

La combinación de la filosofía y metodología de Debian, las herramientas GNU, el núcleo Linux, y otro software libre importante, forman una distribución de software única llamada Debian GNU/Linux. Esta distribución está formada por un gran número de *paquetes*. Cada paquete en la distribución contiene ejecutables, scripts, documentación e información de configuración, y tiene un *encargado*, quien es el principal responsable de mantener el paquete actualizado, hacer un seguimiento de los informes de fallo y comunicarse con los autores principales del programa empaquetado. Nuestra gran base de usuarios en conjunto con nuestro sistema de seguimiento de fallos aseguran que los problemas se encuentren y resuelvan rápidamente.

La atención que pone Debian a los detalles, nos permite producir una distribución de alta calidad, estable y escalable. La instalación puede configurarse fácilmente para cumplir diversas funciones, desde cortafuegos reducidos al mínimo, a estaciones de trabajo científicas o servidores de red de alto rendimiento.

Debian es especialmente popular entre los usuarios avanzados debido a su excelencia técnica y a sus comités siempre atentos a las necesidades y expectativas de la comunidad Linux. Debian también introdujo muchas características a Linux, que ahora son comunes.

Por ejemplo, Debian fue la primera distribución de Linux en incluir un sistema de gestión de paquetes para una fácil instalación y desinstalación del software. Además, también fue la primera que podía actualizarse sin necesidad de reinstalarla.

Debian continúa siendo líder en el desarrollo de Linux. Su proceso de desarrollo es un claro ejemplo de lo bien que puede funcionar el modelo «Open Source»; incluso para tareas tan complejas, como construir y mantener todo un sistema operativo.

Lo que más distingue a Debian de otras distribuciones GNU/Linux es su sistema de gestión de paquetes. Estas herramientas otorgan al administrador de un sistema Debian total control sobre los paquetes instalados, incluyendo la capacidad de instalar un sólo paquete o actualizar el sistema operativo por completo. También es posible proteger paquetes individualmente de forma que no se actualicen. También puede indicar al sistema de gestión de paquetes qué programas ha compilado usted mismo y qué dependencias cumplen.

Para proteger su sistema contra “caballos de Troya” y otros programas malévolos, los servidores de Debian verifican que los paquetes provienen de sus auténticos encargados. Los desarrolladores de Debian también ponen gran cuidado en configurarlos de forma segura. Se publican parches muy rápidamente si se descubren problemas de seguridad en los paquetes ya distribuidos. Con el sencillo sistema de actualización de Debian, puede descargar e instalar parches de seguridad automáticamente a través de Internet.

El método principal, y el mejor, para obtener soporte para su sistema Debian GNU/Linux y comunicarse con los desarrolladores de Debian, es a través de las diversas listas de correo mantenidas por el proyecto Debian (existen más de 215 al momento de escribir este documento). La manera más fácil

de suscribirse a una de estas listas es visitar la página de suscripción a las listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) y rellenar el formulario que allí encontrará.

1.4. Obtener Debian

Le sugerimos que consulte la página de distribución (<http://www.debian.org/distrib/>) para obtener información acerca de cómo obtener Debian GNU/Linux desde Internet o de cómo comprar los CDs oficiales de Debian. Además puede encontrar la réplica más próxima a usted consultando la lista de réplicas de Debian (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>), donde encontrará la lista completa de los servidores de réplica disponibles.

Es muy fácil actualizar una instalación de Debian ya realizada. El procedimiento de instalación de Debian le ayudará a configurar su sistema de forma que, si fuese necesario, pueda realizar estas actualizaciones una vez que haya terminado la instalación.

1.5. Obtener la última versión de este documento

Este documento está en constante revisión. Asegúrese de consultar las páginas de Debian 4.0 (<http://www.debian.org/releases/etch/>) para obtener información de última hora sobre la versión 4.0 del sistema Debian GNU/Linux. Las últimas versiones de este documento también se encuentran en las páginas oficiales del manual (<http://www.debian.org/releases/etch/i386/>).

1.6. Estructura de este documento

Este documento se ha creado para servir de manual a aquellos que usen Debian por primera vez. Se intenta hacer la menor cantidad de presunciones posibles acerca de su nivel técnico. En cualquier caso, se da por hecho un conocimiento general de cómo funciona el hardware de su ordenador.

Los usuarios expertos pueden encontrar también interesante la información de referencia de este documento, que incluye los tamaños mínimos para la instalación, detalles sobre el hardware soportado por el sistema de instalación de Debian, etc. Animamos a los usuarios expertos a explorar el documento.

En general, este manual está dispuesto de forma lineal guiando al usuario a través del proceso de instalación desde el principio hasta el final. A continuación se indican los pasos a dar para instalar Debian GNU/Linux y las secciones de este documento relacionadas con cada uno de éstos:

1. Determine si su hardware cumple los requisitos para usar el sistema de instalación, según el Capítulo 2.
2. Haga una copia de seguridad de su sistema y efectúe una planificación y configuración de hardware antes de instalar Debian, de acuerdo al Capítulo 3. Si está preparando un sistema múltiple (es decir, con varios sistemas operativos), puede que necesite crear espacio particionable en su disco duro para instalar Debian.
3. En el Capítulo 4, encontrará los ficheros de instalación necesarios para el método de instalación escogido.
4. El Capítulo 5 describe como se arranca el sistema de instalación. Este capítulo también describe algunos procedimientos para depurar fallos en caso de que tenga problemas en este paso.

5. Realice la instalación real de acuerdo al Capítulo 6. Esto incluye elegir su idioma, configurar los módulos de los controladores de los dispositivos periféricos, configurar su conexión de red de modo que los ficheros de instalación restantes se puedan obtener directamente desde un servidor de Debian (si no está instalando desde CD), particionar su disco duro y, finalmente, realizar la instalación de un sistema base mínimo, después la selección e instalación de tareas. (En el Apéndice C se indican algunos detalles a tener en cuenta con respecto a la configuración de las particiones en su sistema Debian).
6. Arranque en su nuevo sistema base instalado, conforme al Capítulo 7.

Una vez que tenga su sistema instalado, puede leer el Capítulo 8. Dicho capítulo explica dónde buscar más información sobre Unix y Debian, además de cómo reemplazar el núcleo de su sistema.

Finalmente, puede encontrar información sobre este documento y sobre cómo contribuir en él en el Apéndice E.

1.7. Sobre copyrights y licencias de software

Seguramente ha leído las licencias que acompañan a la mayoría del software comercial — generalmente afirman que sólo puede usar una copia del software en un único equipo. La licencia del sistema Debian GNU/Linux no es como éstas. Le animamos a que instale copias de nuestro sistema en cualquier equipo de su colegio o de su centro de trabajo. ¡Preste su medio de instalación a sus amigos y ayúdeles a instalarlo en sus ordenadores! Incluso puede hacer miles de copias y *venderlas* — aunque con algunas restricciones. Esto es posible gracias a que Debian está basado en *software libre*.

Software *libre* no quiere decir que éste carezca de copyright, ni tampoco que el CD que compre con este software se deba distribuir sin costes. Software libre, en parte, significa que las licencias de los programas individuales no requieren de ningún pago por el derecho de distribución o uso de los mismos. También significa que cualquiera puede extender, adaptar y modificar este software, así como distribuir los resultados de su propio trabajo.

Nota: El proyecto Debian, como concesión pragmática a sus usuarios, ha decidido dejar disponibles algunos paquetes que no cumplen nuestro criterio de libertad. Sin embargo, estos paquetes no son parte de la distribución oficial, y sólo están disponibles en las secciones `contrib` ó `non-free` dentro de las réplicas de Debian o bien en CD-ROMs de terceros; consulte PUF de Debian (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), en la sección “Repositorios FTP de Debian”, para más información acerca de la disposición y el contenido de los archivos.

La mayoría de los programas en el sistema están bajo la *Licencia Pública General* de GNU, más comúnmente conocida como la “GPL”. La licencia GPL requiere que el *código fuente* de los programas esté disponible siempre que se distribuya alguna copia de los binarios del programa; esta condición de la licencia, asegura que cualquier usuario pueda modificar el programa. Por esta misma razón, el código fuente¹ de todos los programas está disponible en el sistema Debian.

En Debian se usan una gran cantidad de declaraciones sobre derechos de autor y licencias de programas. Puede encontrar el copyright de cada paquete instalado en su sistema, revisando el fichero `/usr/share/doc/nombre-paquete/copyright` .

1. Para más información acerca de cómo encontrar, desempaquetar, y construir binarios desde paquetes fuente de Debian, revise PUF de Debian (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), en la sección de “Conocimientos básicos sobre gestión de paquetes en Debian”.

Para más información acerca de las licencias y como Debian determina si el software es suficientemente libre para ser incluido en la distribución principal, revise las Directrices de software libre de Debian (DFSG) (http://www.debian.org/social_contract#guidelines).

La parte más importante, legalmente hablando, es que el software viene *sin ninguna garantía*. Los programadores que han creado este software lo han hecho únicamente para el beneficio de la comunidad. No se da ninguna garantía en cuanto a la conveniencia del software para ningún propósito específico. Sin embargo, puesto que el software es libre, le animamos a modificar ese software para satisfacer sus necesidades — y para gozar de las ventajas de los cambios realizados por otros, que de esta manera han extendido el software.

Capítulo 2. Requisitos del sistema

Esta sección contiene información sobre el hardware necesario para empezar con Debian. También encontrará enlaces a más información sobre el hardware soportado por GNU y Linux.

2.1. Hardware soportado

Debian no impone requisitos de hardware más allá de los que establecen el núcleo Linux y el conjunto de herramientas GNU. En cualquier caso, cualquier arquitectura o plataforma a la que se haya adaptado el núcleo Linux, `libc`, `gcc`, etc., y para los que exista una adaptación de Debian, puede ejecutar Debian. Por favor, diríjase a las páginas de adaptaciones en <http://www.debian.org/ports/i386/> para más información sobre sistemas de arquitectura Intel x86 probados con Debian.

En lugar de intentar describir las diferentes configuraciones de hardware soportadas por Intel x86, esta sección contiene información general y referencias adicionales donde puede encontrar más información.

2.1.1. Arquitecturas soportadas

Debian 4.0 soporta doce arquitecturas principales y algunas variaciones de cada arquitectura conocidas como «sabores».

Arquitectura	Designación de Debian	Subarquitectura	Sabor
Basada en Intel x86	i386		
AMD64 e Intel EM64T	amd64		
DEC Alpha	alpha		
ARM y StrongARM	arm	Netwinder y CATS	netwinder
		Intel IOP32x	iop32x
		Intel IXP4xx	ixp4xx
		RiscPC	rpc
HP PA-RISC	hppa	PA-RISC 1.1	32
		PA-RISC 2.0	64
Intel IA-64	ia64		
MIPS (big endian)	mips	SGI IP22 (Indy/Indigo 2)	r4k-ip22
		SGI IP32 (O2)	r5k-ip32
		Broadcom BCM91250A (SWARM)	sb1-bcm91250a
		Broadcom BCM91480B (BigSur)	sb1a-bcm91480b
MIPS (little endian)	mipsel	Cobalt	cobalt

Arquitectura	Designación de Debian	Subarquitectura	Sabor
		DECstation	r4k-kn04
			r3k-kn02
		Broadcom BCM91250A (SWARM)	sb1-bcm91250a
		Broadcom BCM91480B (BigSur)	sb1a-bcm91480b
Motorola 680x0	m68k	Atari	atari
		Amiga	amiga
		68k Macintosh	mac
		VME	bvme6000
			mvme147
	mvme16x		
IBM/Motorola PowerPC	powerpc	CHRP	chrp
		PowerMac	pmac
		PREP	prep
Sun SPARC	sparc	sun4m	sparc32
		sun4u	sparc64
		sun4v	
IBM S/390	s390	IPL del lector VM y DASD	generic
		IPL de cinta	tape

Este documento cubre la instalación para la arquitectura *Intel x86*. Si busca información sobre cualquiera de las otras arquitecturas soportadas por Debian consulte las páginas de las adaptaciones de Debian (<http://www.debian.org/ports/>).

2.1.2. Soporte de CPU, placas base y vídeo

Puede encontrar información detallada respecto a los dispositivos periféricos soportados en el CÓMO de compatibilidad de hardware de Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>). Esta sección simplemente remarca lo básico.

2.1.2.1. CPU

Prácticamente todos los procesadores basados en x86 (IA-32) utilizados en ordenadores personales están soportados, incluyendo todas las variedades de la serie «Pentium» de Intel. Esto también incluye los procesadores AMD y VIA (anteriormente Cyrix). También se soportan procesadores nuevos como Athlon XP e Intel P4 Xeon.

Nota: Si su sistema tiene un procesador de 64 bits de las familias de AMD64 o Intel EM64T es posible que quiera utilizar el instalador para la arquitectura amd64 en lugar del instalador para la arquitectura i386 (de 32 bits).

Sin embargo, Debian GNU/Linux etch *no* funcionará en procesadores 386 o anteriores. Aunque la arquitectura se llame «i386» el soporte para los procesadores 80386 (y sus clones) se dejó de dar con la versión Sarge (r3.1) de Debian¹. (Ninguna versión de Linux ha tenido soporte nunca para el 286 o procesadores anteriores en la serie) Aún se soportan todos los procesadores i486 y posteriores.²

2.1.2.2. Bus de E/S

El bus del sistema es la parte de la placa base que permite comunicar la CPU con los periféricos (tales como los dispositivos de almacenamiento). Su ordenador debe usar ISA, EISA, PCI, la arquitectura Microchannel (MCA, usado en la línea de IBM's PS/2), o VESA Local Bus (VLB, a veces llamado el bus VL). Todos los ordenadores personales vendidos en los últimos años utilizan uno de éstos.

2.1.3. Soporte de tarjeta gráfica

Debe utilizar una interfaz de visualización compatible con VGA para la terminal de consola. Prácticamente cualquier tarjeta de vídeo moderna es compatible con VGA. Los estándares viejos como CGA, MDA o HGA también deberían funcionar, asumiendo que no necesite soporte de X11. Tenga en cuenta que no se usa X11 durante el proceso de instalación descrito en este documento.

El soporte de Debian para interfaces gráficas está determinado por el soporte subyacente encontrado en el sistema X11 de X.Org. Los puertos de vídeo AGP, PCI y PCIe funcionan bajo X.Org. Puede encontrar más detalles sobre tarjetas, monitores, dispositivos de señalamiento y buses en <http://xorg.freedesktop.org/>. Debian 4.0 incluye X.Org versión 7.1.

2.1.4. Ordenadores portátiles

También se soportan los ordenadores portátiles. Éstos generalmente son muy especializados o contienen hardware propietario. Para ver si su ordenador portátil trabaja bien con GNU/Linux, consulte las páginas de portátiles en Linux (<http://www.linux-laptop.net/>)

2.1.5. Múltiples procesadores

Existe soporte para multiprocesadores (también llamado “multi-procesamiento simétrico” o SMP) para esta arquitectura. La imagen del núcleo estándar de Debian 4.0 se compiló con el soporte *SMP*-

1. Hemos intentado evitarlo durante mucho tiempo pero al final ha sido necesario hacerlo debido a una serie de problemas desafortunados con el compilador y el núcleo, empezando con un error en el ABI de C++ de GCC. Aún puede ejecutar Debian GNU/Linux en procesadores 80386 si compila su propio núcleo y recompila todos los paquetes de sus fuentes, pero eso se sale del ámbito de este manual.

2. Muchos paquetes Debian, de hecho, se ejecutarán más rápido en sistemas más moderenos como resultado (positivo) de haber descartado el soporte de estos procesadores antiguos. El procesador i486, que apareció en 1989, tiene tres códigos de operación (también llamados «opcodes», son bswap, cmpxchg, y xadd) que el i386, introducido en 1986, no tenía. Antes estos códigos no podían utilizarse fácilmente dentro de los paquetes Debian y ahora sí puede hacerse.

alternatives. Esto significa que el núcleo detectará el número de procesadores (o núcleos de procesador) y desactivará automáticamente SMP en los sistemas con un sólo procesador.

Los paquetes con la versión 486 de la imagen del núcleo de Debian en Intel x86 no están compilados con el soporte SMP.

2.2. Medios de instalación

Esta sección le ayudará a determinar los diferentes tipos de medio que puede usar para instalar Debian. Por ejemplo, si tiene una unidad de disquetes en su máquina, puede usarla para instalar Debian. Existe un capítulo entero dedicado a este asunto, el Capítulo 4, que lista las ventajas y desventajas de cada tipo de medio. Puede que desee regresar a esta página una vez llegue a esa sección.

2.2.1. Disquetes

Tendrá que hacer el primer arranque desde disquetes en algunos casos. Generalmente, todo lo que necesita es una unidad de disquetes de alta densidad (1440 kilobytes) de 3.5 pulgadas.

2.2.2. CD-ROM/DVD-ROM

Nota: Donde quiera que vea "CD-ROM" en este manual, interprete esto como "CD-ROM o DVD-ROM" ya que ambas tecnologías son equivalentes desde el punto de vista del sistema operativo. Excepto en el caso de algunos dispositivos CD-ROM muy antiguos no estándares que no son ni SCSI ni IDE/ATAPI.

Existe soporte para la instalación basada en CD-ROM para algunas arquitecturas. En máquinas que soporten CD-ROMs arrancables, debería ser capaz de efectuar una instalación totalmente sin disquetes. Puede usar el CD-ROM en conjunto con otras técnicas para instalar su sistema, una vez arrancado a través de otros mecanismos incluso si su sistema no soporta el arranque desde CD-ROM, consulte el Capítulo 5.

Se soportan tanto CD-ROMs IDE/ATAPI como SCSI. Además, todas las interfaces no estándar de CD soportadas por Linux están soportadas por estos discos de arranque (como por ejemplo las unidades Mitsumi y Matsushita). Sin embargo, estos modelos pueden requerir bien parámetros especiales en el arranque u otros ajustes para hacerlos funcionar, y el arranque desde estas interfaces no estándar es poco probable. El CÓMO de Linux CD-ROM (<http://www.tldp.org/HOWTO/CDROM-HOWTO.html>) contiene información en detalle sobre el uso de CD-ROMs con Linux.

También existe soporte para unidades de CD-ROM USB, así como los dispositivos FireWire que estén soportados por los controladores ohci1394 y sbp2.

2.2.3. Disco duro

El arranque del sistema de instalación desde el disco duro es otra opción para muchas arquitecturas. Para esto necesitará tener algún otro sistema operativo instalado para cargar el instalador desde el disco duro.

2.2.4. Dispositivo de memoria USB

Muchas máquinas Debian sólo necesitan una unidad de disquetes y/o CD-ROM para instalar el sistema o para propósitos de recuperación del sistema. Si gestiona servidores, puede que haya pensado en omitir estas unidades y usar un dispositivo de memoria USB para instalar y (cuando sea necesario) recuperar el sistema. Esto también es útil en el caso de sistemas pequeños que no tienen espacio para unidades innecesarias.

2.2.5. Red

Puede utilizarse la red durante la instalación para recuperar los ficheros para la instalación. El que se utilice la red o no depende del mecanismo de instalación que escoja y de sus respuestas a algunas preguntas que se le realizarán durante la instalación. Este sistema de instalación puede utilizar la mayor parte de las conexiones de red (incluyendo PPPoE, pero no RDSI ó PPP) a través tanto de HTTP como FTP. Una vez haya terminado la instalación podrá configurar su sistema para que utilice RDSI y PPP.

También puede *arrancar* el sistema de instalación a través de la red.

Otra opción es la instalación sin disco, basada en el arranque a través de red desde una red de área local y en el montaje a través de NFS de todos los sistemas de ficheros locales.

2.2.6. Sistema Un*x o GNU

Puede utilizar otro sistema operativo tipo Unix para instalar Debian GNU/Linux sin necesidad de usar el `debian-installer` que se describe en el resto de este manual. Este tipo de instalación puede ser útil para usuarios con hardware no soportado o en máquinas que no pueden dejar de dar servicio en ningún momento. Si está interesado en este método, pase a la Sección D.3.

2.2.7. Sistemas de almacenamiento soportados

Los discos de inicio de Debian contienen un núcleo construido para maximizar el número de sistemas donde se puede ejecutar. Desafortunadamente, esto lo convierte en un núcleo más grande, que incluye muchos controladores que no se usarán en su máquina (consulte la Sección 8.6 para aprender cómo construir su propio núcleo). Para poder asegurar que Debian pueda instalarse en la mayor cantidad de hardware posible se incluye soporte para el rango más amplio de dispositivos posibles.

Generalmente, el sistema de instalación de Debian incluye soporte para disquetes, unidades IDE, disquetes IDE, dispositivos IDE en el puerto paralelo, controladoras y unidades SCSI. Los sistemas de ficheros soportados incluyen, entre otros: MINIX, FAT, extensiones FAT Win-32 (VFAT) y NTFS.

Se ofrece soporte para las interfaces de disco que emulan la interfaz de disco duro "AT", con frecuencia llamadas MFM, RLL, IDE o ATA. Se ofrece soporte, pero sólo como módulo, de las controladoras de disco duro muy antiguas de 8 bits usadas en los ordenadores IBM XT. También se incluye soporte para las controladoras de disco SCSI de muchos fabricantes. Consulte el CÓMO de compatibilidad de hardware de Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>) para más información.

2.3. Periféricos y otro hardware

Linux soporta una amplia variedad de dispositivos de hardware como pueden ser: ratones, impresoras, escáneres y dispositivos PCMCIA y USB. Sin embargo, muchos de éstos no son necesarios durante la instalación del sistema.

Generalmente el hardware USB funciona bien, solamente puede ser necesario configuración adicional con algunos teclados USB (consulte Sección 3.6.4).

Consulte el CÓMO de compatibilidad hardware de Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>) para determinar si Linux ofrece soporte para su hardware específico.

2.4. Adquisición de hardware específico para GNU/Linux

Existen algunos fabricantes que entregan sus sistemas con Debian u otra distribución de GNU/Linux preinstalada (<http://www.debian.org/distrib/pre-installed>). Quizás tenga que pagar más por este privilegio, pero esto le garantiza una cierta tranquilidad de espíritu puesto que puede estar seguro de que su hardware está bien soportado por GNU/Linux.

Consulte detenidamente la licencia de software que viene con Windows si tiene que comprar un equipo que provea este sistema operativo preinstalado. Puede que tenga la posibilidad de rechazar la licencia y obtener un descuento de su vendedor. Encontrará información útil sobre esto si busca información en Internet acerca de “windows refund” (“reembolso windows”, n. del t.).

Es importante que compruebe que su hardware está soportado por el núcleo Linux, ya sea si está adquiriendo un sistema con Linux preinstalado o no, o incluso un sistema usado. Compruebe si su hardware está listado en las referencias citadas anteriormente. Haga saber a su vendedor (si lo hay) que está comprando un equipo para instalar Linux. Apoye a los fabricantes de hardware que dan soporte a Linux.

2.4.1. Evite hardware cerrado o privativo

Algunos fabricantes de hardware simplemente no nos dirán cómo escribir controladores para su hardware, o no nos permiten acceder a la documentación sin un acuerdo de no divulgación que nos impediría publicar el código fuente para Linux.

Estos dispositivos sencillamente no funcionarán bajo Linux puesto que no hemos tenido acceso a su documentación. Puede ayudar a cambiar esta situación reclamando a los fabricantes de este hardware que publiquen la documentación. Si un número importante de personas lo hacen, se darán cuenta que la comunidad de software libre es un mercado importante.

2.4.2. Hardware específico para Windows

Una tendencia preocupante es la proliferación de módems e impresoras específicas para Windows. En algunos casos están diseñadas especialmente para funcionar en el sistema operativo Microsoft Windows y muestran la leyenda “WinModem” o “Made especially for Windows-based computers” (“Hecho especialmente para ordenadores basados en Windows”, n. del t.). Esto se hace habitualmente eliminando los procesadores integrados del hardware y desplazando el trabajo que éstos efectúan por un controlador en Windows que se ejecuta sobre el procesador principal de su equipo. Esta estrategia

abarata el precio del hardware, pero el ahorro *no* repercute generalmente en el usuario y este hardware puede ser incluso más caro que los dispositivos equivalentes que mantienen su inteligencia integrada.

Debería evitar el hardware específico para Windows por dos razones. La primera es que los fabricantes no ofrecen recursos para que sea posible escribir un controlador para Linux. La interfaz de hardware y software al dispositivo es habitualmente privativa, y la documentación no está disponible sin un acuerdo de no divulgación, si es que está disponible. Esto excluye su uso para el software libre, puesto que los desarrolladores de software libre publican el código fuente de sus programas. La segunda razón es que cuando se han eliminado los procesadores integrados a dispositivos como éstos, el sistema operativo debe efectuar el trabajo de éstos, con prioridad de *tiempo real*, la CPU no estará entonces disponible para ejecutar sus programas mientras controla dichos dispositivos. Puesto que el usuario típico de Windows no multiprocesa tan intensamente como el de Linux, los fabricantes esperan que el usuario de Windows simplemente no note la carga que este hardware impone a su CPU. No obstante, cualquier sistema operativo multiproceso, incluso Windows 2000 o XP se degrada cuando los fabricantes de periféricos escatiman en la capacidad de procesamiento integrada en su hardware.

Puede ayudar a cambiar esta situación reclamando a los fabricantes de este hardware a que publiquen la documentación así como otros recursos necesarios para programar su hardware, pero la mejor estrategia es simplemente evitar este tipo de hardware hasta que se liste como compatible en el COMO de compatibilidad hardware de Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>).

2.5. Requisitos de memoria y espacio en disco

Debe tener al menos 48MB de memoria y 500MB espacio de disco duro. Tenga en cuenta que éstos son los mínimos absolutos. Si desea valores más reales consulte Sección 3.4. Para un sistema mínimo basado en consola (todos los paquetes estándar), se requiere 250 MB. Si quiere instalar una cantidad razonable de software, incluyendo el sistema de ventanas X, y algunos programas y bibliotecas de desarrollo, necesitará al menos 400 MB. Para una instalación más o menos completa de un sistema de escritorio, necesitará unos cuantos gigabytes.

2.6. Hardware de conectividad de red

Casi cualquier tarjeta de interfaz de red (también llamadas «network interface card» o NIC, n. del t.) que el núcleo de Linux soporte estará también soportada en el sistema de instalación. Los controladores modulares se cargarán automáticamente por regla general. Esto incluye la mayoría de las tarjetas PCI y PCMCIA. También se soporta muchas tarjetas ISA antiguas.

Con respecto a RDSI (ISDN), el protocolo de canal D para el (antiguo) 1TR6 alemán no está soportado; las tarjetas RDSI Spellcaster BRI tampoco están soportadas por el `debian-installer`. No está soportada la utilización de RDSI durante la instalación.

2.6.1. Controladores que necesitan firmware

El sistema de instalación no provee de facilidades actualmente para descargar firmware. Esto significa que cualquier tarjeta de red que utilice una controladora que necesite el firmware para poderse cargar no está soportada por omisión.

Aún puede instalar Debian GNU/Linux utilizando una imagen completa de CD-ROM o DVD si no puede utilizar ninguna otra tarjeta de red. Elija la opción que no configure la red e instale el sistema

sólo con los paquetes disponibles en el CD/DVD. Una vez haya hecho esto podrá instalar el controlador y el firmware que necesita después de terminar la instalación (después del reinicio del sistema) y configurar la red manualmente. Tenga en cuenta que el firmware puede estar empaquetado al margen de la controladora y no estar disponible en la sección “main” del archivo de Debian GNU/Linux.

Si la controladora en sí *está* soportada puede utilizar la tarjeta durante la instalación sin más que copiar el firmware desde algún medio a `/usr/lib/hothplug/firmware`. No se olvide copiar el firmware a esta misma ubicación en el sistema instalado antes de reiniciar al final de la instalación.

2.6.2. Tarjetas de red inalámbricas

Existe un buen soporte de la mayoría de las tarjetas inalámbricas, pero con un factor que se debe tener en cuenta. Una gran cantidad de adaptadores inalámbricos han de utilizarse con controladores que o bien no son libres o bien no se han aceptado en el núcleo oficial Linux. Estas tarjetas generalmente pueden configurarse para que funcionen en Debian GNU/Linux, pero no están soportadas durante la instalación.

Aún puede instalar Debian GNU/Linux utilizando una imagen completa de CD-ROM o DVD si no puede utilizar ninguna otra tarjeta de red. Siga el mismo procedimiento que se describe más arriba para tarjetas que necesitan de un firmware.

En algunos casos el controlador que necesita puede no estar disponible como paquete Debian. Deberá comprobar si existe código fuente disponible en Internet y compilar el controlador vd. mismo. Cómo hacer esto está fuera del ámbito de este manual. Si no hay ningún controlador de Linux disponible puede utilizar como último recurso el paquete `ndiswrapper` que le permite utilizar un controlador de Windows.

Capítulo 3. Antes de instalar Debian GNU/Linux

Este capítulo describe la preparación de la instalación, antes de que siquiera haya arrancado el instalador. Esto incluye el efectuar copias de seguridad de su información, reunir información sobre su hardware y localizar cualquier información necesaria.

3.1. Descripción del proceso de instalación

Antes de nada, una nota sobre reinstalaciones: con Debian es muy raro que se produzca una circunstancia que requiera la reinstalación completa de su sistema. El caso más común es un fallo mecánico en el disco duro de su sistema.

Muchos sistemas operativos habituales exigen que se realice una instalación completa cuando se producen fallos críticos o cuando es necesario actualizar a nuevas versiones del sistema operativo. Incluso aunque no sea necesaria una instalación completa, a menudo los programas deben reinstalarse para que funcionen correctamente en el nuevo sistema operativo.

En Debian GNU/Linux es más probable, si tiene un problema, que pueda reparar su sistema operativo en lugar de reemplazarlo. Las actualizaciones nunca requieren una reinstalación total, siempre podrá actualizar sobre el mismo sistema. Los programas casi siempre son compatibles con las versiones sucesivas del sistema operativo. Si una nueva versión del programa requiere soporte adicional de software, el sistema de paquetes de Debian se asegura que todo el software necesario sea automáticamente identificado e instalado. El hecho es que se ha dedicado mucho esfuerzo para evitar la necesidad de reinstalar un sistema, considérela su última opción. El instalador *no* está diseñado para reinstalar sobre un sistema existente.

Esta es una pequeña guía de los pasos por los que pasará durante el proceso de instalación:

1. Realice una copia de seguridad de los datos o documentación existentes en el disco duro donde planea realizar la instalación.
2. Reuna información sobre su sistema, así como toda la documentación que necesite antes de iniciar la instalación.
3. Cree un espacio particionable para Debian en su disco duro.
4. Localice y/o descargue el programa del instalador así como los ficheros de cualquier controlador especializado que su máquina necesite (excepto para usuarios de Debian CD).
5. Cree las cintas/disquetes/memorias USB o instale los ficheros de arranque (la mayoría de los usuarios de CD pueden arrancar desde uno de éstos).
6. Arranque el sistema de instalación.
7. Elija el idioma para la instalación.
8. Active la conexión de red, si está disponible.
9. Cree y monte las particiones en las que instalará Debian.
10. Espere a la descarga/instalación/configuración automática del *sistema base*.
11. Instale un *gestor de arranque* que pueda iniciar Debian GNU/Linux y/o su sistema existente.
12. Inicie por primera vez el sistema que acaba de instalar.

Tiene la opción de usar una versión del sistema de instalación gráfico en Intel x86. Consulte Sección D.6 si desea más información sobre este instalador gráfico.

Si tiene problemas durante la instalación, es muy útil saber qué paquetes están involucrados en cada paso. A continuación le presentamos a los «actores principales» en el «drama» de la instalación:

Este manual trata sobre el programa de instalación `debian-installer`. Detecta el hardware y carga los controladores apropiados, usa `dhcp-client` para configurar la conexión de red, ejecuta `debbootstrap` para instalar los paquetes del sistema base y `tasksel` para que pueda seleccionar algunos programas adicionales. Muchos otros programas realizan pequeñas partes de este proceso, pero `debian-installer` termina su tarea en el momento en que inicia por primera vez su nuevo sistema.

Puede ajustar el sistema a sus necesidades con `tasksel`, que le permite escoger dentro de un conjunto de grupos de programa predefinidos, tales como los necesarios para disponer de un servidor Web o de un entorno de escritorio.

Una opción importante durante la instalación es si se realiza o no la instalación del entorno de escritorio gráfico, que está formado por el sistema X Window y alguno de los entornos de escritorio gráficos disponibles. Si elige no instalar la tarea “Entorno de escritorio” dispondrá únicamente de un sistema muy básico de interfaz de línea de órdenes. La instalación del entorno de escritorio es opcional porque ocupa una cantidad significativa de disco y porque muchos sistemas Debian GNU/Linux son servidores que realmente no necesitan una interfaz gráfica de usuario para hacer su trabajo.

Debe saber que el sistema X Window está completamente separado del `debian-installer` y de hecho es mucho más complicado. La instalación y solución de problemas del sistema X Window no se encuentra dentro del alcance de este manual.

3.2. ¡Haga copias de seguridad de su información actual!

Antes de empezar, asegúrese de efectuar una copia de seguridad de todos los ficheros que actualmente están en su sistema. Si esta es la primera vez que se instala un sistema operativo no nativo en su ordenador, es probable que necesite reparticionar su disco para hacer espacio para Debian GNU/Linux. Cada vez que particione un disco, debe tener en cuenta que corre el riesgo de todos los datos que hay en el disco, sin importar qué programa use para efectuar esta tarea. Los programas usados en la instalación son dignos de confianza y la mayoría llevan usándose durante años; aun así, cualquier movimiento en falso puede tener consecuencias. Tenga cuidado y medite cada una de sus respuestas y acciones incluso después de haber hecho una copia de seguridad. Pensar durante dos minutos una acción pueden ahorrarle horas de trabajo innecesario más adelante.

Incluso si está instalando un sistema con arranque múltiple, asegúrese de tener a mano el medio de distribución de cualquier otro sistema operativo presente. Especialmente, si reparticiona su unidad de arranque, quizá tenga que reinstalar el gestor de arranque de su sistema operativo, o en muchos casos el sistema operativo completo y todos los ficheros de las particiones afectadas.

3.3. Información que necesitará

3.3.1. Documentación

3.3.1.1. Manual de instalación

El documento que ahora está leyendo, que es la versión oficial de la Guía de instalación para la versión etch de Debian. Este documento está disponible en distintos formatos e idiomas (<http://www.debian.org/releases/etch//installmanual>).

3.3.1.2. Documentación de hardware

Usualmente contiene información útil sobre cómo configurar o usar su hardware.

- CÓMO de compatibilidad de hardware de Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/Hardware-HOWTO.html>)

3.3.2. Encontrar fuentes de información de hardware

En muchos casos, el instalador será capaz de detectar automáticamente su hardware. Pero esté preparado, le recomendamos que se familiarice con su hardware antes de la instalación.

Puede obtener información de su hardware desde:

- Los manuales que vienen con cada pieza de hardware.
- Las pantallas de configuración de la BIOS de su ordenador. Puede ver estas pantallas cuando lo encienda y presione una combinación de teclas. Verifique su manual para saber la combinación. A menudo, es la tecla **Suprimir**.
- Las cajas y cubiertas de cada pieza de hardware.
- La ventana del sistema en el panel de control de Windows.
- Órdenes del sistema o herramientas de otros sistemas operativos, incluyendo las capturas de pantallas de los gestores de ficheros. Esta fuente de información es especialmente útil para obtener información sobre la memoria RAM y el espacio disponible en el disco duro.
- Su administrador de sistemas o proveedor de servicio de Internet. Cualquiera de éstos puede decirle la configuración necesaria para configurar su red y su correo electrónico.

Tabla 3-1. Información de hardware necesaria para una instalación

Hardware	Información que podría necesitar
Discos duros	El número de discos que tiene.
	Su orden en el sistema.
	Si es IDE ó SCSI (la mayoría de ordenadores usan IDE).
	Espacio libre disponible.

Hardware	Información que podría necesitar
Monitor	Particiones.
	Particiones con otros sistemas operativos instalados.
	Modelo y fabricante.
	Resoluciones soportadas.
	Rango de refresco horizontal.
	Rango de refresco vertical.
Ratón	Profundidad de color (número de colores) soportada.
	Tamaño de la pantalla.
	Tipo: serie, PS/2 ó USB.
	Puerto.
Red	Fabricante.
	Número de botones.
	Modelo y fabricante.
Impresora	Tipo de adaptador.
	Modelo y fabricante.
Tarjeta de vídeo	Resoluciones de impresión soportadas.
	Modelo y fabricante.
	Memoria RAM de vídeo disponible. Resoluciones e intensidad de colores soportadas (deberán contrastarse con las capacidades de su monitor).

3.3.3. Compatibilidad de hardware

Los productos de muchas marcas trabajan sin problemas en Linux. Por otro lado, el soporte de hardware para Linux está mejorando cada día. Sin embargo, Linux todavía no puede trabajar con tantos tipos de hardware como otros sistemas operativos.

En particular, Linux normalmente no puede usar dispositivos que necesiten una versión de Windows ejecutándose para funcionar.

Aunque algunos dispositivos específicos de Windows puedan usarse en Linux, normalmente requieren un esfuerzo adicional. Además, los controladores de Linux de dispositivos específicos para Windows suelen ir ligados a un núcleo Linux en concreto. Como consecuencia, pueden volverse obsoletos rápidamente.

Los dispositivos más comunes de este tipo son los llamados «winmódems». Sin embargo, las impresoras y otros dispositivos también pueden ser específicos de Windows.

Puede verificar la compatibilidad de hardware mediante:

- Verificar los sitios web de los fabricantes, para buscar nuevos controladores.
- Buscar información en los sitios web o manuales sobre emulación. Algunas veces las marcas menos conocidas pueden usar los controladores o configuraciones de las más conocidas.
- Verificar la lista de compatibilidad de hardware para Linux en los sitios web dedicados a su arquitectura.
- Buscar en Internet experiencias de otros usuarios.

3.3.4. Configuración de la red

Debe solicitar esta información a su administrador de red si su sistema está conectado a alguna red durante todo el día (por ejemplo, si utiliza una conexión Ethernet o equivalente, pero no si tiene una conexión PPP).

- El nombre de su sistema (podría decidirlo usted mismo).
- El nombre de su dominio.
- La dirección IP de su ordenador.
- La máscara de red a usar.
- La dirección IP de la puerta de enlace predeterminada a través de la cual encaminar el tráfico, si su red *tiene* una puerta de enlace.
- El sistema en su red que deberá usar como servidor de nombres o DNS.

No necesitará esta información si su administrador le dice que su red dispone de un servidor de DHCP y que es el método recomendado, esto es debido a que el servidor DHCP la proveerá directamente a su ordenador durante el proceso de instalación.

Si usa una red inalámbrica, también deberá averiguar:

- El ESSID de su red inalámbrica.
- La clave de seguridad WEP (si es pertinente).

3.4. Cumplir los requisitos mínimos de hardware

Una vez que haya reunido información sobre el hardware de su ordenador debe verificar que su hardware le permita realizar el tipo de instalación que desea efectuar.

Dependiendo de sus necesidades, podría arreglarse con menos del hardware recomendado listado en la siguiente tabla. Sin embargo, la mayoría de usuarios se arriesgan a terminar frustrados si ignoran estas sugerencias.

Se recomienda como mínimo un Pentium 4, a 1 GHz para un sistema de escritorio.

Tabla 3-2. Requisitos mínimos de sistema recomendados

Tipo de instalación	RAM (mínimo)	RAM (recomendado)	Disco duro
Sin escritorio	64 Megabytes	256 Megabytes	1 Gigabyte
Con escritorio	64 Megabytes	512 Megabytes	5 Gigabytes

Los requisitos de memoria mínimos necesarios son en realidad inferiores a los indicados en esta tabla. En función de la arquitectura, es posible instalar Debian en sistemas con tan sólo 20 MB (en el caso de s390) a 48 MB (para i386 y amd64). Lo mismo se puede decir del espacio necesario en disco, especialmente si escoge las aplicaciones que va a instalar manualmente, consulte Sección D.2 para obtener más información de los requisitos de disco.

Es posible ejecutar un entorno de escritorio gráfico en sistemas antiguos o de gama baja. En este caso es recomendable instalar un gestor de ventanas que es consuma menos recursos que los utilizados en los entornos de escritorio de GNOME o KDE. Algunas alternativas para estos casos son `xfce4`, `icewm` y `wmaker`, aunque hay más entre los que puede elegir.

Es prácticamente imposible dar requisitos generales de memoria y espacio en disco para instalaciones de servidores ya que éstos dependerán en gran medida de aquello para lo que se utilice el servidor.

Recuerde que estos tamaños no incluyen todos los otros materiales que se encuentran habitualmente, como puedan ser los ficheros de usuarios, el correo y otros datos. Siempre es mejor ser generoso cuando uno está pensando qué espacio destinar a sus propios ficheros y datos.

Se ha tenido en cuenta el espacio de disco necesario para la operación normal del sistema Debian GNU/Linux en sí en estos requisitos de sistema recomendados. En particular, la partición `/var` de Debian contiene mucha información de estado específica a Debian, además de su contenido habitual, como puedan ser los ficheros de registro. Los ficheros de `dpkg` (que incluyen información sobre los paquetes instalados) pueden fácilmente consumir unos 40 MB. Además, hay que tener en cuenta que `apt-get` ubica los paquetes descargados aquí antes de instalarlos. Por regla general deberá asignar por lo menos 200 MB para `/var`, y mucho más si va a instalar un entorno gráfico de escritorio.

3.5. Preparticionado para sistemas multiarranque

Particionar el disco duro se refiere simplemente al acto de dividir el disco en secciones. De esta forma cada sección es independiente de las otras. Es como colocar paredes dentro de una casa, si añade muebles a una habitación no afecta a las otras.

Si ya tiene un sistema operativo en su ordenador (Windows 9x, Windows NT/2000/XP, OS/2, MacOS, Solaris, FreeBSD, ...) y desea colocar Linux en el mismo disco, necesitará reparticionar el disco. Debian requiere sus propias particiones de disco duro. no puede instalarse en particiones de Windows o MacOS. Podría tener la posibilidad de compartir algunas particiones con otros sistemas Linux, pero este tema no se cubre en este manual. Al menos necesitará una partición dedicada para el sistema de ficheros raíz de Debian.

Puede encontrar información del estado actual de sus particiones usando una herramienta de particionado para su sistema operativo actual, como `fdisk` o `PartitionMagic`. Las herramientas de particionado siempre disponen de una opción en la que se pueden mostrar las particiones existentes sin realizar cambios.

En general, cambiar una partición con un sistema de ficheros existente destruirá cualquier información que contenga. Por lo tanto, siempre deberá efectuar copias de seguridad antes de hacer un reparticio-

nado. Usando la analogía de la casa, probablemente querría mover todos los muebles antes de mover una pared, en caso contrario se arriesga a destruirlos.

Si su ordenador tiene más de un disco duro, podría usar uno de ellos para dedicarlo completamente a Debian. De ser así, no necesita particionar este disco antes de iniciar el sistema de instalación; el instalador incluye un programa de particionado que puede hacer el trabajo adecuadamente.

Si su máquina solamente tiene un disco duro y desea reemplazar totalmente el sistema operativo actual con Debian GNU/Linux, también puede esperar a particionar como parte del proceso de instalación (Sección 6.3.2.1), después de que inicie el sistema de instalación. Sin embargo solamente funciona si planea arrancar el sistema de instalación desde cinta, CD-ROM o ficheros en una máquina conectada. Considere lo siguiente: si arranca desde ficheros ubicados en el disco duro y luego particiona el mismo disco duro donde está el sistema de instalación, eliminando por tanto los ficheros de arranque, más le vale que la instalación sea exitosa la primera vez. Al menos en este caso, debería tener alguna alternativa para revivir su máquina, como cintas o CDs del sistema de instalación original.

Si su máquina ya tiene particiones múltiples y suficiente espacio en el disco duro que pueda añadirse al eliminar y reemplazar una o más de éstas, entonces también puede esperar y usar el programa de particionado del instalador. Todavía deberá leer el material siguiente, puesto que podría haber circunstancias especiales, tales como el orden de las particiones existentes en el mapa de particiones, que inevitablemente le fueren a particionar antes de instalar.

Si su máquina tiene un sistema de ficheros FAT o NTFS, como el que usa DOS y Windows, puede esperar y usar el programa de particionado del instalador de Debian para redimensionar el sistema de ficheros.

En cualquier otros caso, necesitará particionar su disco duro antes de iniciar el proceso de instalación para crear espacio particionable para Debian. Si algunas de las particiones pertenecerán a otros sistemas operativos, deberá crearlas usando los programas nativos de particionado de esos sistemas operativos. *No* le recomendamos que intente crear particiones para Debian GNU/Linux con las herramientas de otros sistemas operativos. En su lugar, simplemente deberá crear las particiones nativas del sistema operativo que desee quedarse.

Si va a instalar más de un sistema operativo en la misma máquina, deberá instalar todos los sistemas operativos antes de proceder con la instalación de Linux. Las instalaciones de Windows y otros sistemas operativos pueden destruir su capacidad de iniciar Linux o animarle a formatear de nuevo particiones que no sean nativas.

Puede recuperarse de estas acciones o evitarlas, pero evitará estos problemas si instala primero el sistema nativo.

Si actualmente tiene un disco duro con una partición (una configuración común para ordenadores de escritorio) y desea un sistema multiarranque con el sistema operativo nativo y Debian, necesitará:

1. Efectuar copias de seguridad de todo lo existente en el ordenador.
2. Arrancar desde el medio de instalación del sistema operativo nativo como CD-ROM o cintas.
3. Usar las herramientas nativas de particionado para crear particiones de sistema nativas. Deje una partición o espacio libre para Debian GNU/Linux.
4. Instalar el sistema operativo nativo en su nueva partición.
5. Arrancar nuevamente en el sistema operativo nativo para verificar que todo esté bien, y descargar los ficheros de arranque del instalador de Debian.
6. Arrancar el instalador de Debian para continuar la instalación de Debian.

3.5.1. Particionado desde DOS o Windows

Es recomendable que use o bien el esquema mostrado a continuación o bien las herramientas nativas de Windows o DOS si está manipulando particiones FAT o NTFS ya existentes. No es necesario particionar desde DOS o Windows si no tiene estas particiones, generalmente las herramientas de particionado de Linux harán mejor esta tarea.

Debe ubicar su partición de arranque del sistema Debian cuidadosamente si tiene un disco IDE grande y no está usando ni direccionamiento LBA, controladores sobrepuestos (N. de t. «overlay») (a veces proporcionados por fabricantes de discos duros) ni una BIOS nueva (fabricada después de 1998) que soporta acceso a extensiones de discos grandes. En este caso tendrá que ubicar la partición de arranque dentro de los primeros 1024 cilindros de su disco duro (usualmente cerca de los 524 megabytes, sin traducción de la BIOS). Esto puede hacer necesario que mueva una partición FAT o NTFS existente.

3.5.1.1. Reparticionado sin pérdidas cuando se inicia desde DOS, Win-32 u OS/2

Una de las instalaciones más comunes es la que se produce en sistemas que ya tienen DOS (incluyendo Windows 3.1), Win32 (como Windows 95, 98, Me, NT, 2000, XP) o OS/2 y en los que desea instalar Debian en el mismo disco sin destruir el sistema anterior. Tenga en cuenta que el instalador es capaz de redimensionar sistemas de ficheros FAT y NTFS usados por DOS y Windows. Sólo debe iniciar el instalador, y al llegar al paso de particionado elegir la opción para el particionado **Manual**, seleccionar la partición a redimensionar e indicar su nuevo tamaño. Así, en la mayoría de los casos no necesita usar el método descrito a continuación.

Antes de proseguir, deberá decidir cómo dividir el disco. El método de esta sección solamente dividirá la partición en dos. Una contendrá el sistema operativo original y Debian utilizará la otra. Durante la instalación de Debian, se le dará la oportunidad de usar la parte del disco correspondiente a Debian como mejor le parezca, esto es, como partición de intercambio o como sistema de ficheros.

La idea es mover toda la información de la partición al inicio antes de cambiar la información de la partición, de modo que nada se perderá. Es importante que haga lo menos posible entre el movimiento de la información y el reparticionado, de forma que se minimicen las posibilidades de escribir un fichero cerca del final de la partición, ya que esto reduciría la cantidad de espacio de la partición que podría utilizar.

Lo primero que se necesita es una copia de **fips**, disponible en el directorio `tools/` dentro de la réplica de Debian más cercana. Desempaquete el archivo y copie los ficheros `RESTORRB.EXE`, `FIPS.EXE` y `ERRORS.TXT` a un disquete arrancable. Puede crear un disquete arrancable usando la orden `sys a:` en DOS. **fips** viene acompañado de una documentación muy buena que debería leer. Definitivamente necesitará leer la documentación si usa compresión de disco o un gestor de disco. Cree el disco y lea la documentación *antes* de defragmentar el disco.

A continuación necesitará mover todos los datos al inicio de la partición. Puede realizar ésta tarea fácilmente con el programa **defrag**, que viene incluido con DOS 6.0 y versiones posteriores. Vea la documentación de **fips** para una lista de otros programas que puedan ayudarlo. Note que si tiene Windows 9x, debe ejecutar **defrag** desde éste, puesto que DOS no reconoce el sistema de ficheros VFAT, necesario para el soporte de ficheros con nombres largos, y que utiliza Windows 95 y versiones posteriores.

Una vez haya ejecutado el defragmentador (su tarea puede tomar un cierto tiempo en un disco grande), debe reiniciar con el disquete que creó para **fips**. Simplemente escriba `a:\fips` y siga las instrucciones.

Tenga en cuenta que existen muchos otros gestores de particiones, en caso de que **fips** no pueda ayudarlo.

3.5.1.2. Particionado para DOS

Si está particionando para discos DOS, o modificando el tamaño de las particiones DOS, con herramientas de Linux, debe saber que muchas personas experimentan problemas al trabajar con las particiones FAT resultantes. De hecho, algunos han informado de bajo rendimiento, problemas de consistencia con **scandisk** u otros fallos extraños en DOS o Windows.

Aparentemente, cada vez que cree o modifique una partición para uso de DOS es una buena idea llenar los primeros sectores con ceros. Debería hacer esto antes de ejecutar la orden **format** de DOS ejecutando la siguiente orden desde Linux:

```
# dd if=/dev/zero of=/dev/hdXX bs=512 count=4
```

3.6. Preinstalación de hardware y configuración del sistema operativo

Esta sección le guiará a través de la preinstalación de hardware, en caso de ser necesaria, previa a la instalación de Debian. Generalmente, involucra verificar y posiblemente cambiar la configuración del “firmware” de su sistema. El “firmware” es el software base usado por el hardware, y es fundamental durante el proceso de arranque (después del encendido). También se reseñan los problemas de hardware conocidos que afecten a la fiabilidad de Debian GNU/Linux en su sistema.

3.6.1. Utilización del menú de configuración de la BIOS

La BIOS provee las funcionalidades básicas necesarias para arrancar su máquina y permitir al sistema operativo acceder a su hardware. Su sistema probablemente provea un menú de configuración de la BIOS, usado para configurarla. Antes de instalar, *debe* asegurarse de que su BIOS esté configurada correctamente, no hacerlo puede ocasionar graves fallos intermitentes o la imposibilidad de instalar Debian.

El resto de esta sección está tomada de <http://www.faqs.org/faqs/pc-hardware-faq/part1/>, respondiendo a la pregunta, “¿Cómo accedo al menú de configuración del CMOS?”. El acceso al menú de configuración de la BIOS (o “CMOS”) depende del fabricante que escribió el programa para la BIOS:

AMI BIOS

Tecla **Supr** durante el POST (auto-verificación al encendido)

Award BIOS

Teclas **Ctrl-Alt-Esc** o **Supr** durante el POST

DTK BIOS

Tecla **Esc** durante el POST

IBM PS/2 BIOS

Ctrl-Alt-Insert después **Ctrl-Alt-Supr**

Phoenix BIOS

Ctrl-Alt-Esc o Ctrl-Alt-S o F1

Puede encontrar información sobre las rutinas de invocación de la BIOS en <http://www.tldp.org/HOWTO/Hard-Disk-Upgrade/install.html>.

Algunas máquinas Intel x86 no tienen menú de configuración de CMOS en la BIOS. Éstas requieren un programa de configuración de CMOS. Si no tiene el disquete de instalación o diagnósticos para su máquina, puede intentar usar un programa shareware/freeware. Busque en <ftp://ftp.simtel.net/pub/simtelnet/msdos/>.

3.6.2. Selección de dispositivo de arranque

Muchos menús de configuración de la BIOS le permiten elegir el dispositivo que el sistema usará para arrancar. Configúrelo para buscar un sistema operativo arrancable en **A**: (la primera unidad de disquete), luego opcionalmente la primera unidad CD-ROM (posiblemente aparezca como **D**: o **E**:) y luego desde **C**: (la primera unidad de disco duro). Esta configuración le permite arrancar desde un disquete o un CD-ROM, los dos dispositivos de arranque más usados para instalar Debian.

Si tiene un controlador SCSI y tiene un dispositivo CD-ROM conectado a éste, usualmente podrá arrancar desde el CD-ROM. Todo lo que debe hacer es habilitar el arranque desde CD-ROM en la BIOS SCSI de su controlador.

Otra opción popular es arrancar desde un dispositivo de almacenamiento USB (también conocido como memoria USB o llavero USB). Algunos tipos de BIOS pueden arrancar directamente desde éstos, pero otras no. Podría necesitar configurar su BIOS para arrancar desde un “Dispositivo extraíble” («Removable device», N. del T.) o incluso “USB-ZIP” para que arranque desde el dispositivo USB.

A continuación se dan más detalles acerca de como configurar la secuencia de arranque. Recuerde reiniciar el ordenador después de que Linux esté instalado, para que la máquina arranque desde el disco duro.

3.6.2.1. Cambiar el orden de arranque en ordenadores IDE

1. En cuanto su ordenador se encienda, presione las teclas para ingresar a la utilidad de la BIOS. A menudo es la tecla **Supr.** Sin embargo, consulte la documentación del hardware para conocer las teclas exactas.
2. Busque la secuencia de arranque en la herramienta de configuración. Su ubicación depende de su BIOS, pero debe buscar un campo que liste unidades.
Las opciones comunes en máquinas IDE son **C, A, cdrom** o **A, C, cdrom**.
C es el disco duro y **A** la unidad de disquete.
3. Cambie la secuencia de arranque de modo que el CD-ROM o la unidad de disquete sea el primero. Usualmente las teclas **Av Pág** o **Re Pág** le desplazan a través de todas las opciones posibles.
4. Guarde sus cambios. Las instrucciones en la pantalla le dirán como guardar los cambios en su ordenador.

3.6.2.2. Cambiar el orden de arranque en ordenadores SCSI

1. En cuanto su ordenador se encienda, presione las teclas para ingresar a la utilidad de configuración SCSI.

Puede iniciar la utilidad de configuración SCSI después de la verificación de memoria cuando se muestre el mensaje de como iniciar la utilidad de la BIOS al iniciar su ordenador.

Las teclas que necesita dependen de la utilidad. A menudo son **Ctrl-F2**. Sin embargo, consulte la documentación de su hardware para el juego de teclas exacto.

2. Busque la utilidad para cambiar el orden de arranque.
3. Configúrela de modo que el SCSI ID de la unidad de CD sea el primero en la lista.
4. Guarde sus cambios. Las instrucciones en la pantalla le dirán como guardar los cambios en su ordenador. Generalmente debe presionar **F10**.

3.6.3. Configuraciones de la BIOS misceláneas

3.6.3.1. Configuraciones de CD-ROM

Algunas BIOS (como Award BIOS) le permiten configurar automáticamente la velocidad del CD. Debe evitar esto, y en su lugar configurarlo a la velocidad más lenta. Si obtiene el mensaje de error **seek failed**, es posible que se deba a esto.

3.6.3.2. Memoria extendida vs. memoria expandida

Si su sistema provee tanto memoria *extendida* como *expandida*, configúrelo de modo haya la mayor cantidad posible de memoria extendida y la menor cantidad de memoria expandida. Linux requiere memoria extendida y no puede usar memoria expandida.

3.6.3.3. Protección de virus

Deshabilite cualquier característica de notificación de virus que su BIOS pueda tener. Si tiene una placa base u otro hardware con protección de virus, asegúrese que está deshabilitado o quítelo físicamente mientras ejecuta GNU/Linux. No son compatibles con GNU/Linux, es más, debido a los permisos definidos en el sistema de ficheros y la memoria protegida que utiliza el núcleo de Linux, los virus son prácticamente desconocidos¹.

3.6.3.4. Shadow RAM

Su placa base podría proveer “*shadow RAM*” o caché de BIOS. Podría tener configuraciones para “Video BIOS Shadow”, “C800-CBFF Shadow”, etc. *Deshabilite* toda la “shadow RAM”. La “shadow RAM” se usa para acelerar el acceso a la ROM en su placa base y en alguna de las tarjetas

1. Después de la instalación, si desea puede habilitar la protección del sector de arranque. No ofrece seguridad adicional, pero si también ejecuta Windows puede prevenir una catástrofe. No hay necesidad de forzar el Master Boot Record (MBR) después de configurar el gestor de arranque.

controladoras. Linux no usa estas ROMs una vez se ha iniciado, debido a que tiene su propio software de 32-bits más rápido en lugar de los programas de 16-bits en la ROM. Deshabilitar la “shadow RAM” puede hacer que parte de ésta esté disponible para que los programas la usen como memoria convencional. Dejar habilitada la “shadow RAM” podría interferir con el acceso de Linux a los dispositivos de hardware.

3.6.3.5. Memory Hole

Si su BIOS ofrece algo así como “15–16 MB Memory Hole” (agujero de memoria de 15 a 16 MB, n. del t.) deshabilítelo. Linux espera encontrar memoria allí si tiene esta cantidad de RAM.

Tenemos conocimiento de una placa base Intel Endeavor en la que existe una opción llamada “LFB” o “Linear Frame Buffer”. Tiene dos valores: “Disabled” (deshabilitada, n. del t.) y “1 Megabyte”. Configúrela a “1 Megabyte”. Cuando está deshabilitada no se lee correctamente el disquete de instalación y el sistema podría colapsarse eventualmente. Hasta el momento de escribir este documento no entendemos qué es lo que ocurre con este dispositivo en particular — sólo funcionó con esta configuración y no funcionó sin ésta.

3.6.3.6. Gestión avanzada de energía

Si su placa base provee Advanced Power Management (APM), configúrelo de manera que APM controle la gestión de energía. Deshabilite los modos “doze”, “standby”, “suspend”, “nap” y “sleep”, y deshabilite el temporizador de apagado de disco duro. Linux puede tomar control de estos modos y puede hacer un mejor trabajo de gestión de energía que la BIOS.

3.6.4. Problemas de hardware a tener en cuenta

Soporte de USB en la BIOS y teclados USB. Si no tiene teclados de estilo AT sino solamente un modelo USB, necesitará habilitar la emulación de compatibilidad de teclado en la configuración de la BIOS. Haga esto solamente si el sistema de instalación falla al usar el teclado en modo USB. Igualmente, en algunos sistemas (especialmente en portátiles) deberá deshabilitar el soporte de versiones anteriores de USB si su teclado no responde. Consulte el manual de su placa base y busque las opciones “Emulación de compatibilidad de teclado” o “Soporte de teclado USB”.

Capítulo 4. Obtener el medio de instalación del sistema

4.1. Juegos oficiales de CD-ROMs de Debian GNU/Linux

Por muchas razones la forma más simple es instalar Debian GNU/Linux desde un juego oficial de CD-ROMs. Puede comprar un juego a algún proveedor (vea la página de vendedores de CD (<http://www.debian.org/CD/vendors/>)). También podría descargar las imágenes de CD-ROM desde una réplica de Debian y hacer su propio juego, si tiene una conexión de red rápida y una grabadora de CDs (para instrucciones detalladas vea la página de CDs de Debian (<http://www.debian.org/CD/>)). Si tiene un juego de CDs de Debian y su máquina es capaz de arrancar desde CDs, puede pasar al Capítulo 5; se ha puesto mucho esfuerzo para asegurar que los ficheros que necesita la mayoría de personas estén en un solo CD. Aunque el juego completo de paquetes binarios requiere varios CDs, es poco probable que necesite los paquetes que se encuentran a partir del tercer CD. También puede considerar usar la versión de DVD, que le ahorra bastante espacio y evita la maratón de intercambio de CDs.

Si su máquina no soporta arranque desde CD, pero tiene un juego de CDs, puede usar una estrategia alternativa como disquetes, disco duro, memoria USB, arranque desde red, o cargar manualmente el núcleo desde el CD para arrancar inicialmente el sistema de instalación. Los ficheros que necesitará para arrancar por otros métodos también están en el CD, el archivo de red de Debian es idéntico a la organización de los directorios de los CDs. De modo que cuando se mencionen rutas de ficheros para ficheros concretos necesarios para arrancar, busque estos ficheros en los mismos directorios y subdirectorios en su CD.

Una vez que el instalador haya arrancado, éste podrá obtener el resto de los ficheros necesarios desde el CD.

Si no tiene un juego de CDs, necesitará descargar los ficheros del sistema de instalación y ubicarlos en un disquete o el disco duro o memoria USB o un ordenador conectado a la red de modo que puedan usarse para arrancar el instalador.

4.2. Descarga de ficheros desde las réplicas de Debian

Para encontrar la réplica más cercana (y probablemente la más rápida), vea la lista de réplicas de Debian (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

Cuando descargue ficheros desde una réplica de Debian, asegúrese de descargar los ficheros en modo *binario*, no en modo texto o automático.

4.2.1. Dónde encontrar las imágenes de instalación

Las imágenes de instalación están ubicadas en cada réplica de Debian en el directorio `debian/dists/etch/main/installer-i386/current/images/` (<http://ftp.es.debian.org/debian/dists/etch/main/installer-i386/current//images>) — el fichero MANIFEST (<http://ftp.es.debian.org/debian/dists/etch/main/installer-i386/current//images/MANIFEST>) contiene una lista con cada imagen y su propósito.

4.3. Creación de disquetes desde imágenes de disco

Los disquetes arrancables se usan generalmente como último recurso para arrancar el instalador en hardware que no puede arrancar desde CD u otros métodos.

Las imágenes de disco son ficheros que albergan el contenido completo de un disquete en formato *raw*. Las imágenes de disco, como `boot.img`, no pueden copiarse simplemente a la unidad de disquete. Se usa un programa especial para escribir los ficheros de imagen a la unidad de disquete en modo *raw*. Es necesario debido a que estas imágenes son representaciones en «bruto» del disco; por eso hay que efectuar una *copia sector a sector* de los datos del fichero en el disquete.

Existen diferentes métodos para crear disquetes desde imágenes de disco. Esta sección describe como crear disquetes desde imágenes de disco en diferentes plataformas.

Debe primero descargar las imágenes de disco de alguna de las réplicas de Debian antes de crear los disquetes, como se explica en Sección 4.2. Las imágenes de disco están ya incluidas en el CD/DVD, en el caso de que tenga ya un disco de instalación en CD-ROM ó DVD.

No importa el método que use para crear sus disquetes, debe acordarse de activar la protección de escritura en los disquetes, una vez que haya escrito en ellos, para asegurarse de que no se dañen sin querer.

4.3.1. Escritura de las imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix

Para escribir los ficheros de imagen de disco en los disquetes, probablemente necesitará acceso de superusuario en el sistema. Coloque un disquete en blanco y en buen estado en la unidad de disquetes. Seguidamente use la orden

```
$ dd if=fichero of=/dev/fd0 bs=1024 conv=sync ; sync
```

donde *fichero* es uno de los ficheros de imagen de disco. `/dev/fd0` es el nombre usado normalmente para la unidad de disquetes, podría ser distinto en su ordenador. La orden podría devolver el cursor antes de que Unix haya finalizado la escritura en el disquete, así que espere a que la luz de "disco en uso" en la unidad de disquete se apague y a que termine de dar vueltas, antes de retirarlo de la unidad. En algunos sistemas, tendrá que ejecutar una orden para expulsar el disquete de la unidad.

Algunos sistemas intentan montar automáticamente el disquete cuando lo coloca en la unidad. Deberá deshabilitar esta característica antes de que su ordenador le permita escribir en *modo raw*. Desafortunadamente, la forma de hacer esto variará dependiendo de su sistema operativo.

4.3.2. Escritura de imágenes de disco desde DOS, Windows u OS/2

Si tiene acceso a una máquina i386 o amd64, puede usar uno de los siguientes programas para copiar las imágenes a los disquetes.

Los programas **rawrite1** y **rawrite2** pueden usarse bajo MS-DOS. Para usar estos programas, primero asegúrese de que ha arrancado en MS-DOS. Si intenta usar estos programas desde una ventana DOS en Windows, o haciendo doble click en éstos desde el Explorador de Windows *no* se espera que funcionen.

El programa **rwwrtwin** se ejecuta en Windows 95, NT, 98, 2000, ME, XP y probablemente versiones posteriores. Para usarlo necesita desempaquetar `diskio.dll` en el mismo directorio.

Estas herramientas pueden encontrarse en los CD-ROMs oficiales de Debian, bajo el directorio `/tools`.

4.4. Preparación de ficheros para el arranque desde un dispositivo de memoria USB

Para preparar el dispositivo USB necesitará un sistema donde se esté ejecutando GNU/Linux con soporte USB. Deberá asegurarse que el módulo del núcleo «usb-storage» esté cargado (`modprobe usb-storage`) e intente averiguar que dispositivo SCSI ha sido asignado al dispositivo USB (en este ejemplo se usa `/dev/sda`). Para escribir en su dispositivo, probablemente deberá desactivar la protección de escritura.

Note que el dispositivo USB, deberá tener por lo menos una capacidad de 256 MB (se pueden realizar configuraciones con menos capacidad, tal como se indica en Sección 4.4.2).

4.4.1. Copiado de los ficheros — la forma fácil

Existe un fichero «todo en uno» `hd-media/boot.img.gz` que contiene todos los ficheros del instalador (incluyendo el núcleo) así como **SYSLINUX** y su fichero de configuración. Sólo debe extraerlo directamente en el dispositivo USB:

```
# gzip -dc boot.img.gz >/dev/sda
```

Obviamente esto destruirá todo lo que haya en el dispositivo, así que tenga cuidado y use el nombre de dispositivo correcto para su dispositivo USB.

Aviso

Obviamente esto destruirá todo lo que haya en el dispositivo, así que tenga cuidado y use el nombre de dispositivo correcto para su memoria USB.

Después, monte la memoria USB (`/dev/sda /mnt`), que ahora tendrá un sistema de ficheros FAT en ella, y copie una imagen ISO «netinst» o «businesscard» de Debian en ella. Por favor, tenga en cuenta que el nombre del fichero debe terminar en `.iso` (consulte Sección 4.4.3). Desmonte el dispositivo USB (`umount /mnt`) y habrá terminado.

4.4.2. Copiado de los ficheros — la forma flexible

Si desea más flexibilidad o simplemente le gusta saber que ocurre, podría usar el siguiente método para colocar los ficheros en su dispositivo USB.

4.4.2.1. Particionado de las memorias USB en Intel x86

Le mostraremos como configurar una memoria USB para usar la primera partición en lugar de todo el dispositivo.

Nota: Puesto que la mayoría de memorias USB vienen con una sola partición FAT16 ya configurada, probablemente no tendrá que reparticionarlo o reformatearlo. Si aún así tiene que hacerlo, use **fdisk** o cualquier otra herramienta de particionado para crear la partición FAT16 y luego escriba

```
# mkdosfs /dev/sda1
```

Tenga cuidado de usar el nombre de dispositivo correcto para su memoria USB. La orden **mkdosfs** se encuentra en el paquete `dosfstools` de Debian.

Para iniciar el núcleo después de arrancar desde el dispositivo USB, necesitaremos colocar un gestor de arranque en él. Aunque cualquier gestor de arranque (como **LILO**) debería funcionar, es conveniente usar **SYSLINUX**, puesto que usa una partición FAT16 y puede reconfigurarse con sólo editar un fichero de texto. Puede usar cualquier sistema operativo que soporte el sistema de ficheros FAT para hacer cambios a la configuración del gestor de arranque.

Para ubicar **SYSLINUX** en la partición FAT16 de su memoria USB, instale los paquetes `syslinux` y `mttools` en su sistema, y escriba

```
# syslinux /dev/sda1
```

Nuevamente, tenga cuidado de usar el nombre de dispositivo correcto. La partición no debe estar montada cuando ejecute **SYSLINUX**. Este procedimiento escribe un sector de arranque en la partición y crea el fichero `ldlinux.sys` que contiene el código del gestor de arranque.

Monte la partición (`mount /dev/sda1 /mnt`) y copie los ficheros indicados a continuación desde los archivos de Debian al dispositivo USB:

- `vmlinuz` (binario del núcleo)
- `initrd.gz` (imagen inicial de disco RAM)
- `syslinux.cfg` (fichero de configuración de SYSLINUX)
- Módulos del núcleo opcionales

Si desea renombrar los ficheros tenga en cuenta que **SYSLINUX** sólo puede procesar nombres de ficheros DOS (8.3).

El fichero de configuración `syslinux.cfg` debe contener las dos líneas siguientes:

```
default vmlinuz
append initrd=initrd.gz
```

4.4.3. Añadir una imagen ISO

El instalador buscará una imagen ISO de Debian en la memoria para obtener los datos adicionales necesarios para la instalación. Así que el siguiente paso es poner cualquier imagen ISO de Debian («businesscard», «netinst» o incluso una completa) en su dispositivo (si cabe). El nombre de fichero para esta imagen debe terminar en `.iso`.

Si desea instalar a través de la red, sin usar una imagen ISO, puede, por supuesto, obviar el paso anterior. En este caso tendrá que usar el disco RAM inicial del directorio `netboot` en lugar del que se encuentra en `hd-media`, debido a que `hd-media/initrd.gz` no tiene soporte de red.

Cuando finalice, desmonte el dispositivo USB (`umount /mnt`) y active su protección de escritura.

4.4.4. Arranque con la memoria USB

Aviso

Si su sistema rehúsa arrancar desde el dispositivo USB, éste podría contener un registro de arranque maestro (MBR) inválido. Para corregirlo, use la orden `install-mbr` del paquete `mbr`:

```
# install-mbr /dev/sda
```

4.5. Preparación de los ficheros para arranque desde el disco duro

El instalador puede arrancarse usando ficheros de arranque colocados en una partición existente del disco duro, ya sea cargándolos desde otro sistema operativo o ejecutando directamente un gestor de arranque desde la BIOS.

Se puede conseguir una instalación “completamente a través de la red” usando esta técnica. Esto evita todas las molestias de los medios extraíbles, como encontrar y quemar las imágenes de CD o batallar con muchos, y poco fiables, disquetes.

El instalador no puede arrancar desde ficheros ubicados en un sistema de ficheros NTFS.

4.5.1. Arranque desde el disco duro usando LILO o GRUB

Esta sección explica como añadir o incluso reemplazar una instalación de Linux existente usando **LILO** o **GRUB**.

En el momento de arranque, ambos gestores soportan la carga en memoria no solamente el núcleo, sino también de una imagen de disco. El núcleo puede usar este disco RAM como sistema de ficheros raíz.

Copie los siguientes ficheros desde los archivos de Debian a una ubicación conveniente en su disco duro, por ejemplo a `/boot/newinstall/`.

- `vmlinuz` (binario del núcleo)
- `initrd.gz` (imagen de disco RAM)

Finalmente, para configurar el gestor de arranque continúe en Sección 5.1.2.

4.6. Preparación de los ficheros para el arranque a través de red usando TFTP

Si su máquina está conectada a una red de área local, podría tener la posibilidad de arrancarla a través de la red desde otra máquina, usando TFTP. Si pretende arrancar el sistema de instalación desde otra máquina, debe ubicar los ficheros de arranque necesarios en lugares específicos en esa máquina, y debe configurarla para soportar el arranque desde ella.

Necesita configurar un servidor TFTP, y, en caso de que tenga muchas máquinas, un servidor DHCP, o un servidor BOOTP.

BOOTP es un protocolo IP que informa al ordenador de su dirección IP y desde dónde puede obtener una imagen de arranque en la red. DHCP («Dynamic Host Configuration Protocol», o protocolo de configuración dinámica de equipos) es una extensión de BOOTP compatible con éste, pero más flexible. Algunos sistemas solamente se pueden configurar a través de DHCP.

El protocolo de transferencia trivial de ficheros (TFTP) se usa para servir la imagen de arranque al cliente. Teóricamente, se puede usar cualquier servidor, en cualquier plataforma, que implemente este protocolo. En los ejemplos de esta sección, mostraremos órdenes para SunOS 4.x, SunOS 5.x (conocido también como Solaris) y GNU/Linux.

Nota: Para usar el método de arranque de TFTP llamado «Pre-boot Execution Environment» (PXE) tiene que utilizar un servidor de TFTP con soporte de `tsize`. En el caso de que esté utilizando un servidor Debian GNU/Linux los paquetes `atftpd` y `tftpd-hpa` ofrecen dicho soporte; le recomendamos que utilice `tftpd-hpa`.

4.6.1. Configuración del servidor BOOTP

Existen dos servidores BOOTP disponibles para GNU/Linux, el `bootpd` de CMU. El otro que en realidad es un servidor DHCP, el `dhcpcd` de ISC. En Debian GNU/Linux se pueden encontrar en los paquetes `bootp` y `dhcp3-server` respectivamente.

Para usar el `bootpd` de CMU, primero debe comentar (o añadir) la línea relevante en `/etc/inetd.conf`. En Debian GNU/Linux, puede ejecutar `update-inetd --enable bootps`, y luego `/etc/init.d/inetd reload` para hacerlo. En caso de que su servidor de BOOTP no se esté ejecutando en un sistema Debian GNU/Linux, la línea en cuestión deberá ser como sigue:

```
bootps  dgram  udp  wait  root  /usr/sbin/bootpd  bootpd -i -t 120
```

Ahora, debe crear el fichero `/etc/bootptab`. Tiene el mismo tipo de formato familiar y críptico que los ficheros antiguos de BSD `printcap`, `termcap`, y `disktab`. Vea la página de manual de `bootptab` para más información. Para el `bootpd` de CMU, necesitará conocer la dirección de hardware (MAC) del cliente. Este es un `/etc/bootptab` de ejemplo:

```
client:\
  hd=/tftpboot:\
  bf=tftpboot.img:\
  ip=192.168.1.90:\
  sm=255.255.255.0:\
  sa=192.168.1.1:\
  ha=0123456789AB:
```

Necesitará cambiar por lo menos la opción “ha”, que especifica la dirección hardware del cliente. La opción “bf” especifica el fichero que el cliente debe recuperar a través de TFTP; para más detalles vea Sección 4.6.4.

En contraste, configurar BOOTP con **dhcpcd** de ISC es realmente fácil, porque trata los clientes BOOTP como casos moderadamente especiales de clientes DHCP. Algunas arquitecturas necesitan una configuración compleja para arrancar clientes a través de BOOTP. Si la suya es una de estas, lea la sección Sección 4.6.2. En este caso, probablemente pueda continuar con sólo añadir la directiva **allow bootp** al bloque de configuración para la sub-red donde se ubique el cliente, y reiniciar **dhcpcd** con `/etc/init.d/dhcpcd3-server restart`.

4.6.2. Configuración del servidor DHCP

Un servidor DHCP de software libre es el **dhcpcd** de ISC. Se recomienda el uso del paquete `dhcp3-server` en Debian GNU/Linux. A continuación se muestra una configuración de ejemplo para él (consulte `/etc/dhcpd3/dhcpd.conf`):

```
option domain-name "ejemplo.com";
option domain-name-servers ns1.ejemplo.com;
option subnet-mask 255.255.255.0;
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;
server-name "nombredeservidor";

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.1.200 192.168.1.253;
    option routers 192.168.1.1;
}

host nombredecliente {
    filename "/tftpboot/tftpboot.img";
    server-name "nombredeservidor";
    next-server nombredeservidor;
    hardware ethernet 01:23:45:67:89:AB;
    fixed-address 192.168.1.90;
}
```

En este ejemplo, hay un servidor *nombredeservidor* que hace el trabajo de DHCP, servidor, servidor TFTP y puerta de enlace de la red. Ciertamente necesitará cambiar las opciones de nombre de dominio, así como la dirección hardware del servidor y del cliente. La opción *filename* debe ser el nombre del fichero que se recuperará a través de TFTP.

Después de editar el fichero de configuración de **dhcpcd**, reinicielo con `/etc/init.d/dhcpcd3-server restart`.

4.6.2.1. Habilitar el arranque PXE en la configuración DHCP

Aquí hay otro ejemplo para un `dhcp.conf` usando el método de Entorno de ejecución de pre-arranque (PXE) de TFTP.

```
option domain-name "ejemplo.com";
```

```

default-lease-time 6048;
max-lease-time 604800;

allow booting;
allow bootp;

# El siguiente párrafo debe modificarse para adaptarlo a su caso
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.1.200 192.168.1.253;
    option broadcast-address 192.168.1.255;
# la dirección de la puerta de enlace puede ser diferente
# (por ejemplo, acceso a Internet)
    option routers 192.168.1.1;
# indique el dns que desea usar
    option domain-name-servers 192.168.1.3;
}

group {
    next-server 192.168.1.3;
    host tftpclient {
# dirección hardware del cliente tftp
        hardware ethernet 00:10:DC:27:6C:15;
        filename "pxelinux.0";
    }
}

```

Note que para el arranque PXE, el fichero del cliente `pxelinux.0` es un gestor de arranque, no una imagen de núcleo (vea Sección 4.6.4 a continuación).

4.6.3. Habilitar el servidor TFTP

Para tener listo el servidor TFTP, primero deberá asegurarse de que **tftpd** está habilitado. Generalmente se hace añadiendo a `/etc/inetd.conf` algo similar a lo siguiente:

```
tftp dgram udp wait nobody /usr/sbin/tcpd in.tftpd /tftpboot
```

Cuando se instalan los paquetes de Debian, por lo general, lo configuran correctamente de forma predeterminada.

Nota: Los servidores de TFTP utilizan `/tftpboot` como directorio del que servir las imágenes por motivos históricos. Sin embargo, algunos paquetes Debian GNU/Linux puede utilizar otros directorios para cumplir con el estándar de jerarquía de sistemas de ficheros (<http://www.pathname.com/fhs/>). Por ejemplo, `tftpd-hpa` utiliza, por omisión, `/var/lib/tftpboot`. Puede tener que ajustar los ejemplos de configuración en esta sección si la ubicación varía.

Busque en el fichero `/etc/inetd.conf` y recuerde el directorio que usa como argumento de **in.tftpd**¹, lo necesitará más adelante. Si ha tenido que cambiar `/etc/inetd.conf`, deberá notificar al proceso **inetd** en ejecución que el fichero ha cambiado. En un sistema Debian, ejecute

1. El argumento `-1` hace que algunas versiones de **in.tftpd** registren todas las peticiones en los registros del sistema útil para diagnosticar fallos de arranque

```
/etc/init.d/inetd reload; en otros sistemas, busque el ID del proceso inetd, y ejecute kill -HUP id-de-inetd.
```

4.6.4. Mover las imágenes TFTP a su ubicación

Seguidamente, ubique la imagen TFTP de arranque que necesita, como se describe en la Sección 4.2.1, en el directorio de imagen de arranque de **tftpd**. Tendrá que hacer un enlace desde este fichero hacia el fichero que usará **tftpd** para arrancar un cliente en específico. Desafortunadamente, el nombre del fichero es determinado por el cliente TFTP, y no existe un estándar definido.

Para arranque PXE, todo lo que necesitará es colocar el fichero tar `netboot/netboot.tar.gz`. Simplemente extraiga este fichero tar en el directorio de imágenes de arranque de **tftpd**. Asegúrese de que su servidor DHCP está configurado para pasar `pxelinux.0` a **tftpd** como el nombre del fichero a arrancar.

4.7. Instalación automática

Es posible efectuar instalaciones totalmente automáticas para instalaciones en múltiples ordenadores. Los paquetes de Debian disponibles para este propósito son: `fai` (que usa un servidor de instalación), `replicator`, `systemimager`, `autoinstall` y el mismo instalador de Debian.

4.7.1. Utilizar el instalador de Debian para realizar una instalación automática

El instalador de Debian soporta instalaciones automatizadas a través de ficheros de preconfiguración. Puede cargar un fichero de preconfiguración bien utilizando la red o bien utilizando medios extraíbles y hacer uso de éste para responder a las preguntas que se formulan durante el proceso de instalación.

Puede encontrar la documentación completa sobre la configuración de semillas de preconfiguración y un ejemplo que puede editar para trabajar en Apéndice B.

Capítulo 5. Arranque del sistema de instalación

5.1. Arranque del instalador en Intel x86

Nota: Consulte Sección D.6 si desea más información sobre el arranque del instalador gráfico.

5.1.1. Arranque desde un CD-ROM

Para la mayoría de personas la forma más fácil es usar un juego de CDs de Debian. Si tiene un juego de CDs y su máquina puede arrancar directamente desde el CD, ¡excelente!. Simplemente configure su sistema para arrancar desde un CD como se describe en la Sección 3.6.2, inserte su CD, reinicie y proceda con el próximo capítulo.

Note que algunas unidades de CD podrían necesitar controladores especiales, por consiguiente podrían estar inaccesibles en las etapas iniciales de la instalación. Si el arranque desde CD no funciona en su hardware, vuelva a este capítulo y lea sobre los núcleos y métodos de instalación alternativos que podrían funcionar en su caso.

Incluso si no puede arrancar desde CD-ROM, probablemente pueda instalar los componentes del sistema Debian y los paquetes que desee desde un CD-ROM. Simplemente arranque usando un medio distinto, como disquetes. Cuando sea el momento de instalar el sistema operativo, el sistema base y los paquetes adicionales, haga que el sistema de instalación use la unidad de CD-ROM.

Si tiene problemas arrancando, vea la Sección 5.3.

5.1.2. Arranque desde Linux usando LILO o GRUB

Para arrancar el instalador desde el disco duro, primero deberá descargar los ficheros necesarios como se describe en Sección 4.5.

Si intenta usar el disco duro solamente para arrancar y descargar todo a través de la red, deberá descargar el fichero `netboot/debian-installer/i386/initrd.gz` y su núcleo correspondiente `netboot/debian-installer/i386/linux`. Esto le permite reparticionar el disco duro desde donde arrancó el instalador, aunque debe hacerlo con cuidado.

Alternativamente, si desea mantener una partición existente en el disco duro sin modificarla durante la instalación, debe descargar el fichero `hd-media/initrd.gz` y su núcleo correspondiente, así como copiar una ISO de CD en el disco duro (asegúrese de que el nombre del fichero termine en `.iso`). Entonces el instalador puede arrancar desde el disco duro e instalar desde la imagen de CD, sin necesitar la red.

Para **LILO**, deberá configurar dos cosas esenciales en `/etc/lilo.conf`:

- para cargar `initrd.gz` del instalador al momento del arranque;
- y hacer que el núcleo `mlinuz` use este disco RAM como su partición raíz.

Este es un ejemplo de `/etc/lilo.conf`:

```
image=/boot/newinstall/vmlinuz
label=newinstall
initrd=/boot/newinstall/initrd.gz
```

Para más detalles, vea las páginas de manual de `initrd(4)` y `lilo.conf(5)`. Ahora ejecute `lilo` y reinicie.

El procedimiento para **GRUB** es bastante similar. Localice su `menu.lst` en el directorio `/boot/grub/` (algunas veces está en `/boot/boot/grub/`), y añada las siguientes líneas:

```
title Nueva instalación
kernel (hd0,0)/boot/newinstall/vmlinuz
initrd (hd0,0)/boot/newinstall/initrd.gz
```

y reinicie.

Tenga en cuenta que puede tener que ajustar el valor de `ramdisksize` en función del tamaño de la imagen `initrd`. Desde este momento en adelante, no habrá diferencia entre **GRUB** o **LILO**.

5.1.3. Arranque desde un dispositivo de memoria USB

Asumimos que ha preparado todo conforme se describe en Sección 3.6.2 y Sección 4.4. Ahora simplemente conecte su dispositivo de memoria USB en alguno de los conectores USB libres y reinicie el ordenador. El sistema deberá arrancar, y debería presentar un cursor `boot:`. Aquí puede ingresar argumentos de arranque adicionales o simplemente presionar **Enter**.

5.1.4. Arranque desde disquetes

Debería haber descargado previamente las imágenes que necesita y creado los disquetes desde éstas como se explica en Sección 4.3.

Para arrancar el instalador desde el disquete, introdúzcalo en la unidad de disquete primaria, apague el sistema como lo haría normalmente, luego enciéndalo nuevamente.

Para instalar desde una unidad LS-120 (versión ATAPI) con un juego de disquetes, necesitará especificar la ubicación virtual de la unidad de disquete. Puede hacer esto con el argumento de arranque `root=`, añadiendo el dispositivo asignado por el controlador de disquetes IDE. Por ejemplo, si su unidad LS-120 está conectada como el primer dispositivo IDE (maestro) en el segundo cable, debe ingresar `install root=/dev/hdc` en el cursor de arranque.

Note que en algunas máquinas, **Control-Alt-Supr** no reinicia la máquina apropiadamente, por lo que se recomienda reiniciar en forma “forzada” o total. Si está instalando desde un sistema operativo existente (p. ej. desde un sistema DOS) no tiene opción. De otro modo, por favor reinicie en forma “forzada” o total cuando arranque.

Se accederá al disquete, debería ver una pantalla que presente el disquete de arranque y finalice mostrando el cursor `boot:`.

Cuando presione **Enter**, debería ver el mensaje `Loading...`, seguido de `Uncompressing Linux...`, y luego una pantalla llena de información sobre el hardware de su sistema. Puede encontrar más información sobre esta fase del proceso de arranque en Sección 5.3.5.

Después de arrancar el disquete de arranque, se solicita el disquete marcado como “root”. Insértelo en la unidad y presione **Enter**, los contenidos se cargarán en memoria. El programa instalador **debian-installer** se cargará automáticamente.

5.1.5. Arranque con TFTP

El arranque a través de la red requiere que tenga una conexión de red y un servidor de arranque TFTP (DHCP, RARP o BOOTP).

En la Sección 4.6 se describe el método de instalación para soportar el arranque a través de la red.

Existen varias formas de realizar un arranque con TFTP en i386.

5.1.5.1. Tarjetas de red o placas base que soportan PXE

Podría ser que su tarjeta de red o placa base provea la funcionalidad de arranque PXE. Lo que es una reimplementación de Intel™ del arranque TFTP. De ser su caso podría tener la posibilidad de configurar su BIOS para arrancar desde la red.

5.1.5.2. Tarjeta de red con bootROM

Podría ser que su tarjeta de red (NIC) provea la funcionalidad de arranque usando TFTP.

5.1.5.3. Etherboot

El proyecto etherboot (<http://www.etherboot.org>) provee disquetes de arranque e incluso “bootroms” que efectúan un arranque usando TFTP.

5.1.6. El cursor de arranque

Cuando arranca el instalador, se le presentará una pantalla gráfica amigable con el logo de Debian y el cursor de arranque:

```
Press F1 for help, or ENTER to boot:
```

(“Pulse F1 para ayuda o ENTER para arrancar:”, n. del t.) En el cursor de arranque puede pulsar simplemente **Enter** para arrancar el instalador con las opciones por omisión o introducir un método de arranque específico y, opcionalmente, parámetros de arranque.

Puede encontrar información, que le podría ser útil, sobre los parámetros de arranque y las opciones de arranque presionando las teclas **F2** a **F8**. Si añade parámetros a la línea de órdenes de arranque, asegúrese de escribir el método de arranque (el predeterminado es `install`) y un espacio después del primer parámetro (p. ej. `install fb=false`).

Nota: Si está instalando el sistema a través de un sistema de gestión remoto que dispone de un interfaz de texto a la consola VGA puede que no vea la pantalla gráfica inicial cuando arranque el instalador. De hecho, puede que ni siquiera vea el cursor de arranque. Algunos ejemplos de estos sistemas son la consola de texto de Compaq “integrated Lights Out” (iLO) y la consola de HP “Integrated Remote Assistant” (IRA). En estos casos puede simplemente presionar F1 a ciegas ¹ para saltar esta pantalla y mostrar el texto de ayuda. Una vez salga de la pantalla de inicio y dentro del texto de ayuda se le mostrarán sus pulsaciones de teclado en el cursor como suele ser habitual. Si quiere evitar que el instalador utilice el “framebuffer” durante la instalación puede añadir la opción `fb=false` en el cursor de arranque tal y como se describe en el texto de ayuda.

1. En algunos casos tiene que utilizar una secuencia de escape en estos dispositivos para poder ejecutar esa pulsación de tecla. Por ejemplo, el dispositivo IR utiliza **Ctrl-F, 1**.

5.2. Parámetros de arranque

Los “parámetros de arranque” son los parámetros del núcleo de Linux que generalmente se utilizan para asegurar la correcta gestión de los periféricos. En la mayoría de los casos el núcleo puede auto-detectar toda la información necesaria sobre sus periféricos pero deberá ayudar un poco a su núcleo en algunos casos.

Si ésta es la primera vez que arranca su sistema lo recomendable es utilizar los parámetros de arranque predeterminados. Es decir, no defina ningún parámetro adicional. Observe si su sistema arranca correctamente de esta manera, probablemente será lo haga. Si no lo hace, podrá reiniciar más adelante después de buscar qué parámetros específicos necesita utilizar para informar a su sistema del hardware del que dispone.

Puede encontrar información sobre muchos de los parámetros de arranque en el CÓMO de BootPrompt (<http://www.tldp.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>), que incluye también consejos útiles para hardware poco común. Esta sección solamente contiene un resumen de los parámetros más importantes. Podrá consultar también algunas precauciones comunes más adelante en la Sección 5.3.

El núcleo deberá emitir el siguiente mensaje en una de las primeras etapas del proceso de arranque:

```
Memory:availk/totalk available
```

El valor *total* debe corresponder a la cantidad de RAM disponible, en Kilobytes. Si no corresponde al tamaño real de la RAM que tiene instalada en su sistema, debe usar el parámetro **mem=ram**, definiendo la cantidad de memoria en *ram* y utilizando el sufijo “k” para indicar Kilobytes, o “m” para indicar Megabytes. Por ejemplo, para indicar que su sistema tiene 64 MB de RAM puede utilizar tanto **mem=65536k** como **mem=64m**.

Si arranca desde una consola serie el núcleo habitualmente la detectará automáticamente. Si desea arrancar por consola serie un ordenador que ya tiene instalados una tarjeta de vídeo (framebuffer) y un teclado, deberá indicárselo al núcleo con el parámetro **console=dispositivo**, donde *dispositivo* es su dispositivo serie, y será generalmente parecido a `ttys0`.

5.2.1. Parámetros del instalador de Debian

El sistema de instalación reconoce algunos parámetros adicionales que ² pueden serle útiles.

Algunos parámetros tienen una “forma abreviada” que permite evitar las limitaciones de las opciones de línea de órdenes en el núcleo y hace más fácil la introducción de parámetros. Las formas abreviadas de los parámetros se mostrarán entre paréntesis tras la forma (normal) extendida. Los ejemplos en este manual generalmente utilizan la forma simplificada.

2. Con los núcleos actuales (kernel 2.6.9 o versiones más recientes) puede utilizar treinta y dos opciones de línea de órdenes y treinta y dos opciones de entorno. Si excede estos números el núcleo abortará.

debconf/priority (priority)

El valor de este parámetro define la prioridad de los mensajes que se mostrarán durante la instalación. No se mostrará ningún mensaje de menor prioridad a la aquí definida.

La instalación utiliza **priority=high** como valor predeterminado. Esto significa que se mostrarán los mensajes de prioridades alta y crítica, pero no así los mensajes con prioridades media y baja. El instalador, sin embargo, ajustará esta prioridad si se produce algún error.

Si utiliza como parámetro de arranque **priority=medium**, se le mostrará el menú del instalador y tendrá un mayor control sobre la instalación. Si usa **priority=low**, se mostrarán todos los mensajes (esto es equivalente al método de arranque *experto*). Si utiliza **priority=critical**, el sistema de instalación mostrará solamente los mensajes críticos e intentará hacer lo correcto sin formular muchas preguntas.

DEBIAN_FRONTEND

Este parámetro de arranque controla el tipo de interfaz de usuario que utilizará el instalador. A continuación se muestran los posibles valores que puede tomar este parámetro:

- **DEBIAN_FRONTEND=noninteractive**
- **DEBIAN_FRONTEND=text**
- **DEBIAN_FRONTEND=newt**

La interfaz predeterminada es **DEBIAN_FRONTEND=newt**. Si va a realizar una instalación a través de una consola serie puede que sea mejor utilizar **DEBIAN_FRONTEND=text**. Esta opción ahora mismo no es muy útil ya que, por regla general, sólo dispondrá de la interfaz **newt** en el medio de instalación predeterminado. El instalador gráfico utiliza la interfaz **gtk** en las arquitecturas en las que está soportado.

BOOT_DEBUG

Si establece este parámetro a dos conseguirá que el proceso de arranque del instalador genere registros más detallados. Si lo establece a tres obtendrá un intérprete de línea de órdenes en puntos estratégico del proceso de arranque (salga del intérprete para continuar con el proceso de arranque).

BOOT_DEBUG=0

Este es el valor predeterminado.

BOOT_DEBUG=1

Más detallado de lo habitual.

BOOT_DEBUG=2

Incluye mucha información de depuración.

BOOT_DEBUG=3

Se ejecutan intérpretes de órdenes en diversos puntos en el proceso de arranque para permitir una depuración detallada. Salga del intérprete de órdenes para proseguir con el arranque.

INSTALL_MEDIA_DEV

Mediante este parámetro se indica la ruta al dispositivo desde donde cargar el instalador. Por ejemplo, **INSTALL_MEDIA_DEV=/dev/floppy/0**

El disquete de arranque generalmente analiza todas las unidades de disquete en busca del disquete raíz. Puede modificar este comportamiento a través de este parámetro para que busque sólo en un dispositivo concreto.

debian-installer/framebuffer (fb)

En algunas arquitecturas se utiliza el framebuffer del núcleo para ofrecer la opción a realizar la instalación en un número diverso de idiomas. Si el uso de este dispositivo origina problemas en su sistema puede deshabilitar esta característica con el parámetro **fb=false**. Algunos síntomas de este problema son mensajes que traten sobre “bterm” o “bogl”, la aparición de una pantalla en blanco o que el sistema se quede congelado algunos minutos después de iniciarse la instalación.

También puede utilizar el argumento **video=vga16:off** para deshabilitar el uso del núcleo framebuffer. Los problemas antes indicados se han observado en equipos Dell Inspiron con tarjetas Mobile Radeon.

debian-installer/theme (theme)

Un tema determina cómo se muestra la interfaz de usuario del instalador (colores, iconos, etc.). Los temas disponibles dependen de la interfaz. Actualmente las interfaces newt y gtk sólo tienen un tema denominado “dark” (oscuro, n. del t.) que se ha diseñado para aquellas personas con problemas visuales. Puede fijar este tema arrancando el instalador con **theme=dark**.

debian-installer/probe/usb

Puede evitar que se comprueben los dispositivos USB en el arranque definiendo este valor a **false** en caso de que esta comprobación de lugar a problemas.

netcfg/disable_dhcp

Por omisión, el `debian-installer` configura automáticamente la conexión de red a través de DHCP. No podrá revisar ni cambiar los valores obtenidos de esta forma, si la prueba tiene éxito. Sin embargo, podrá realizar la configuración de forma manual en el caso de que falle la solicitud DHCP.

Puede usar el parámetro **netcfg/disable_dhcp=true** para que no se lleve a cabo la configuración de red usando DHCP, entonces tendrá que introducir la información manualmente. Esto puede ser útil si tiene un servidor DHCP en su red local pero no quiere utilizarlo porque, por ejemplo, no proporciona valores correctos.

hw-detect/start_pcmcia

Si quiere evitar que se ejecuten los servicios PCMCIA deberá definir este parámetro a **false**. Algunos ordenadores portátiles son conocidos por tener problemas en estos casos, y puede ser recomendable deshabilitarlo.

preseed/url (url)

Este valor especifica la ruta de un fichero de preconfiguración que se descargará y utilizará para automatizar la instalación. Vea Sección 4.7.

cdrom-detect/eject

Antes de reiniciar, `debian-installer` expulsa automáticamente el medio óptico utilizado durante la instalación por omisión. Esto puede no ser necesario si el sistema no arranca automáticamente del CD. En algunos casos puede ser incluso indeseable, por ejemplo, si la unidad óptica no puede volver a insertar el medio por sí mismo y el usuario no está allí para hacerlo manualmente. Muchas unidades especiales no son capaces de recargar medios de forma automática, entre éstas se encuentran las denominadas “slot loading”, “+slim-line”, y estilo “caddy”.

Fíjelo al valor **false** para deshabilitar la expulsión automática, pero debe ser consciente de que tiene que asegurar que el sistema no arranca automáticamente de la unidad óptica una vez se haya realizado la instalación inicial y el sistema se reinicie.

preseed/file (file)

Este valor especifica la url de un fichero de preconfiguración que se cargará en la instalación automática. Consulte Sección 4.7.

preseed/interactive

Se se fija a **true** (verdadero), se mostrarán las preguntas aunque ya hayan sido preconfiguradas. Esta opción puede ser útil para probar o depurar un fichero de preconfiguración. Tenga en cuenta que este valor no tiene ningún efecto sobre los parámetros que se introducen como parámetros de arranque, pero puede utilizar una sintaxis especial para éstos. Para más información consulte Sección B.5.2.

auto-install/enable (auto)

Demora las preguntas que se realizan normalmente antes de la preconfiguración hasta después de configurar la red. Consulte Sección B.2.3 para más información de cómo utilizar esto para realizar instalaciones automatizadas.

cdrom-detect/eject

Antes de reiniciar el sistema, `debian-installer` expulsa automáticamente el medio óptico utilizado durante la instalación por omisión. Esto puede no ser necesario si el sistema no arranca de forma automática del CD. En algunos casos puede incluso no ser deseable, por ejemplo, si la unidad óptica no puede volver a insertar el medio y el usuario no está allí para hacerlo manualmente. Muchas unidades de distinto tipo («slot loading», «slim-line» y «caddy style») no pueden recargar el medio automáticamente.

Fije este valor a **false** para deshabilitar el expulsado automático, pero tenga en cuenta que debe asegurarse que el sistema no arranca de forma automática de la unidad óptica tras la instalación inicial.

debian-installer/allow_unauthenticated

Por omisión, el instalador obliga a que los repositorios estén autenticados con una clave gpg conocida. Si se fija esta opción a **true**, se deshabilitará esta autenciación. **Aviso: inseguro, no recomendado.**

mouse/left

Los usuarios pueden cambiar el ratón para que opere para zurdos fijando este parámetro a **true** en la interfaz gtk (instalador gráfico).

directfb/hw-accel

La aceleración hardware en `directfb` está deshabilitada por omisión en la interfaz gtk (instalador gráfico). Debe configurar este parámetro a **true** si desea activarla cuando arranca el instalador.

rescue/enable

Fije este valor a **true** si desea entrar en el modo de rescate en lugar de hacer una instalación normal. Si desea más información consulte Sección 8.7.

5.2.1.1. Utilizar parámetros de arranque para responder a preguntas

Se puede fijar un valor durante el indicador de arranque para cualquier pregunta que se realiza durante la instalación, con algunas excepciones. Realmente esto es sólo útil para algunos casos concretos. Puede encontrar instrucciones generales que describen como hacer esto en Sección B.2.2. A continuación se listan algunos ejemplos.

debian-installer/locale (locale)

Puede utilizarse para fijar tanto el idioma como el país para la instalación. Sólo funcionará si la localización está soportada en Debian. Por ejemplo, puede utilizar `locale=de_CH` para seleccionar alemán como idioma y Suiza como país.

anna/choose_modules (modules)

Puede utilizarse para cargar automáticamente componentes del instalador que no se cargan por omisión. Algunos ejemplos de componentes opcionales que pueden ser útiles son `openssh-client-udeb` (para poder utilizar el programa `scp` durante la instalación) y `ppp-udeb` (que permite la configuración PPPoE).

netcfg/disable_dhcp

Puede fijar este valor a `true` si quiere deshabilitar DHCP y forzar la configuración estática de la red.

mirror/protocol (protocol)

El instalador utilizará el protocolo HTTP para descargar ficheros de las réplicas de Debian y no es posible cambiar a FTP en instalaciones que se realizan con prioridad normal. Puede forzar al instalador a utilizar el protocolo FTP si fija este parámetro a `ftp`. Tenga en cuenta que no podrá seleccionar una réplica ftp de una lista, tendrá que introducir el nombre del sistema donde está la réplica manualmente.

tasksel:tasksel/first (tasks)

Puede utilizarse para seleccionar tareas que no están disponibles en la lista interactiva de tareas, como pueda ser la tarea `kde-desktop`. Para más información consulte Sección 6.3.5.2.

5.2.1.2. Pasar parámetros a módulos del núcleo

Puede pasar parámetros a los módulos del núcleo como se describe en la documentación del núcleo si los controladores están compilados dentro de éste. Sin embargo, no es posible pasar parámetros a los módulos como haría normalmente en el caso de controladores compilados como módulos, debido a que los módulos del núcleo se carga de una forma un poco distinta en la instalación a como se hace en un sistema ya instalado. Tiene que utilizar una sintaxis especial que reconoce el instalador. Si la utiliza, el instalador se asegurará que los parámetros se guarden en el fichero de configuración apropiado y se utilicen cuando se carguen los módulos. Los parámetros que utilice también se propagan de forma automática a la configuración utilizada en el sistema instalado.

Tenga en cuenta que ahora es raro pasar parámetros a los módulos. En la mayor parte de las situaciones el núcleo podrá analizar el hardware disponible en un sistema y fijar valores por omisión correctos de esta forma. Existen algunas situaciones, sin embargo, en las que será necesario pasar parámetros manualmente.

Debe utilizar la siguiente sintaxis para fijar parámetros para los módulos:

`nombre_módulo.nombre_parámetro=valor`

Si necesita pasar múltiples parámetros al mismo módulo o a distintos módulos sólo tiene que repetir este formato. Por ejemplo, para indicar a una tarjeta de red 3Com antigua que utilice el conector BNC (coaxial) y la interrupción (IRQ) 10 debería utilizar:

```
3c509.xcvr=3 3c509.irq=10
```

5.2.1.3. Poner módulos del núcleo en una lista negra

Algunas veces es necesario poner un módulo en una lista negra para que ni el núcleo ni «udev» lo carguen automáticamente. Una razón para hacer esto es cuando un módulo concreto causa problemas en su hardware. El núcleo también puede algunas veces listar dos controladores distintos para el mismo dispositivo. Esto puede hacer que el dispositivo no funcione correctamente si los controladores entran en conflicto o si se carga el controlador erróneo primero.

Puede poner un módulo en la lista negra con la siguiente sintaxis: `nombre_módulo.blacklist=yes`. Esto hará que el módulo se ponga en la lista negra en `/etc/modprobe.d/blacklist.local` tanto durante la instalación como en el sistema instalado.

Tenga en cuenta que el sistema de instalación puede llegar a cargar el módulo por sí sólo. Puede evitar esto ejecutando la instalación en modo experto y deseleccionando el módulo de la lista de módulos que se muestra durante las fases de detección de hardware.

5.3. Resolución de problemas en el proceso de instalación

5.3.1. Fiabilidad de la unidad de CD-ROM

Algunas veces, especialmente en el caso de las unidades antiguas de CD-ROM, el instalador puede fallar y no poder arrancar del CD-ROM. El instalador puede que (aún después de haber arrancado con éxito del CD-ROM) falle al reconocer el CD-ROM o devuelva errores mientras lee de éste durante la instalación.

Hay muchas causas posibles para estos problemas. Aquí sólo se pueden listar algunos problemas comunes y dar sugerencias generales de cómo tratarlos. Lo demás depende de usted.

Hay dos cosas muy sencillas que debería intentar primero.

- Si el CD-ROM no arranca, compruebe que se introdujo correctamente y que no está sucio.
- Si el instalador no consigue reconocer el CD-ROM, intente ejecutarlo de nuevo sólo con la opción **Detectar y montar el CD-ROM**. Se sabe que algunos problemas relacionados con DMA en unidades de CD-ROM antiguas se resuelven de esta forma.

Pruebe las sugerencias que se muestran en las subsecciones a continuación si no funciona ninguna de estas opciones. Algunas, pero no todas, las opciones que aquí se discuten son válidas tanto para

las unidades de CD-ROM como las unidades de DVD. Se utilizará sólo el término CD-ROM con el objetivo de simplificar el texto.

En cualquier caso, intente cualquiera de los otros métodos de instalación disponible si no consigue que la instalación funcione mediante CD-ROM.

5.3.1.1. Problemas habituales

- Algunas unidades antiguas de CD-ROM no pueden leer discos que se grabaron a altas velocidades con grabadores de CD modernos.
- Si su sistema arranca correctamente desde CD-ROM, no significa necesariamente que Linux también tenga soporte para CD-ROM (o, más concretamente, la controladora a la que está conectada su unidad de CD-ROM).
- Algunas unidades antiguas de CD-ROM no funcionan correctamente si se activa la función “direct memory access” (DMA).

5.3.1.2. Cómo investigar y, quizás, solucionar problemas

Si el CD-ROM no puede arrancar, intente las sugerencias descritas a continuación.

- Check that your BIOS actually supports booting from CD-ROM (older systems possibly don't) and that your CD-ROM drive supports the media you are using.
- Compruebe que la suma md5 de la imagen coincide con el valor listado en el fichero MD5SUMS si ha descargado la imagen ISO. Este fichero debería estar disponibles en la misma ubicación de la que descargo la imagen.

```
$ md5sum debian-testing-i386-netinst.iso
a20391b12f7ff22ef705cee4059c6b92  debian-testing-i386-netinst.iso
```

A continuación, compruebe que la suma md5 del CD-ROM grabado también coincide. La orden mostrada a continuación debería ser suficiente para poder hacer esto. Utiliza el tamaño de la imagen para leer el número de bytes correcto del CD-ROM.

```
$ dd if=/dev/cdrom | \
> head -c `stat --format=%s debian-testing-i386-netinst.iso` | \
> md5sum
a20391b12f7ff22ef705cee4059c6b92  -
262668+0 records in
262668+0 records out
134486016 bytes (134 MB) copied, 97.474 seconds, 1.4 MB/s
```

Puede volver a intentar la instalación si no se detecta el CD-ROM después de que el instalador haya arrancado con éxito, ya que esto algunas veces resuelve el problema. Intente cambiar el CD-ROM a la otra unidad si tiene más de una unidad de CD-ROM. Intente algunas de las sugerencias mostradas a continuación si no funciona ninguna de éstas o si se dan errores cuando se intenta leer de éste. Para llevarlas a cabo es necesario tener algunos conocimientos básicos de Linux. Debe cambiar primero a la segunda consola virtual (VT2) y activar el intérprete de órdenes para ejecutar cualquiera de estas órdenes.

- Cambie al terminal virtual VT4 o consulte los contenidos de `/var/log/syslog` (utilice **nano** como editor) para comprobar si hay algún mensaje de error específico. Una vez lo haya hecho, compruebe también la salida de ejecutar **dmesg**.
- Puede ver si se ha reconocido su unidad de CD-ROM comprobando la salida de **dmesg**. Debería ver algo como esto (las líneas no tienen por qué ser consecutivas):

```
Probing IDE interface ide1...
hdc: TOSHIBA DVD-ROM SD-R6112, ATAPI CD/DVD-ROM drive
ide1 at 0x170-0x177,0x376 on irq 15
hdc: ATAPI 24X DVD-ROM DVD-R CD-R/RW drive, 2048kB Cache, UDMA(33)
Uniform CD-ROM driver Revision: 3.20
```

Es posible que su unidad de CD-ROM esté conectada pero no se haya reconocido o puede no estar soportada, si no ve ninguna de estas líneas. Si sabe qué controlador es necesario para su controladora puede intentar cargarla de forma manual ejecutando la orden **modprobe**.

- Compruebe que hay un nodo de dispositivo para su unidad de CD-ROM en `/dev/`. En el ejemplo anterior, el nodo se llamaría `/dev/hdc`. También debería existir `/dev/cdroms/cdrom0`.
- Utilice la orden **mount** para comprobar si el CD-ROM está ya montado. Si no lo está puede intentar montarlo manualmente con:

```
$ mount /dev/hdc /cdrom
```

Compruebe si se produce algún mensaje de error después de ejecutar esta orden.

- Compruebe si está activo la función de DMA:

```
$ cd /proc/ide/hdc
$ grep using_dma settings
using_dma      1          0          1          rw
```

Un valor de “1” en la primera columna después de `using_dma` significa que está activa. Si lo está, intente desactivarla:

```
$ echo -n "using_dma:0" >settings
```

Asegúrese que está en el directorio del dispositivo que corresponde a su unidad de CD-ROM.

- Intente comprobar la integridad del CD-ROM con la opción que encontrará al final del menú principal del instalador si se producen problemas durante la instalación. Esta opción puede utilizarse como una prueba general para determinar si el CD-ROM se puede leer con fiabilidad.

5.3.2. Fiabilidad de los disquetes

El problema más habitual para las personas que utilizan disquetes para instalar Debian por primera vez suele ser la fiabilidad de los disquetes.

El disquete de arranque es el que puede dar mayores problemas, debido a que es leído directamente por el hardware, antes de que arranque Linux. A menudo, el hardware no lee tan confiablemente como lo hace el controlador de disquetes de Linux, y podría detenerse sin mostrar ningún mensaje de

error si lee datos incorrectos. También pueden producirse problemas en los disquetes de controladores, fácilmente observables porque se producen una gran cantidad de mensajes sobre errores E/S del disquete.

Si su instalación se bloquea en un disquete en particular, lo primero que debe hacer es volver a descargar la imagen de disquete y escribirla en un disquete *distinto*. No es suficiente con simplemente formatear de nuevo el antiguo, incluso aunque el proceso de formateo parezca haberse producido correctamente y no ha mostrado ningún fallo. Muchas veces puede ser útil intentar escribir en el disquete en un sistema diferente.

Un usuario informó que tuvo que escribir las imágenes a un disquete *tres* veces antes que uno funcionara, todo funcionó correctamente con el tercer disquete.

Otros usuarios han informado que simplemente el reiniciar algunas veces con el mismo disquete en la unidad de disquete puede llevar a un arranque con éxito. Todos estos problemas se deben a hardware o controladores firmware defectuosos.

5.3.3. Configuración del arranque

En caso de que tenga problemas, el núcleo se bloquea durante el proceso de arranque, no reconozca los dispositivos que tiene o no se reconozcan correctamente las unidades, lo primero que debe verificar son los parámetros de arranque, como se explica en Sección 5.2.

A menudo, se pueden solventar los problemas desconectando algunos periféricos y elementos añadidos e intentando de nuevo el arranque. Algunos módems internos, tarjetas de sonido, y dispositivos «Plug-n-Play» pueden ser especialmente problemáticos.

Puede que tenga que incluir un argumento de arranque para limitar la cantidad de memoria que reconocerá el núcleo si tiene una gran cantidad de memoria en su máquina, más de 512 MB, y el instalador se bloquea cuando arranca el núcleo, utilice, por ejemplo, **mem=512m**.

5.3.4. Problemas comunes durante la instalación en Intel x86

Hay algunos problemas comunes que se producen en la instalación y que pueden resolverse o evitarse pasando ciertos parámetros de arranque al instalador.

Algunos sistemas tienen disquetes con “DCLs invertidos”. Si obtiene errores en la lectura del disquete y está seguro de que el disquete es bueno y está bien grabado intente utilizar el parámetro **floppy=thinkpad**.

Puede no reconocerse la unidad IDE en algunos sistemas, como es el caso del IBM PS/1 o Value-Point (que tienen una unidad de disco ST-506). Intente primero arrancar la instalación sin introducir ningún parámetro para ver si la unidad IDE se detecta correctamente. Si no se detecta, debe obtener la información de geometría de la unidad (cilindros, cabezas y sectores) y utilizar el parámetro **hd=cilindros,cabezas,sectores**.

Si el núcleo se queda parado después de decir `Checking 'hlt' instruction...` y tiene un sistema muy antiguo debería probar a deshabilitar esta prueba con el argumento de arranque **no-hlt**.

Si su pantalla empieza a mostrar una imagen rara cuando arranca el núcleo, como pudiera ser mostrarse todo en blanco, o todo en negro, o con algunos pixels coloreados al azar mal, puede que tenga una tarjeta de vídeo problemática que no es capaz de cambiar al modo “framebuffer” correctamente. Puede utilizar el parámetro del arranque **fb=false video=vga16:off** para deshabilitar el framebuffer

en consola. Si hace esto, sólo podrá ver la instalación en un conjunto reducido de idiomas debido a las funcionalidades limitadas de la consola. Si quiere los detalles, consulte Sección 5.2.

5.3.4.1. Parada del sistema durante la fase de configuración de PCMCIA

Se sabe de algunos modelos de ordenador portátil de Dell que se quedan parados cuando la detección de dispositivos PCMCIA intenta acceder a algunas direcciones hardware. Es posible que otros ordenadores portátiles sufran problemas parecidos. Si tiene este problema y no necesita soporte de PCMCIA durante la instalación puede deshabilitar PCMCIA con el parámetro de arranque `hw-detect/start_pcmcia=false`. Podrá configurar PCMCIA una vez termine la instalación y excluir el rango de recursos que causa el problema.

También puede intentar arrancar el instalador en modo experto. Si lo hace, se le preguntará las opciones del rango de recursos para sus necesidades hardware. Por ejemplo, si tiene alguno de los ordenadores portátiles Dell mencionados anteriormente podría introducir aquí `exclude port 0x800-0x8ff`. Encontrará un listado de opciones de configuración de recursos habituales en System resource settings section of the PCMCIA HOWTO (<http://pcmcia-cs.sourceforge.net/ftp/doc/PCMCIA-HOWTO-1.html#ss1.12>). Tenga en cuenta que ha de omitir cualquier coma, si la hay, cuando introduzca este valor en el instalador.

5.3.4.2. Parada del sistema durante la carga de módulos USB

El núcleo intenta generalmente cargar los módulos USB y el controlador de teclado USB para poder operar con algunos teclados USB no estándar. Hay, sin embargo, algunos sistemas USB mal hechos donde el controlador cuelga el sistema al arrancar. Una opción para evitar esta parada es deshabilitar el controlador USB en la configuración de la BIOS de su placa base. Otra opción es pasar el parámetro `debian-installer/probe/usb=false` en el arranque para impedir que se carguen los módulos USB.

5.3.5. Interpretar los mensajes de inicio del núcleo

Durante la secuencia de arranque podría ver muchos mensajes de la forma `can't find algo`, o `algo not present`, `can't initialize algo`, o incluso `this driver release depends on algo`. Muchos de estos mensajes son inocuos. Los ve porque el sistema de instalación está programado para ejecutarse en ordenadores con diversos dispositivos. Obviamente, ningún ordenador tendrá todos y cada uno de los posibles dispositivos, de modo que el sistema operativo emite algunos mensajes de advertencia mientras intenta buscar dispositivos que usted no tiene. También podría observar que el sistema se detiene durante algunos momentos. Esto ocurre cuando se está esperando que un dispositivo responda y éste no está presente en su sistema. Podrá crear más adelante un núcleo a medida (lea Sección 8.6) si piensa que el tiempo que tarda en arrancar el sistema es muy largo.

5.3.6. Informar de fallos

Podría serle útil la opción de informe de fallos del menú si ha pasado la fase inicial de arranque pero no puede completar la instalación. Esta opción le permite copiar los registros de fallos de sistema y la información de configuración a un disquete, o descargarlas con un navegador web. Esta información

puede darle pistas sobre lo que ha fallado y cómo solucionarlo. Podría también querer adjuntar esta información si va a enviar un informe de fallos.

Puede encontrar otros mensajes de instalación pertinentes en `/var/log/` durante la instalación, y en `/var/log/installer/` después de que el ordenador ha sido arrancado con el sistema instalado.

5.3.7. Enviar los informes de la instalación

Por favor, envíe un informe de su instalación si tiene problemas. Le animamos a hacerlo incluso si la instalación tiene éxito, de esta forma podremos obtener la mayor información posible sobre la mayor cantidad de configuraciones de hardware.

Tenga en cuenta que el informe de instalación se publicará en el sistema de seguimiento de fallos de Debian y que se reenviará a una lista de correo pública. Asegúrese que utiliza una dirección de correo electrónico que no le importa que se haga público.

La forma más sencilla de enviar un informe de instalación si tiene un sistema Debian funcionando es instalar los paquetes “installation-report” y “reportbug” (**apt-get install installation-report reportbug**), configurar `reportbug` como se describe en Sección 8.5.2, y ejecutar la orden **reportbug installation-reports**.

Haga uso de la plantilla mostrada a continuación cuando haga un informe de instalación, y envíelo (en inglés) como un informe de fallo para el pseudo paquete `installation-reports` a la dirección `<submit@bugs.debian.org>`.

Package: installation-reports

Boot method: <Cómo arrancó la instalación? ¿Con un CD? ¿Con un disquete? ¿Desde la red?>

Image version: <Escriba la fecha y desde donde obtuvo la imagen>

Date: <Fecha y hora de la instalación>

Machine: <Descripción de la máquina (p. ej., IBM Thinkpad R32)>

Processor: <Tipo de procesador>

Memory: <Cantidad de memoria RAM>

Partitions: <Basta con la salida de «df -Tl», es preferible la tabla de particiones sin e

Output of `lspci` and `lspci -n`: <Salida de la órdenes «lspci» y «lspci -n»>

Base System Installation Checklist: <Marque según sea su caso: Escriba «O» si dicha fase funcionó, «E» si presentó algún fallo y déjela en blanco si no intentó o no usó esta opción.>

[O] = OK, [E] = Error (describalo a continuación), [] = didn't try it

```
Initial boot:           [ ] <¿Funcionó el arranque inicial?>
Detect network card:   [ ] <¿Se configuró el hardware de red?>
Configure network:     [ ] <¿Se configuró la red?>
Detect CD:             [ ] <¿Se detectó la unidad de CD?>
Load installer modules: [ ] <¿Se cargaron los módulos del instalador?>
Detect hard drives:    [ ] <¿Se detectaron los discos duros?>
Partition hard drives: [ ] <¿Se particionó el disco duro?>
Install base system:   [ ] <¿Se instaló el sistema base?>
Clock/timezone setup:  [ ] <¿Se configuró bien la zona horaria?>
User/password setup:   [ ] <¿Se configuró correctamente el usuario?>
Install tasks:         [ ] <¿Se instalaron bien las tareas?>
Install boot loader:   [ ] <¿Se instaló el gestor de arranque?>
Overall install:       [ ] <¿Reinició correctamente?>
```

Comments/Problems:

<Describa la instalación en detalle, e incluya cualquier idea o comentario que tuvo durante la instalación.>

Nota del traductor: Los comentarios (todo lo que va entre <>) en español deben ser eliminados en el momento de llenar el informe. Envíe el informe en inglés, no debe traducir o escribir frases en español en las opciones especificadas.

En el informe de fallo describa cuál es el problema, incluya los últimos mensajes visibles del núcleo en el caso de que éste se bloquee. Describa los pasos que llevó a cabo y que condujeron al sistema a la situación del fallo.

Capítulo 6. Usar el instalador de Debian

6.1. Funcionamiento del instalador

El instalador de Debian está compuesto por un conjunto de componentes de propósito específico para realizar cada tarea de la instalación. Cada componente realiza una tarea, formulando al usuario las preguntas que sean necesarias para realizar su trabajo. Se asignan prioridades a cada una de las preguntas, fijando su prioridad al arrancar el instalador.

Cuando se realiza una instalación estándar, solamente se formulará las preguntas esenciales (prioridad alta). Esto tiene como consecuencia un proceso de instalación altamente automatizado y con poca interacción del usuario. Los componentes son ejecutados automáticamente en una secuencia predeterminada. Los componentes a ejecutar dependerán del método de instalación que use y de su hardware. El instalador usará los valores predeterminados para las preguntas que no son formuladas.

Cuando exista un problema, el usuario verá el error en pantalla, y es posible que se muestre el menú del instalador para que elija de éste alguna acción alternativa. El usuario no verá el menú del instalador si no se produce ningún problema, simplemente tendrá que responder las preguntas formuladas por cada componente en cada paso. Se fija prioridad crítica (“critical”) para cualquier notificación de un error serio, por lo que el usuario siempre será notificado de estos errores.

Algunos de los valores predeterminados que usa el instalador pueden ser modificados mediante el paso de argumentos de arranque en el inicio del `debian-installer`. Si, por ejemplo, desea forzar la configuración de red estática (se usa DHCP como opción predeterminada si este protocolo está disponible), puede utilizar el parámetro de arranque `netcfg/disable_dhcp=true`. Puede consultar todas las opciones disponibles en Sección 5.2.1.

Es posible que los usuarios avanzados estén más cómodos si utilizan la interfaz basada en menú, donde el control de cada paso lo tiene el usuario en lugar de que éstos se ejecuten de forma automática en una secuencia predeterminada por el instalador. Para usar el instalador en el modo manual, gestionado a través de un menú, añada el argumento de arranque `priority=medium`.

Deberá iniciar el instalador en modo “expert” si para hacer funcionar o detectar su hardware es necesario que indique opciones a los módulos del núcleo conforme se instalen. Esto puede realizarse ya sea usando la orden `expert` al iniciar el instalador o bien añadiendo el argumento de arranque `priority=low`. El modo experto le da control total del `debian-installer`.

Las pantallas del instalador están basadas en caracteres (distinto de la, cada vez más familiar, interfaz gráfica). No se puede utilizar el ratón en este entorno. A continuación se indican algunas teclas que puede usar para moverse en los diversos diálogos. El **Tabulador** o la tecla con la flecha **derecha** realizan desplazamientos “hacia adelante”, la combinación tecla **Shift-Tabulador** y la tecla con la flecha **izquierda** desplazan “hacia atrás” entre los botones y las opciones. Las teclas con la flecha **arriba** y **abajo** mueven entre los distintos elementos disponibles en una lista desplazable, y también desplazan a la lista en sí (cuando se llega al final de la pantalla, N. del t.). Además, en listas largas, usted puede escribir una letra para hacer que la lista se desplace directamente a la sección con elementos que se inicien con la letra que ha escrito y usar las teclas **Re-Pág** (Retroceso de página) y **Av-Pág** (Avance de página) para desplazarse entre la lista por secciones. La **barra espaciadora** marca un elemento, como en el caso de una casilla. Pulse **Enter** para activar las opciones elegidas.

Los mensajes de error y de registro son redireccionados a la cuarta consola. Puede acceder a ésta pulsando **Alt Izq-F4** (mantenga presionada la tecla **Alt** mientras presiona la tecla de función **F4**). Para volver al proceso de instalación principal pulse **Alt Izq-F1**.

También puede encontrar los mensajes de error en `/var/log/syslog`. Este registro se copia a `/var/log/installer/syslog` en su nuevo sistema una vez finalizada la instalación. Durante el proceso de instalación puede encontrar otros mensajes en `/var/log/`, y en `/var/log/installer/` después de que el ordenador haya sido iniciado con el sistema instalado.

6.2. Introducción a los componentes

A continuación se muestra una lista de los componentes del instalador con una breve descripción del propósito de cada uno. Puede encontrar los detalles que necesite conocer de un determinado componente en la Sección 6.3.

main-menu

Muestra al usuario la lista de componentes durante el trabajo del instalador, e inicia el componente elegido cuando se selecciona. Las preguntas de “main-menu” tienen prioridad media (“medium”), de modo que no verá el menú si define su prioridad a valores alto (“high”) ó crítico (“critical”). El valor predeterminado es alto. Por otro lado, se reducirá temporalmente la prioridad de alguna pregunta si se produce un error que haga necesaria su intervención de forma que pueda resolver el problema. En este caso es posible que el menú aparezca.

Puede volver al menú principal pulsando repetidamente el botón “Volver” hasta salir del componente que está ejecutando.

localechooser

Permite que el usuario seleccione las opciones de localización tanto para la instalación como para el sistema a instalar. Estas opciones incluyen idioma, país y valores de localización. El instalador mostrará los mensajes en el idioma seleccionado a menos que la traducción para ese idioma no esté completa, en cuyo caso podrán mostrarse algunos mensajes en inglés.

kbd-chooser

Muestra una lista de teclados, de la cual el usuario elige el modelo que corresponda al suyo.

hw-detect

Detecta automáticamente la mayoría del hardware del sistema, incluyendo tarjetas de red, discos duros y PCMCIA.

cdrom-detect

Busca y monta un CD de instalación de Debian.

netcfg

Configura las conexiones de red del ordenador de modo que éste pueda comunicarse a través de Internet.

iso-scan

Busca sistemas de ficheros ISO, que pueden estar en un CD-ROM o en el disco duro.

choose-mirror

Presenta una lista de los servidores de réplica del archivo de Debian. El usuario puede elegir la fuente que se utilizará para sus paquetes de instalación.

cdrom-checker

Verifica la integridad de un CD-ROM. De esta forma el usuario puede asegurarse por sí mismo que el CD-ROM de instalación no está dañado.

lowmem

Lowmem intenta detectar sistemas con poca memoria y entonces realiza varios trucos para eliminar partes innecesarias del `debian-installer` en la memoria (a costa de algunas características).

anna

“Anna’s Not Nearly APT” (Anna casi no es APT, N. del t.). Instala paquetes que han sido obtenidos del servidor espejo escogido o del CD-ROM.

partman

Permite al usuario particionar los discos conectados al sistema, crear sistemas de ficheros en las particiones seleccionadas y añadirlos a los puntos de montaje. Incluye algunas características interesantes como son un modo totalmente automático de particionado o el soporte de volúmenes lógicos (LVM). Se trata de la herramienta de particionado recomendada para Debian.

autopartkit

Particiona automáticamente todo el disco de acuerdo a unas preferencias de usuario predefinidas.

partitioner

Permite al usuario particionar los discos conectados al sistema. Se elige un programa de particionado apropiado para la arquitectura de su ordenador.

partconf

Muestra una lista de particiones y crea sistemas de ficheros en las particiones seleccionadas de acuerdo a las instrucciones del usuario.

lvmcfg

Ayuda al usuario con la configuración del gestor de volúmenes lógicos (Logical Volume Manager ó LVM, N. del t.).

mdcfg

Permite al usuario configurar sistemas *RAID* (“Redundant Array of Inexpensive Disks”) por software. Este RAID por software habitualmente es mejor que los controladores baratos RAID IDE (pseudo hardware) que puede encontrar en placas base nuevas.

tzsetup

Configura la zona horaria, basándose en la localización seleccionada anteriormente.

clock-setup

Determina si el reloj está o no fijado a UTC.

user-setup

Configura la contraseña del usuario «root» (administrador) y añade un usuario no-administrador.

base-installer

Instala el conjunto de paquetes más básico que permitirá que el ordenador opere con Linux cuando se reinicie.

apt-setup

Configura apt, casi todo automáticamente, basándose en el medio desde el que se está ejecutando el instalador.

pkgselect

Utiliza `taskselect` para seleccionar e instalar programas adicionales.

os-prober

Detecta los sistemas operativos instalados actualmente en el ordenador y entrega esta información a “bootloader-installer”. Éste le ofrecerá la posibilidad de añadir estos sistemas operativos al menú de inicio del gestor de arranque. De esta manera el usuario podría fácilmente elegir qué sistema operativo iniciar en el momento de arrancar su sistema.

bootloader-installer

Los distintos instaladores del gestor de arranque instalan un programa de gestión de arranque en el disco duro. Éste es necesario para que el ordenador arranque usando Linux sin usar un disco flexible ó CD-ROM. Muchos gestores de arranque permiten al usuario elegir un sistema operativo alternativo cada vez que el ordenador se reinicia.

shell

Permite al usuario ejecutar un intérprete de órdenes ya sea desde el menú o desde la segunda consola.

save-logs

Ofrece una forma para que el usuario pueda guardar información en un disco flexible, red, disco duro, u otros dispositivos cuando se encuentre ante un problema. De esta forma puede informar después, adecuadamente, sobre los problemas que ha tenido con el programa del instalador a los desarrolladores de Debian.

6.3. Uso de componentes individuales

En esta sección describiremos en detalle cada componente del instalador. Los componentes han sido agrupados en etapas que los usuarios podrán reconocer. Éstos se presentan en el orden en el que aparecen durante la instalación. Note que no se usarán todos los módulos en cada instalación; los módulos que se usan realmente dependen del método de instalación que use y de su hardware.

6.3.1. Configurar el instalador de Debian y configuración de hardware

Asumamos que el instalador de Debian ha arrancado y está visualizando su pantalla inicial. En este momento, las capacidades del `debian-installer` son todavía algo limitadas. Éste no conoce mucho sobre su hardware, idioma preferido, o incluso la tarea que deberá realizar. No se preocupe. Porque `debian-installer` es bastante intuitivo, puede automáticamente explorar su hardware, localizar el resto de sus componentes y autoactualizarse a un programa moderno y bien construido. Sin

embargo, todavía deberá ayudar al `debian-installer` suministrándole la información que no puede determinar automáticamente (como elegir su idioma preferido, el mapa del teclado o el servidor de réplica deseado).

Notará que `debian-installer` realiza la *detección de hardware* varias veces durante esta etapa. La primera vez se enfoca específicamente en el hardware requerido para cargar los componentes del instalador (como su CD-ROM o tarjeta de red). En vista de que no todos los controladores podrían estar disponibles en esta primera ejecución, la detección de hardware necesita repetirse después, durante el proceso.

6.3.1.1. Comprobación de la memoria disponible / modo de baja memoria

Una de las primeras cosas que realiza `debian-installer`, es comprobar la memoria disponible. Si esta es reducida, este componente realizará algunos cambios en el sistema de instalación que, con un poco de suerte, le permitirán instalar Debian GNU/Linux en su sistema.

La primera medida que se toma para reducir el consumo de memoria en el instalador es deshabilitar las traducciones, lo que significa que la instalación sólo la podrá hacer en inglés. Por supuesto, puede localizar el sistema que haya instalado una vez haya terminado la instalación.

Si no es suficiente, el instalador intentará reducir el consumo de memoria cargando solamente los componentes esenciales para completar una instalación básica. Esto reduce la funcionalidad del sistema de instalación. Se le dará la oportunidad de cargar componentes adicionales de forma manual pero debe tener en cuenta que cada componente que cargue consumirá más memoria y podría hacer que toda la instalación fallara.

Si el instalador se ejecuta en modo de baja memoria es recomendable crear una partición de intercambio relativamente grande (64 a 128 MB). La partición de swap se utilizará como memoria virtual y por tanto incrementa la cantidad de memoria disponible al sistema. El instalador activará la partición de intercambio lo antes posible en el proceso de instalación. Tenga en cuenta que si se usa demasiado la zona de intercambio se degradará el rendimiento de su sistema y puede tener como consecuencia una alta actividad en el disco.

A pesar de estas medidas, es posible que su sistema se congele, que se produzcan errores inesperados o que el núcleo mate procesos porque el sistema se quede sin memoria (si esto sucede aparecerán mensajes diciendo “Out of memory”, es decir, «Sin memoria» en VT4 y en el syslog).

Por ejemplo, se ha reportado que la creación de un sistema de ficheros ext3 grande falla en el modo de baja memoria cuando no hay suficiente espacio de intercambio. Si el tener una partición de intercambio no ayuda, intente crear el sistema de ficheros como si fuera ext2 (que es un componente esencial del instalador). Puede cambiar una partición ext2 a ext3 después de la instalación.

6.3.1.2. Seleccionar las opciones de localización

En la mayoría de los casos las primeras preguntas que se le harán estarán relacionadas con las opciones de localización que se van a utilizar tanto en la instalación como en el sistema instalado. Las opciones de localización consisten en el idioma, el país y la localización.

El idioma que escoja se utilizará durante el resto del proceso de instalación, siempre que exista una traducción para los distintos mensajes que se muestran en ésta. Si no hay una traducción disponible para el idioma seleccionado el instalador mostrará los mensajes en inglés.

El país seleccionado se utilizará más adelante en el proceso de instalación para seleccionar su zona horaria por omisión y la réplica de Debian más apropiada en función de su localización geográfica.

El idioma y el país se utilizarán conjuntamente para definir la localización del sistema por omisión y para ayudarle a seleccionar su teclado.

Primero se le preguntará cuál es su idioma preferido. Los nombres de idioma se muestran tanto en inglés (lado izquierdo) como en el propio idioma (lado derecho). También se utiliza la tipografía apropiada para su idioma en el lado derecho. La lista está ordenada alfabéticamente por el nombre en inglés. El primer elemento de la lista es una opción adicional que le permite seleccionar la localización “C” en lugar de un idioma concreto. Si elige la localización “C” la instalación procederá en inglés, y el sistema instalado no tendrá soporte de localización ya que no se instalará el paquete `locales`.

Se le pedirá que seleccione un país si selecciona un idioma que es el idioma oficial para más de un país¹. Podrá obtener una lista de países, agrupados por continente, si elige **Otro**, al final de la lista. Si el idioma elegido tiene sólo un país asociado a éste se seleccionará automáticamente.

Se seleccionará una localización por omisión basándose en su idioma y país seleccionado. Si está instalando en prioridad media o baja podrá seleccionar una localización distinta del valor por omisión y también podrá elegir las localizaciones adicionales que se generarán para el sistema instalado.

6.3.1.3. Elección del teclado

Normalmente los teclados están sujetos a los caracteres usados en un determinado idioma. Seleccione un teclado de acuerdo al modelo que use, o seleccione algo parecido a éste si no encuentra su modelo de teclado. Una vez que la instalación haya finalizado, podrá seleccionar un modelo de teclado de entre un rango más amplio de opciones (ejecute «`kbdconfig`» como superusuario cuando haya completado la instalación).

Mueva el cursor hacia la selección de teclado que desee y presione **Enter**. Utilice las teclas de direccionado para mover el cursor — están en el mismo lugar en todos los modelos nacionales de teclado, así que son independientes de la configuración de teclado. Un teclado «extendido» es uno con las teclas **F1** a **F10** en la línea superior.

6.3.1.4. Búsqueda de la imagen ISO del instalador de Debian

Al instalar usando el método *hd-media*, habrá un momento en el que se requiera localizar y montar la imagen ISO del Instalador de Debian para obtener el resto de los ficheros de instalación. El componente **iso-scan** hace exactamente esto.

En primer lugar, **iso-scan** monta automáticamente todos los dispositivos de tipo bloque (p. ej. particiones) que tengan algún sistema de ficheros conocido y busca secuencialmente ficheros que terminen en `.iso` (o `.ISO`). Tenga en cuenta que en el primer intento sólo se buscan ficheros en el directorio raíz y en el primer nivel de subdirectorios (esto es, puede localizar `/loquesea.iso`, `/data/loquesea.iso`, pero no `/data/tmp/loquesea.iso`). Después de localizar una imagen ISO, **iso-scan** comprobará su contenido para determinar si la imagen es o no una imagen ISO de Debian válida. Si es una imagen válida se finaliza la búsqueda, en caso contrario **iso-scan** busca otra imagen.

En caso de que falle el intento anterior de encontrar la imagen ISO del instalador, **iso-scan** le preguntará si quiere realizar una búsqueda más exhaustiva. Este paso no sólo buscará en los directorios de primer nivel sino en todo el sistema de ficheros.

En el caso de que **iso-scan** no sea capaz de encontrar la imagen ISO del instalador, deberá reiniciar, arrancar su sistema operativo original y comprobar que el nombre de la imagen es correcto (verifique que termina en `.iso`), se encuentra en un lugar reconocible por `debian-installer`, y no es una

1. En términos técnicos esto significa que hay múltiples localizaciones para ese lenguaje con distintos códigos de país.

imagen defectuosa (verifique la suma de control). Los usuarios de Unix más expertos pueden hacer esto sin reiniciar, utilizando para ello la segunda consola.

6.3.1.5. Configuración de la red

En este paso, si el sistema detecta que tiene más de un dispositivo de red, se le pedirá que elija cual quiere usar como interfaz de red *primaria*, esto es, la que quiera usar para la instalación. El resto de las interfaces no se configurarán en este momento. Podrá configurar las demás interfaces una vez se haya terminado la instalación; lea la página de manual `interfaces(5)`.

`debian-installer` intenta configurar automáticamente la tarjeta de red de su ordenador mediante DHCP por omisión. Usted no tiene que hacer nada más si la solicitud de DHCP tiene éxito. Un fallo de esta solicitud puede deberse a muchos factores, variando desde un cable de red desconectado, hasta una mala configuración del entorno DHCP. Puede que ni siquiera tenga un servidor DHCP en su red local. Compruebe los mensajes de error que se presentan en la cuarta consola para obtener más información. En cualquier caso, se le preguntará si quiere volver a intentarlo o si quiere realizar la configuración manualmente. A veces los servidores DHCP tardan bastante en responder, vuelva a intentarlo si vd. cree que todo está configurado correctamente.

La configuración de red manual pregunta sucesivamente datos acerca de la red, principalmente: dirección IP, máscara de red, pasarela, direcciones de los servidores de nombres, y el nombre de la máquina. Además, si tiene una interfaz de red inalámbrica, se le pedirá que proporcione el ESSID inalámbrico y la clave WEP. Rellene las respuestas con la información de Sección 3.3.

Nota: A continuación se indican algunos detalles técnicos que posiblemente encuentre útiles (o no): el programa asume que la dirección IP de la red es el resultado de aplicar la operación «AND» a nivel de bit a la dirección IP de su sistema y a su máscara de red. Obtendrá la dirección de «broadcast» a través de una operación «OR» a nivel de bit de la dirección IP de su sistema con el valor negado a nivel de bit de la máscara de red. También intentará adivinar su pasarela. Debería utilizar las sugerencias del programa si no sabe las respuestas a algunas de las preguntas que se le presenten. Si es necesario, podrá cambiar estos valores una vez esté instalado el sistema editando `/etc/network/interfaces`.

6.3.2. Particionado y elección de punto de montaje

En este momento, después de que ha sido ejecutada la detección de hardware por última vez, `debian-installer` deberá estar en su total capacidad, adaptado para las necesidades del usuario y listo para realizar el verdadero trabajo. Como lo indica el título de esta sección, la tarea principal de los próximos componentes radica en particionar sus discos, crear sistemas de ficheros, asignar puntos de montaje y opcionalmente configurar temas estrechamente relacionados como LVM o dispositivos RAID.

6.3.2.1. Particionando sus discos

Es hora de particionar sus discos. Si no se siente a gusto particionando, o simplemente quiere conocer más detalles, lea el Apéndice C.

Primero se le dará la oportunidad de particionar automáticamente todo el disco o el espacio libre disponible en el disco. A esto también se le llama particionado “guiado”. Si no quiere autoparticionar, elija **Manual** en el menú.

Si elige el particionado guiado, puede tener tres opciones: crear las particiones directamente en el disco duro (el método clásico), utilizar el Gestor de Volúmenes Lógicos («Logical Volumen Manager», LVM), o crearlas utilizando un LVM cifrado².

Nota: La opción de usar LVM (cifrado) puede no estar disponible en todas las arquitecturas.

Cuando utilice LVM o LVM cifrado el instalador creará la mayoría de las particiones dentro de una partición si escoge la segunda opción, la ventaja de este método es que las particiones dentro de una partición más grande pueden cambiarse de tamaño más adelante relativamente fácil. En el caso de LVM cifrado la partición más grande no será legible sin el conocimiento de una contraseña especial, lo que da un seguridad adicional en su datos (personales).

El instalador borra automáticamente el disco escribiendo datos aleatorios en él antes de utilizar LVM cifrado. Esto mejora la seguridad (ya que hace imposible determinar qué partes del disco se están utilizando y también se asegura de que cualquier traza de instalación previa se borra). Sin embargo, esto puede llevar un tiempo dependiendo del tamaño de su disco.

Nota: Si elige el particionado guiado con LVM o LVM cifrado, es posible que algunos cambios tengan que escribirse en el disco seleccionado mientras se termina la configuración de LVM. Estos cambios borran de forma permanente todos los datos que existan en el disco que haya seleccionado y no podrán deshacerse más adelante. El instalador, sin embargo, le pedirá que confirme estos cambios antes de escribirlos en disco.

Una vez haya elegido el particionado guiado, tanto en el caso del método clásico como en el caso de LVM, se le pedirá primero que seleccione el disco que quiere utilizar. Compruebe que todos sus discos están en la lista y, si tiene más de un disco, asegúrese de escoger el disco correcto. Tenga en cuenta que el orden en el que están listados los discos puede ser distinto del que está acostumbrado. El tamaño de los discos puede ayudarle a identificarlos.

Se borrará cualquier dato en el disco que haya seleccionado, pero siempre se le pedirá que confirme los cambios antes de escribirlos en el disco. Si ha seleccionado el método clásico de particionado podrá deshacer los cambios hasta el final. Esto no es posible cuando utiliza LVM (cifrado).

Posteriormente podrá escoger de algunos de los esquemas listados en la tabla mostrada a continuación. Todos los esquemas tienen sus pros y sus contras, algunos de éstos se discuten en Apéndice C. Si no está seguro, escoja el primero. Tenga en mente, que el particionado guiado necesita un cierto espacio libre mínimo para operar. Si no le asigna al menos un 1 GB de espacio (depende del esquema seleccionado), el particionado guiado fallará.

Esquema de particionado	Espacio mínimo	Particiones creadas
Todos los ficheros en una partición	600 MB	/, intercambio
Partición /home separada	500 MB	/, /home, intercambio
Particiones /home, /usr, /var y /tmp separadas	1 GB	/, /home, /usr, /var, /tmp, intercambio

2. El instalador cifrará el grupo de volúmenes LVM con una clave AES de 256 bit y hace uso del soporte de “dm-crypt” en el núcleo.

El instalador creará una partición separada para `/boot` si escoge el guiado particionado con LVM (cifrado). Todas las demás particiones, incluyendo la partición de intercambio, se crearán dentro de la partición LVM.

Después de seleccionar un esquema, la siguiente pantalla le mostrará la nueva tabla de particiones, incluyendo a qué particiones se dará formato, cómo, y dónde se montarán.

La lista de particiones podría ser como la siguiente:

```

IDE1 master (hda) - 6.4 GB WDC AC36400L
    #1 primary 16.4 MB B f ext2 /boot
    #2 primary 551.0 MB swap swap
    #3 primary 5.8 GB ntfs
    pri/log 8.2 MB ESPACIO LIBRE

IDE1 slave (hdb) - 80.0 GB ST380021A
    #1 primary 15.9 MB ext3
    #2 primary 996.0 MB fat16
    #3 primary 3.9 GB xfs /home
    #5 logical 6.0 GB f ext3 /
    #6 logical 1.0 GB f ext3 /var
    #7 logical 498.8 GB ext3
    #8 logical 551.5 GB swap swap
    #9 logical 65.8 GB ext2
    
```

Este ejemplo muestra dos discos duros IDE divididos en varias particiones, el primer disco tiene algo de espacio libre. Cada línea de partición está conformada por el número de partición, su tipo, tamaño, banderas opcionales, sistema de ficheros y punto de montaje (si fuese el caso). Nota: esta configuración particular no puede crearse con el particionado guiado pero sí muestra una variación que puede conseguirse utilizando el particionado manual.

Esto finaliza con el particionado guiado. Si está satisfecho con la tabla de particiones generada, puede elegir Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco desde el menú para implementar la nueva tabla de particiones (como se describe al final de esta sección). Si no le gusta, puede elegir Deshacer los cambios realizados a las particiones, para ejecutar nuevamente el particionado guiado o modificar los cambios propuestos de forma manual tal y como se describe a continuación.

Una pantalla similar a la mostrada anteriormente se mostrará si elige particionar manualmente excepto que se mostrará su partición actual sin los puntos de montaje. Al final de esta sección se explica cómo configurar manualmente sus particiones y el uso de éstas en su sistema Debian nuevo.

Si elige un disco nuevo que no tiene ni particiones o espacio libre en él, se le podría ofrecer la creación de una nueva tabla de particiones (esto es necesario para que pueda crear nuevas particiones). Después de esto una nueva línea titulada “ESPACIO LIBRE” deberá aparecer bajo el disco seleccionado.

Si elige el espacio libre, tendrá la oportunidad crear nuevas particiones. Tendrá que responder un conjunto de preguntas rápidas sobre su tamaño, tipo (primaria o lógica) y ubicación (al inicio o final del espacio libre). Después de esto, se le presentará una perspectiva detallada sobre su nueva partición. El valor principal es Utilizar como:, que determina si la partición tendrá un sistema de ficheros o se utilizará como intercambio, RAID por software, LVM, un sistema de ficheros cifrado, o no se utilizará. Otras opciones incluyen el punto de montaje, opciones de montaje, bandera arrancable o tipo de uso. Las opciones que se muestren dependen de cómo se va a utilizar la partición. Si no le gustan las opciones predeterminadas, no dude en cambiarlas a su gusto. Por ejemplo, si selecciona la opción Usar como:, puede elegir un sistema de ficheros distinto para esta partición, incluyendo opciones para usar la partición como intercambio, RAID por software, LVM, o simplemente no usarla. Otra característica interesante es la posibilidad de copiar datos desde una partición existente a ésta. Cuando

esté satisfecho con su nueva partición, elija **Se ha terminado de definir la partición** y regresará a la pantalla principal de **partman**.

Si decide que desea cambiar algo en su partición, simplemente elija la partición, lo cual le conducirá al menú de configuración de la partición. Esta es la misma pantalla que cuando crea la partición, así que puede cambiar el mismo conjunto de opciones. Algo que podría no ser muy obvio a primera vista, es que puede redimensionar el tamaño de la partición seleccionando el elemento que muestra el tamaño de ésta. Los sistemas de ficheros que se conoce que funcionan con esta opción son por lo menos *fat16*, *fat32*, *ext2*, *ext3* y «*swap*». Este menú también le permite eliminar una partición.

Asegúrese de crear al menos dos particiones: una para el sistema de ficheros *raíz* (que debe montarse en */*) y otra para el *espacio de intercambio*. Si olvida montar el sistema de ficheros raíz, **partman** no le dejará continuar hasta que corrija esto.

Se pueden extender las capacidades de **partman** con módulos para el instalador, pero dependen de la arquitectura de su sistema. Así que si no están disponibles todas las funcionalidades que esperaba, compruebe que ha cargado todos los módulos necesarios (p. ej. `partman-ext3`, `partman-xfs`, o `partman-lvm`).

Cuando esté satisfecho con el particionado, seleccione **Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco** del menú de particionado. Se le presentará un resumen de los cambios realizados en los discos y se le pedirá confirmación para crear los sistemas de ficheros solicitados.

6.3.2.2. Configuración de dispositivos multidisco (RAID)

Si tiene más de un disco duro³ en su ordenador, con **mdcfg** puede configurar sus discos para un mayor rendimiento y/o una mayor seguridad de los datos. El resultado se denomina *Dispositivo multidisco* (o como su variante más conocida *RAID*).

Básicamente el metadispositivo es un grupo de particiones de distintos discos combinadas para formar un dispositivo *lógico*. Este dispositivo puede usarse como una partición ordinaria (p.ej. puede darle formato con **partman**, asignarle un punto de montaje, etc.).

Los beneficios obtenidos dependen del tipo de MD creado. Actualmente los tipos soportados son:

RAID 0

Su principal objetivo es el rendimiento. RAID 0 divide todos los datos de entrada en *franjas* y los distribuye igualmente por cada disco en el sistema RAID. Esto puede aumentar la velocidad de las operaciones de lectura/escritura, pero cuando falle un disco, perderá *todo* (parte de la información todavía está en el disco o discos que funcionan, la otra parte *estaba* en el disco que falló).

El uso típico de RAID 0 en una partición para edición de vídeo.

RAID 1

Es adecuado para los casos en los que la fiabilidad sea lo primordial. Consiste en varias (normalmente dos) particiones del mismo tamaño donde cada partición contiene exactamente los mismos datos. Esto significa tres cosas. Primero, si un disco falla, todavía tiene una copia de los datos en los discos restantes. Segundo, sólo puede usar una fracción de la capacidad disponible (con más precisión, el tamaño de la partición más pequeña del sistema RAID). Tercero, la carga producida por la lectura de ficheros se reparte entre los discos, lo que puede ampliar el rendi-

3. Siendo honestos, puede construir un MD (Metadispositivo) incluso con particiones de un mismo disco físico, pero no tiene ninguna ventaja.

miento de algunos servidores, como los servidores de ficheros, que tienden a tener más carga de lecturas que escrituras.

Opcionalmente puede tener un disco de reserva en el sistema que tomará el lugar del disco defectuoso en caso de fallo.

RAID 5

Es una buena elección entre velocidad, confiabilidad y redundancia de datos. RAID 5 divide todos los datos de entrada en franjas y los distribuye igualmente en todos los discos (similar a RAID 0), a excepción de uno. A diferencia de RAID 0, RAID 5 también calcula la información de *paridad*, la cual se escribe en el disco restante. El disco de paridad no es estático (esto sería RAID 4), sino que cambia periódicamente, de modo que la información de paridad se distribuye entre todos los discos. Cuando falla uno de los discos, la parte faltante de la información puede reconstruirse desde la información existente y su paridad. Debe utilizar al menos tres particiones activas para un sistema RAID 5. Opcionalmente, puede tener un disco de reserva, el cual se utilizará en lugar del primer disco que falle dentro del array.

Como puede ver, RAID 5 tiene un grado similar de confiabilidad a RAID 1 logrando menos redundancia. Por otro lado, podría ser un poco más lento en operaciones de escritura que RAID 0 debido al cálculo de la información de paridad.

Resumiendo:

Tipo	Dispositivos mínimos	Dispositivo de reserva	¿Soporta el fallo de un disco?	Espacio disponible
RAID 0	2	no	no	Tamaño de la menor partición multiplicado por el número de dispositivos en el sistema RAID.
RAID 1	2	opcional	sí	Tamaño de la menor partición en el sistema RAID.
RAID 5	3	opcional	sí	Tamaño de la partición más pequeña multiplicada por el número de dispositivos en RAID menos uno.

Si quiere saber más acerca de RAID, consulte el CÓMO de RAID (<http://www.tldp.org/HOWTO/Software-RAID-HOWTO.html>).

Para crear un dispositivo MD necesita marcar todas las particiones que desea utilizar para su uso con RAID (puede hacerlo con **partman** en el menú Configuración de la partición donde debería seleccionar Utilizar como:—>volumen físico para RAID).

Aviso

El soporte para MD es una característica relativamente nueva del instalador. Puede que experimente algún problema para algunos niveles RAID en combinación con algunos gestores de arranque si intenta usar MD para el sistema de ficheros raíz (/). Es posible que los usuarios experimentados puedan solucionar estos problemas ejecutando algún paso de configuración o instalación manualmente desde una interfaz de órdenes.

A continuación, debe elegir **Configurar RAID software** desde el menú principal de **partman**. (El menú sólo aparecerá una vez haya marcado al menos una partición para que se use como volumen físico para RAID.) En la primera pantalla de **mdcfg** simplemente seleccione **Crear un dispositivo MD**. Se le presentará una lista de tipos de MD soportados, de los que debe elegir uno (p. ej. RAID 1). Los siguientes pasos dependen del tipo de MD seleccionado.

- RAID 0 es simple — se le presentará una lista de particiones RAID disponibles y únicamente tendrá que seleccionar las particiones que formarán el MD.
- RAID 1 es un poco más complejo. Primero, se le preguntará el número de dispositivos activos y el número de dispositivos de reserva que formarán el MD. A continuación, necesita seleccionar de la lista de particiones RAID disponibles las que estarán activas y las que quedarán en reserva. El total de las particiones seleccionadas debe ser igual al que se dio unos segundos antes. No se preocupe. Si comete algún error y selecciona un número distinto de particiones, `debian-installer` no le dejará continuar hasta que solucione el problema.
- RAID 5 tiene un procedimiento de configuración similar al de RAID 1, con la excepción que necesita usar por lo menos *tres* particiones activas.

Es perfectamente posible tener varios tipos de MD a la vez. Por ejemplo, si tiene tres discos duros de 200 GB dedicados para el MD, cada uno con dos particiones de 100 GB, puede combinar la primera partición de los tres discos en un RAID 0 (una partición rápida de 300 GB para edición de vídeo) y usar las otras tres (2 activas, 1 de reserva) en un RAID 1 (una partición bastante segura de 100 GB para /home).

Después de configurar los MD a su gusto, elija **Terminar en mdcfg** para volver a **partman** y crear los sistemas de ficheros en sus nuevos MD y asignarles los atributos habituales, como los puntos de montaje.

6.3.2.3. Configuración del gestor de volúmenes lógicos (LVM)

Si trabaja con ordenadores como administrador del sistema o usuario “avanzado”, seguro que se ha visto en alguna situación en la que alguna partición del disco (normalmente la más importante) tenía poco espacio, mientras que otras particiones tenían mucho espacio libre malgastado, y ha tenido que solucionarlo moviendo cosas de un lado para otro, realizando enlaces simbólicos, etc.

Para evitar ésta situación puede usar el gestor de volúmenes lógicos («Logical Volume Manager» ó LVM, N. del T.). Una descripción sencilla de LVM es que con él puede combinar sus particiones (*volúmenes físicos* en jerga LVM) para formar un disco virtual (llamado *grupo de volúmenes*), que puede dividirse en particiones virtuales (*volúmenes lógicos*). Los volúmenes lógicos (y por supuesto, los grupos de volúmenes que hay debajo) pueden extenderse a lo largo de varios discos.

En esta situación, cuando detecte que necesita más espacio para su vieja partición /home de 160 GB, simplemente puede añadir un nuevo disco de 300 GB al ordenador, unirlo al grupo de volúmenes existente, y entonces redimensionar el volumen lógico que sostiene su sistema de ficheros /home y ¡eureka!, sus usuarios vuelven a tener espacio en su nueva partición de 460 GB. Por su-

puesto, este ejemplo está muy simplificado. Si aún no lo ha leído, debería consultar el CÓMO LVM (<http://www.tldp.org/HOWTO/LVM-HOWTO.html>).

La configuración LVM con el `debian-installer` es bastante sencilla y está totalmente soportada dentro de **partman**. Primero, tiene que marcar las particiones que va a usar con volúmenes físicos para el LVM. Esto se hace en el menú Configuración de la partición: donde puede seleccionar Utilizar como: → volumen físico para LVM.

Cuando vuelva a la pantalla principal de **partman** verá una nueva opción: Configurar el Gestor de Volúmenes Lógicos (LVM). Si lo selecciona se le pedirá que confirme las modificaciones que están pendientes en la tabla de particiones (si es que hay alguna) y después de esto se le mostrará el menú de configuración de LVM. Se le muestra la configuración de LVM resumida encima del menú. El menú es sensible al contexto y sólo le mostrará las acciones que sean válidas en cada momento. Las acciones posibles son:

- Mostrar los detalles de la configuración: muestra la estructura del dispositivo LVM, y los nombres y tamaños de los volúmenes lógicos junto con otra información.
- Crear grupo de volúmenes
- Crear volúmenes lógicos
- Borrar el grupo de volúmenes
- Borrar volúmenes lógicos
- Extender los grupos de volúmenes
- Reducir los grupos de volúmenes
- Terminar: vuelve a la pantalla principal de **partman**.

Utilice las opciones en este menú para crear el grupo de volúmenes por primera vez y después cree dentro de éste sus volúmenes lógicos.

Después de volver a la pantalla principal de **partman**, verá los volúmenes lógicos como si fuesen particiones ordinarias (y debe tratarlas como tales).

6.3.2.4. Configurar volúmenes cifrados

`debian-installer` permite la configuración de particiones cifradas. Cualquier fichero que se guarde en una partición de estas características se guardará al dispositivo cifrado. El acceso a los datos sólo se puede conseguir una vez haya introducido la *clave* utilizada para crear originalmente la partición cifrada. Esta función es útil para proteger datos sensibles en caso de que alguien robe su portátil o disco duro. El ladrón podrá lograr acceder al disco duro pero los datos en el disco parecerán ser caracteres aleatorios y no podrá acceder a los mismos si no sabe la clave correcta.

Las particiones más importantes a cifrar son: la partición «home» que es donde se guardan sus datos privados y la partición de intercambio («swap») ya que pueden guardarse datos sensibles en ésta durante la operación del sistema. Por supuesto, nada impide que vd. cifre otras particiones que podrían ser de interés. Por ejemplo `/var`, que es donde se guardan los datos de los sistemas de base de datos, servidores de correo o servidores de impresora, o `/tmp`, que lo utilizan algunos programas para almacenar algunos datos temporales que pudieran ser de interés. Algunos usuarios pueden querer incluso cifrar todo su sistema. La única excepción es que la partición `/boot` debe permanecer sin cifrar ya que de momento no hay ninguna forma de cargar un núcleo de una partición cifrada.

Nota: Tenga en cuenta que el rendimiento de las particiones cifradas será peor que el de las particiones sin cifrar porque se tienen que descifrar o cifrar los datos en cada acceso de lectura o escritura. El impacto en el rendimiento dependen de la velocidad de su CPU, y del cifrado y longitud de clave escogidos.

Debe crear una nueva partición en el menú de particionado seleccionando espacio libre si quiere utilizar el cifrado. Otra opción es utilizar una partición existente (p.ej. una partición normal, o un volumen lógico LVM o RAID). Tiene que seleccionar volumen físico para cifrado en el menú Configuración de la partición en la opción Utilizar como:. El menú cambiará para mostrar distintas opciones criptográficas para la partición.

Puede utilizar distintos métodos de cifrado en `debian-installer`. El método por omisión es `dm-crypt` (disponible en las últimas versiones del núcleo de Linux que pueden incluir volúmenes LVM físicos) y la otra es `loop-AES` (más antigua y mantenida de forma separada del árbol del núcleo de Linux). Se le recomienda la primera opción a no ser que tenga razones importantes para no utilizarla.

En primer lugar veamos las opciones disponibles cuando seleccione como método de cifrado **Device-mapper (dm-crypt)**. Como siempre: cuando tenga dudas utilice los valores por omisión, se han escogido con mucho cuidado pensando en la seguridad de su sistema.

Cifrado: **aes**

Esta opción le permite seleccionar el algoritmo de cifrado (*cifra*) que se utiliza para cifrar los datos en la partición. Actualmente `debian-installer` ofrece soporte para los siguientes cifrados de bloque: *aes*, *blowfish*, *serpent*, y *twofish*. La discusión de la calidad de los distintos algoritmos de cifrado queda fuera del alcance de este documento. Sin embargo, puede ayudarle a tomar una decisión el hecho de que en el año 2000 el Instituto Nacional de Estándares y Tecnología Norteamericano («American National Institute of Standards and Technology», NIST) escogió AES como el algoritmo de cifrado estándar para proteger información sensible en el siglo XXI.

Longitud de clave: **256**

En este punto puede especificar la longitud de la clave de cifrado. El cifrado es mejor cuanto mayor sea la longitud de cifrado. Pero, por otro lado, un incremento en el tamaño de la clave de cifrado tiene un impacto negativo en el rendimiento. En función del cifrado utilizado dispondrá de distintos tamaños de longitud de clave.

Algoritmo de VI: **cbc-essiv:sha256**

El algoritmo del *Vector de Inicialización* o *VI* (IV en inglés) se utiliza en criptografía para asegurar que la aplicación del cifrado en los mismos datos de *texto en claro* con la misma clave generan siempre un *texto cifrado* único. El objetivo es impedir que un atacante pueda deducir información basándose en patrones repetidos en los datos cifrados.

De las alternativas disponibles el valor por omisión **cbc-essiv:sha256** es actualmente el menos vulnerable a ataques conocidos. Utilice las otras alternativas sólo si tiene que asegurar compatibilidad con algunos sistemas instalados previamente que no sean capaces de utilizar los nuevos algoritmos.

Clave de cifrado: **Frase de contraseña**

Aquí puede introducir el tipo de clave de cifrado para esta partición.

Frase de contraseña

La clave de cifrado se computará⁴ basándose en la contraseña que podrá introducir en el proceso más adelante.

Clave aleatoria

Se generará una nueva clave de cifrado con valores aleatorios cada vez que se arranque la partición cifrada. En otras palabras: cada vez que se reinicie el sistema el contenido de la partición se perderá al borrarse la clave de la memoria. Por supuesto, podría intentar adivinar la contraseña a través de un ataque de fuerza bruta pero, a no ser que haya una debilidad desconocida en el algoritmo de cifrado, no es algo realizable en un tiempo razonable.

Las claves aleatorias son útiles para las particiones de intercambio porque no es deseable acordarse de una frase de contraseña ni es recomendable borrar la información sensible de dicha partición antes de apagar su sistema. Sin embargo esto también significa que *no* podrá utilizar la funcionalidad “suspend-to-disk” (suspensión a disco, N. del T.) ofrecida por los nuevos núcleos ya que será imposible (en el arranque posterior del sistema) recuperar los datos de la suspensión del sistema guardados en la partición de intercambio.

Borrar los datos: **sí**

Indica si debería borrarse el contenido de la partición con datos aleatorios antes de configurar el cifrado. Se recomienda hacer esto porque en caso contrario un posible atacante podría determinar qué partes de la partición se están utilizando y cuáles no. Además, esto hará más difícil la recuperación de datos que permanecieran en la partición asociados a instalaciones previas⁵.

El menú cambiará si selecciona Método de cifrado: →Loopback (loop-AES) y se presentarán las siguientes opciones:

Cifrado: **AES256**

En el caso de loop-AES, y a diferencia de dm-crypt, están combinadas las opciones de cifrado y tamaño de clave de forma que puede seleccionar ambas al mismo tiempo. Consulte la información previa sobre cifrados y longitudes de clave para más información.

Clave de cifrado: **Fichero de clave (GnuPG)**

Aquí puede seleccionar el tipo de clave de cifrado para esta partición.

Fichero de clave (GnuPG)

La clave de cifrado se generará basándose en datos aleatorios durante la instalación. Sin embargo, esta clave se cifrará con GnuPG por lo que, para poder utilizarla, se le preguntará una contraseña (que se le solicitará durante el proceso).

4. La utilización de una contraseña como clave significa que la partición se configurará utilizando LUKS (<http://luks.endorphin.org/>).

5. Se cree, sin embargo, que las personas que trabajan en agencias gubernamentales de «tres letras» (FBI, NSA, CIA, N. del T.) pueden recuperar los datos aunque se hayan realizado varias escrituras en medios magneto-ópticos.

Clave aleatoria

Consulte la sección precedente si desea más información de las claves aleatorias.

Borrar datos: `sí`

Consulte la sección precedente si desea más información del borrado de datos.

Nota: Tenga en cuenta que la versión *gráfica* del instalador aún tiene algunas limitaciones frente a la versión en modo texto. En el caso del cifrado esto hace que sólo pueda configurar volúmenes con *contraseña* como clave de cifrado.

Una vez ha seleccionado los parámetros para su partición cifrada debe volver al menú de particionado principal. Aquí debería encontrar un nuevo elemento del menú llamado **Configurar los volúmenes cifrados**. Una vez lo seleccione se le pedirá confirmación para borrar los datos de las particiones marcadas para ser borradas así como otras opciones como, por ejemplo, la escritura de la tabla de particiones en disco. Estas tareas tardarán un tiempo si está trabajando con particiones grandes.

A continuación se le pedirá que introduzca una frase de contraseña para las particiones que haya configurado para que la utilicen. Una buena frase de contraseña tendrá más de ocho caracteres, será una mezcla de letras, números y otros caracteres que no se pueden encontrar en palabras comunes del diccionario y que no estén relacionadas con información que pueda asociarse a vd. con facilidad (como son fecha de nacimiento, aficiones, nombre de mascotas, nombres de miembros de la familia, etc.).

Aviso

Antes de introducir cualquier frase de contraseña debería asegurarse de que su teclado está configurado adecuadamente y genera los caracteres que vd. supone. Si no está seguro debería cambiar a la segunda consola virtual y escribir algún texto en el indicador. Esto asegura que no vaya a sorprenderse más adelante, por ejemplo, si introduce su frase de contraseña en un teclado configurado como QWERTY cuando en realidad ha utilizado una configuración de teclado AZERTY durante la instalación. Esta situación puede provocarse por varias situaciones: quizás cambio de configuración de teclado durante la instalación, o la configuración de teclado que ha elegido no está disponible cuando vaya a introducir la frase de contraseña para el sistema de ficheros raíz.

Si ha seleccionado para generar las claves de cifrado métodos distintos de la frase de contraseña se generarán ahora. El proceso puede tomar mucho tiempo dado que el núcleo puede no haber sido capaz de obtener suficiente información de entropía en este punto de la instalación. Puede ayudar a acelerar este proceso si genera entropía, por ejemplo: si pulsa teclas al azar o si cambia a la segunda consola virtual y genera tráfico de red o de disco (como pueda ser una descarga de algunos ficheros o enviar ficheros muy grandes a `/dev/null`, etc.). Este paso se repetirá para cada partición a cifrar.

Verá todos los volúmenes cifrados como particiones adicionales que puede configurar igual que las particiones normales una vez vuelva al menú de particionado principal. El siguiente ejemplo muestra dos volúmenes distintos. El primero está cifrado con `dm-crypt` y el segundo con `loop-AES`.

```
Volumen cifrado (sda2_crypt0) - 115.1 GB Linux device-mapper
#1 115.1 GB F ext3

Loopback (loop0) - 515.2 MB AES256 keyfile
#1 515.2 MB F ext3
```

Ahora es cuando puede asignar los puntos de montaje a los volúmenes y cambiar, opcionalmente, los tipos de sistema de ficheros si los valores por omisión no se ajustan a sus necesidades.

Cabe destacar aquí la asociación entre los identificadores entre paréntesis (*sda2_crypt0* y *loop0* en este caso) y los puntos de montaje asignados a cada volumen cifrado. Necesitará conocer esta información más adelante cuando vaya a arrancar el sistema. Podrá encontrar más información sobre las diferencias entre el proceso de arranque normal y el proceso de arranque con volúmenes cifrados en Sección 7.2.

Continúe con la instalación cuando esté satisfecho con el esquema de particionado.

6.3.3. Configurar el sistema

Después de particionar el instalador realizará unas preguntas adicionales que se utilizarán para configurar el sistema que se va a instalar.

6.3.3.1. Configurar su zona horaria

Se le mostrará una lista de zonas horarias apropiadas para la ubicación que ha seleccionado al principio de la instalación. No se le hará ninguna pregunta si su ubicación tiene sólo una zona horaria ya que el sistema supondrá que vd. está en esa zona.

6.3.3.2. Configuración del reloj

El instalador puede preguntarle si el reloj del sistema está fijado en hora UTC (Coordinated Universal Time, o Tiempo Universal Coordinado, N. del T.). Generalmente se intenta evitar esta pregunta y el instalador decide si el reloj está fijado a UTC o no basándose en cosas como, por ejemplo, otros sistemas operativos que estén instalados.

Siempre se le dejará elegir si el reloj está fijado a UTC o no en el modo experto. Los sistemas que también pueden ejecutar Dos o Windows están fijados a la hora local. Si desea poder cargar dos sistemas operativos distintos debe elegir la hora local en lugar de la hora GMT.

Tenga en cuenta que el instalador no le permite fijar la hora del reloj del ordenador. Si la hora del reloj no es correcta o no está fijada a UTC podrá poner el reloj en hora una vez haya realizado la instalación.

6.3.3.3. Configurar usuarios y contraseñas

6.3.3.3.1. Configurar la contraseña de root

La cuenta de *root* también se la conoce como la cuenta de *super-usuario*. Se trata de una cuenta que puede saltarse todas las protecciones de seguridad del sistema. Es una cuenta que sólo debería utilizarse para realizar la administración del sistema y sólo durante un tiempo tan corto como sea posible.

Cualquier contraseña para esta cuenta debería tener al menos seis caracteres y debería tener tanto caracteres en mayúsculas como en minúsculas así como caracteres de puntuación. Tenga mucho cuidado cuando configure la contraseña de root ya que es una cuenta con muchos privilegios. Evite el uso de palabras de diccionario o utilizar información personal que podría advinarse fácilmente.

Si alguien le pregunta alguna vez que necesita su contraseña de root sea extremadamente cuidadoso. Nunca debería entregar su contraseña de root, a no ser que haya más de una persona haciendo tareas de administración del equipo.

6.3.3.3.2. Crear un usuario normal

El sistema le preguntará si desea o no crear una cuenta de usuario normal. Esta cuenta debería utilizarse como su cuenta personal para acceder al sistema. *No* debe utilizar la cuenta de root como su cuenta personal o de uso diario.

¿Por qué no debe hacer esto? Una razón es que el uso de los privilegios de root hace muy fácil que pueda causar daños irreparables al sistema. Otra razón es que alguien le podría intentar engañar y hacer que entre en funcionamiento un *caballo de Troya* (un programa que parece inocuo pero que toma control de la seguridad de su sistema sin que vd. lo sepa gracias a los privilegios de root). Cualquier buen libro de administración de sistemas Unix cubre este tema en más detalle, le recomendamos que lea alguno si este tema es nuevo para vd.

Primero se le preguntará el nombre completo del usuario. Después se le pedirá un nombre para la cuenta de usuario. Habitualmente se utiliza su nombre o algo parecido y, de hecho, éste será el valor por omisión. A continuación se le pedirá una contraseña para esta cuenta.

Si quiere crear otra cuenta de usuario después de la instalación, puede utilizar la orden **adduser**.

6.3.4. Instalar el sistema base

Aunque esta etapa es la menos problemática, consume una gran parte del tiempo de instalación debido a que descarga, verifica y desempaqueta el sistema base completo. Si tiene un ordenador o conexión de red lentos, esto podría tomar algún tiempo.

Durante la instalación del sistema base, los mensajes de desempaqueado y configuración de los paquetes se redirigen a **ttty4**. Puede acceder a este terminal presionando **Alt izquierdo-F4**; y volver al proceso principal del instalador con **Alt izquierdo-F1**.

Los mensajes de desempaqueado y configuración generados durante esta fase se guardan en `/var/log/syslog`. Puede verlos ahí en caso de que la instalación se realice a través de una consola serie.

Se instalará un núcleo de Linux como parte de la instalación. En la prioridad predeterminada, el instalador elegirá por usted el que mejor se adapte a su hardware. En los modos de menor prioridad, podrá elegir uno entre una lista de núcleos disponibles.

6.3.5. Instalar programas adicionales

Una vez se haya instalado el sistema base tendrá un sistema usable pero limitado. La mayoría de los usuarios querrán instalar programas adicionales en el sistema para ajustarlo a sus necesidades, y el instalador le permite hacer esto. Este paso puede tardar más tiempo que la instalación del sistema base si tiene un ordenador lento o su red es lenta.

6.3.5.1. Configurar apt

Una de las herramientas utilizadas para instalar paquetes en un sistema Debian GNU/Linux es un programa llamado **apt-get**, que está dentro del paquete `apt`.⁶ Existen otras interfaces a la gestión de paquetes, como **aptitude** y **synaptic** que también se utilizan. Se recomienda a los usuarios noveles que utilicen estas interfaces ya que integran otras funciones adicionales (como la búsqueda de paquetes y comprobaciones de estado) en un interfaz de usuario más amigable. De hecho, la herramienta recomendada para gestión de paquetes es **aptitude**.

Debe configurar **apt** para que sepa de dónde descargar paquetes. El instalador intenta hacer esto de forma automática basándose en lo que conoce del medio de instalación que utilice. Los resultados de la configuración realizada se guardan en el archivo `/etc/apt/sources.list`. Podrá examinar y editar este fichero a su gusto una vez haya terminado la instalación.

6.3.5.2. Elegir e instalar programas

Se le da la oportunidad durante el proceso de instalación de seleccionar e instalar programas adicionales. Esta fase de la instalación está enfocada en la selección e instalación de conjuntos predefinidos de programas para preparar su sistema para realizar distintas tareas, en lugar de elegir programas de paquetes individuales de entre los 18150 paquetes disponibles.

Así pues, podrá elegir en primer lugar *tareas* y podrá añadir programas individuales más adelante. Estas tareas representan un conjunto de tareas o cosas que querrá realizar con su sistema. Ejemplo de estas tareas son: “Entorno de escritorio”, “Servidor web” o “Servidor de impresión”⁷. Puede encontrar una lista de los requisitos de espacio de las tareas disponibles en Sección D.2.

Algunas de las tareas estarán preseleccionadas basándose en las características del sistema que está instalando. Deseleccione estas tareas si no está de acuerdo con esta selección. También puede elegir no instalar ninguna tarea en este punto.

Nota: La tarea “Entorno de escritorio” instalará un entorno de escritorio de GNOME. Las opciones que ofrece el instalador no permiten actualmente seleccionar otro entorno de escritorio distinto, como por ejemplo KDE.

Es posible decirle al instalador que instale KDE utilizando preconfiguración (consulte Sección B.4.11) o añadiendo `tasks="standard, kde-desktop"` al indicador de arranque cuando se va a ejecutar el instalador. Sin embargo, esto sólo funcionará si los paquetes necesarios de KDE están disponibles. Deberán descargarse de una réplica si está instalando utilizando una imagen de CD completa, ya que los paquetes de KDE no se incluyen en el primer CD completo. Si está utilizando una imagen de DVD u otro medio de instalación la instalación de KDE debería funcionar sin problemas.

Las distintas tareas de servidor instalarán los programas aquí indicados. Servidor de DNS: `bind9`; Servidor de ficheros: `samba, nfs`; Servidor de correo: `exim4, spamassassin, uw-imap`; Servidor de impresoras: `cups`; Base de datos SQL: `postgresql`; Servidor de web: `apache`.

6. En realidad el programa que instala los paquetes se llama **dpkg**. Este programa es, sin embargo, una herramienta de bajo nivel. **apt-get** es una herramienta de más alto nivel que llama a **dpkg** cuando sea necesario. Sabe cómo obtener los paquetes: de un CD, de la red o de cualquier otra ubicación. También es capaz de instalar otros paquetes indispensables para los paquetes que intenta instalar.

7. Debería saber que para obtener esta lista el instalador simplemente llama al programa **tasksel**. Este programa puede ejecutarse en cualquier momento después de la instalación para instalar (o eliminar) más paquetes. También puede utilizar una herramienta de selección de grano más fino como puede ser **aptitude**. Si está buscando un paquete específico sólo tiene que ejecutar, después de la instalación `aptitude install paquete`, donde *paquete* es el nombre del paquete que está buscando.

Una vez ha seleccionado las tareas sólo tiene que seleccionar **Ok**. Una vez hecho esto, **aptitude** instalará los paquetes que están incluidos en las tareas que ha seleccionado.

Nota: En la interfaz estándar de usuario del instalador puede utilizar la barra espaciadora para marcar o desmarcar una tarea.

Debería tener en cuenta que la tarea de Escritorio es muy grande. El instalador puede intentar descargar muchos paquetes de la red especialmente si instala de un CD-ROM normal combinándolo con un servidor espejo para aquellos paquetes que no están en el CD-ROM. Si tiene una conexión a Internet relativamente lenta esto puede tomar un tiempo. No hay ninguna opción para cancelar la instalación de paquetes una vez haya comenzado.

El instalador puede que descargue paquetes de un servidor espejo aún cuando los paquetes estén en el CD-ROM si hay una versión disponible en la réplica que es más reciente que la que se incluye en el CD-ROM. Si está instalando la distribución estable esto puede suceder tras la publicación de una nueva revisión de la distribución (una actualización de la versión original estable); si está instalando la distribución en pruebas esto puede suceder si está utilizando una imagen antigua en el CD-ROM.

Se descargará, desempaquetará e instalará cada paquete que haya seleccionado con **tasksel** utilizando los programas **apt-get** y **dpkg**. Pueden realizarse preguntas durante este proceso si alguno de los programas necesita información del usuario.

6.3.6. Hacer su sistema arrancable

Si está instalando una estación de trabajo sin disco, obviamente, arrancar desde el disco local no es una opción significativa, de modo que esta etapa se saltará.

6.3.6.1. Detección de otros sistemas operativos

El instalador intentará encontrar otros sistemas operativos instalados en la máquina antes de instalar un gestor de arranque. Se le informará al respecto en el paso de instalación del gestor de arranque, si se encuentra un sistema operativo que esté soportado. También, se configurará al ordenador para que arranque este sistema operativo además de Debian.

Tenga en cuenta que el arranque de más de un sistema operativo en la misma máquina es aún una especie de magia negra. El soporte automático para detectar y configurar los gestores de arranque de forma que puedan arrancar otros sistemas operativos varía con la arquitectura, e incluso con las distintas variantes de la arquitectura. Si no funciona en su caso debería consultar la documentación de su gestor de arranque para obtener más información.

6.3.6.2. Instalación del gestor de arranque Grub en un disco duro

“Grub” es el principal gestor de arranque para i386. Grub es un gestor de arranque flexible y robusto y una buena opción predeterminada tanto para los usuarios principiantes como para los veteranos.

De forma predeterminada, grub se instalará en el registro maestro de arranque (MBR), donde tendrá todo el control del proceso de arranque. También puede instalarlo en algún otro lugar si lo prefiere. Consulte el manual de grub para más información.

Si no quiere instalar grub, use el botón de vuelta atrás para regresar al menú principal, y desde ahí seleccione el gestor de arranque que quiere usar.

6.3.6.3. Instalación del gestor de arranque LILO en un disco duro

El segundo gestor de arranque para i386 es "LILO". Es un programa antiguo y complejo que ofrece muchas funcionalidades, incluyendo la gestión de arranque de los sistemas operativos MS-DOS, NT y OS/2. Por favor, lea cuidadosamente las instrucciones en el directorio `/usr/share/doc/lilo/` si tiene necesidades especiales. También debería consultar el Mini-CÓMO de LILO (<http://www.tldp.org/HOWTO/LILO.html>).

Nota: Actualmente la instalación de LILO sólo creará entradas en el menú para los sistemas operativos que puedan arrancarse de forma encadenada (*chainloaded*). Esto significa que puede necesitar añadir manualmente una entrada en el menú para sistemas operativos como GNU/Linux y GNU/Hurd después de la instalación.

`debian-installer` le da a escoger entre tres opciones para instalar el gestor de arranque **LILO**:

Registro maestro de arranque («Master Boot Record» o MBR, N. del t.)

De este modo **LILO** tendrá todo el control del proceso de arranque.

Nueva partición de Debian

Escoja esta opción si quiere usar otro gestor de arranque. Se instalará **LILO** al principio de la nueva partición de Debian y hará las veces de gestor de arranque secundario.

Otra opción

Esta opción es útil para usuarios avanzados que quieran instalar **LILO** en otro lugar. En ese caso se le preguntará el lugar deseado. Puede usar nombres de tipo `devfs`, como los que empiezan con `/dev/ide`, `/dev/scsi`, y `/dev/discs`, así como nombres tradicionales, como `/dev/hda` o `/dev/sda`.

Si después de este paso no puede volver a arrancar Windows 9x (o DOS), necesitará usar un disco de arranque de Windows 9x (MS-DOS) y usar la orden `fdisk /mbr` para reinstalar el registro maestro de arranque. Esto significa, sin embargo, ¡qué tendrá que usar otro método para volver a arrancar Debian!

6.3.6.4. Continuar sin gestor de arranque

Esta opción se usa para finalizar la instalación, incluso cuando no se instale un gestor de arranque, bien porque la arquitectura o subarquitectura no disponga de uno o bien porque no es necesario (p. ej. cuando vaya a usar un gestor de arranque que ya exista en el sistema).

Si planea configurar manualmente su gestor de arranque, deberá verificar el nombre del núcleo instalado en `/target/boot`. También deberá verificar la presencia de un fichero `initrd` en este directorio; probablemente deba indicar al gestor de arranque que lo utilice si existe. Necesitará también conocer, como información adicional, el disco y partición que ha elegido para su sistema de ficheros / (raíz) y también su sistema de ficheros `/boot`, si elige instalar `/boot` en una partición separada.

6.3.7. Finalizar la instalación

Estas son las últimas cosas a hacer antes de reiniciar a su nuevo sistema. En su mayoría consiste en ordenar después del `debian-installer`.

6.3.7.1. Terminar la instalación y reiniciar

Éste es el último paso en el proceso de instalación inicial de Debian. Se le pedirá que extraiga el medio de arranque (CD, disquete, etc.) que usó para arrancar el instalador. El instalador realizará algunas tareas finales y entonces reiniciará cargando su nuevo sistema Debian.

6.3.8. Miscelánea

Los componentes listados en esta sección usualmente no están involucrados en el proceso de instalación, pero están esperando en el segundo plano para ayudar al usuario en caso de que algo falle.

6.3.8.1. Guardado de los registros de instalación

Si la instalación es satisfactoria, los ficheros creados durante el proceso de instalación se guardarán automáticamente en el directorio `/var/log/installer/` de su nuevo sistema.

Si escoge la opción **Grabar logs de depuración** en el menú principal podrá guardar los registros en un disquete, red, disco duro u otro tipo de dispositivo. Esto puede ser útil si se encuentra con problemas críticos durante la instalación y quiere estudiar los registros en otro sistema, o adjuntarlos en un informe de instalación.

6.3.8.2. Uso del intérprete de órdenes y consulta de registros

Hay distintos métodos para obtener un intérprete de órdenes mientras realiza una instalación. En la mayoría de los sistemas, y en el caso de que no esté instalando utilizando una consola serie, el método más sencillo es cambiar a la segunda *consola virtual* pulsando **Alt izquierdo-F2**⁸ (en un teclado Mac, **Opción-F2**). Utilice **Alt izquierdo-F1** para volver al instalador.

Si no puede cambiar entre consolas puede utilizar la opción en el menú principal denominada **Ejecutar un intérprete de órdenes** (o «shell», N. del t.). Para volver al instalador sólo tiene que escribir **exit** para cerrar el intérprete.

En este punto de la instalación ha arrancado desde un disco que utiliza la memoria RAM, y, consecuentemente, sólo dispone de un número limitado de utilidades Unix. Puede ver los programas disponibles con la orden **ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin** y también si escribe **help**. El intérprete es un clon del intérprete de órdenes Bourne llamado **ash** que tiene algunas características que le pueden ser útiles como una función para completar órdenes y un histórico.

Puede utilizar el editor de textos **nano** para editar y ver ficheros. Encontrará los registros del sistema de instalación en el directorio `/var/log`.

Nota: Aunque puede hacer básicamente todo lo que podría hacer en un intérprete de órdenes que le permiten hacer los programas disponibles, la opción para utilizar el intérprete de órdenes se proporciona sólo para los casos en los que algo no funcione correctamente o tenga que depurar algún problema.

8. Esto es, la tecla **Alt** a la izquierda de la **barra espaciadora**, y al mismo tiempo la tecla de función **F2**.

Las cosas que haga manualmente en el intérprete de órdenes pueden interferir con el proceso de instalaciones y dar lugar a errores o a una instalación incompleta. En particular, siempre debe utilizar el instalador y no el intérprete para activar la partición de intercambio.

6.3.8.3. Instalación a través de la red

Uno de los componentes más interesantes es *network-console*. Éste le permite hacer una gran parte de la instalación a través de la red mediante SSH. El uso de la red implica que tiene que llevar a cabo los primeros pasos de la instalación a través de la consola al menos hasta llegar al punto en el que se configura la red (aunque puede automatizar esta parte con Sección 4.7).

Este componente no aparece en el menú de la instalación por omisión, por lo que tiene que pedirlo explícitamente. En el caso de que esté instalando desde CD debe arrancar fijando la prioridad a media o llamar al menú de instalación y seleccionar **Cargar componentes del instalador desde CD** y seleccionar de la lista de componentes *network-console*: **Continuar la instalación de forma remota utilizando SSH**. Si el componente se carga correctamente verá una nueva entrada de menú llamada **Continuar la instalación de forma remota utilizando SSH**.

Después de seleccionar esta nueva entrada se le preguntará la contraseña a utilizar para conectarse con el sistema de instalación, y se confirmará esta nueva contraseña. Eso es todo lo que necesita. Ahora debería poder ver una pantalla que le indica que debe conectarse de forma remota con el identificador de usuario *installer* y la contraseña que introdujo. Un detalle importante a destacar es que se le indicará también la huella digital del sistema que está instalando. Tiene que transferir esta huella de forma segura a la “persona que continuará con la instalación remota”.

Siempre puede pulsar **Enter** para continuar con la instalación local si lo desea. Si lo hace se le mostrará el menú principal y podrá elegir otro componente.

En el otro extremo de la comunicación, como requisito, deberá configurar su terminal para que utilice codificación UTF-8, porque es la que utiliza el sistema de instalación. Si no lo hace podrá hacer la instalación pero puede que vea caracteres extraños en la pantalla, como puedan ser bordes de cuadro de diálogo rotos o caracteres no americanos ilegibles. Para conectarse al sistema de instalación remoto sólo tiene que escribir:

```
$ ssh -l installer sistema_a_instalar
```

donde *sistema_a_instalar* es o bien el nombre o bien la dirección IP del equipo que está instalando. Antes de conectarse se le mostrará la huella digital del sistema remoto y deberá confirmar que es la correcta.

Nota: Si instala muchos sistemas de forma consecutiva y, por casualidad, comparten la dirección IP o nombre de equipo, puede tener problemas para conectarse a éstos porque **ssh** se negará a conectarse a ellos, ya que cada sistema tiene una huella digital distinta, lo que para **ssh** es indicativo de un posible ataque de suplantación. Si está seguro de que no se trata de ningún ataque deberá eliminar la línea del equipo en cuestión del fichero `~/.ssh/known_hosts` y volver a intentarlo.

Después de acceder al sistema se le mostrará una pantalla de instalación inicial donde tendrá dos posibilidades: **Arrancar menú** y **Arrancar consola**. La primera de estas opciones le llevará al menú de instalación, donde podrá seguir con la instalación como lo hace habitualmente. La segunda de estas opciones ejecuta un intérprete de línea de órdenes desde el que puede examinar, y quizás arreglar, el

sistema remoto. Sólo debería arrancar una sesión de SSH para el menú de instalación, aunque puede tener tantas sesiones como quiera con consolas remotas.

Aviso

Una vez ha arrancado la instalación por SSH de forma remota no debería volver a la sesión de instalación que se está ejecutando en la consola local. Si lo hace, podría corromper la base de datos que guarda la configuración del nuevo sistema, al realizar accesos simultáneos a ella. Esto podría llevar a que la instalación fallara o a que tuviera problemas con el sistema que ha instalado.

Además, si está ejecutando la sesión SSH desde un terminal de X no debería cambiar el tamaño de la ventana, ya que esto haría que se desconectara la sesión.

Capítulo 7. Arrancar desde su nuevo sistema Debian

7.1. El momento de la verdad

El primer arranque autónomo de su sistema es lo que los ingenieros eléctricos llaman “la prueba de humo”.

Lo primero que debería ver cuando arranque el sistema es el menú del cargador de arranque `grub` o `lilo` si ha hecho la instalación por omisión. Las primeras opciones en el menú serán las de su nuevo sistema Debian. Se listarán más abajo otros sistemas operativos en su sistema (como Windows) si los tenía y los detectó el sistema de instalación.

No se preocupe si el sistema no llega a arrancar. Si la instalación se completó con éxito es posible que sólo haya un problema menor que impida que su sistema arranque Debian. En muchos casos estos problemas pueden arreglarse sin tener que repetir la instalación. Una opción disponible para arreglar problemas de arranque es utilizar el modo de rescate que está disponible en el propio instalador (consulte Sección 8.7).

Es posible que necesite ayuda de usuarios más experimentados si es nuevo a Debian y a Linux. Puede intentar obtener ayuda directamente en línea en los canales de IRC `#debian` o `#debian-boot` en la red OFTC. También puede contactar la lista de usuarios `debian-user` (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) (en inglés) o lista de usuarios `debian-user-spanish` (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) (en español). También puede enviar un informe de instalación tal y como se describe en Sección 5.3.7. Por favor, asegúrese de que describe claramente su problema y de que incluye cualquier mensaje que se muestra de forma que otros puedan diagnosticar el problema.

Si tenía algún sistema operativo en su ordenador que no se detectó o se detectó incorrectamente, por favor, envíe un informe de instalación.

7.2. Montaje de volúmenes cifrados

Se le solicitará la contraseña para cada uno de los volúmenes cifrados durante el arranque si ha creado volúmenes cifrados durante la instalación y los ha asociado a puntos de montaje. El procedimiento difiere ligeramente en función de si se utiliza `<dm-crypt>` o `<loop-AES>`.

7.2.1. dm-crypt

Se mostrará la siguiente indicación durante el arranque para las particiones que están cifradas con `<dm-crypt>`:

```
Starting early crypto disks... part_crypt(starting)
Enter LUKS passphrase:
```

En la primera línea del indicador, `part` es el nombre de la partición subyacente, p.ej. `sda2` o `md0`. La pregunta que puede hacerse es *¿para qué volumen está introduciendo la contraseña? ¿Se trata de `/home` o de `/var`?* Por supuesto, si tiene solamente un volumen cifrado es muy sencillo y sólo tendrá que introducir la clave que utilizó cuando definía esta volumen. Las notas que escribió tras el último

paso en Sección 6.3.2.4 le serán ahora de utilidad si configuró más de un volumen cifrado durante la instalación. Si no tomo nota de la relación entre `part_crypt` y los puntos de montaje anteriormente aún podrá encontrarla en los ficheros `/etc/crypttab` y `/etc/fstab` de su nuevo sistema

El indicador puede ser un poco distinto cuando lo que se monta es el sistema de ficheros raíz. El mensaje exacto dependerá del generador de `initramfs` que se utilizó para generar el `initrd` utilizado para el arranque del sistema. El ejemplo que se muestra a continuación corresponde al mensaje del `initrd` generado con `initramfs-tools`:

```
Begin: Mounting root file system... ...
Begin: Running /scripts/local-top ...
Enter LUKS passphrase:
```

No se mostrará ningún carácter (ni siquiera asteriscos) mientras vd. introduce la clave. Si introduce mal la clave tendrá dos intentos más para corregirla. Después del tercer intento erróneo el proceso de arranque saltará ese volumen y continuará intentando montar el siguiente sistemas de ficheros. Para más información consulte Sección 7.2.3.

El proceso de arranque debería continuar normalmente una vez haya introducido todas las claves.

7.2.2. loop-AES

Se le mostrará el siguiente indicador durante el arranque en el caso de que tenga particiones cifradas con «loop-AES»:

```
Checking loop-encrypted file systems.
Setting up /dev/loopX (/mountpoint)
Password:
```

No se mostrará ningún carácter (ni siquiera asteriscos) mientras vd. introduce la clave. Si introduce mal la clave tendrá dos intentos más para corregirla. Después del tercer intento erróneo el proceso de arranque saltará ese volumen y continuará intentando montar el siguiente sistemas de ficheros. Para más información consulte Sección 7.2.3.

El proceso de arranque debería continuar normalmente una vez haya introducido todas las claves.

7.2.3. Solucionar problemas

Tendrá que montar manualmente los volúmenes cifrados si no se pudieron montar porque no introdujo bien la clave. Aquí se dan ciertos casos distintos:

- El primer caso está asociado a la partición raíz. El proceso de arranque no podrá continuar y se parará si no se monta ésta correctamente, con lo que tendrá que reiniciar el equipo e intentarlo de nuevo.
- El caso más sencillo se da en los volúmenes cifrados que guardan datos como pueda ser el caso de `/home` o `/srv`. Simplemente puede intentar montarlo de nuevo tras el arranque. En el caso de «loop-AES» se hace con una operación de un solo paso:

```
# mount /punto_de_montaje
Password:
```

donde debería reemplazar `/punto_de_montaje` por el directorio correspondiente (p.ej. `/home`). La única diferencia con el montaje normal de sistemas de ficheros es que se le preguntará la contraseña para este volumen.

Es un poco más complicado para el caso de «dm-crypt». Primero tendrá que registrar los volúmenes con el device mapper ejecutando:

```
# /etc/init.d/cryptdisks start
```

Esto hará que se sondeen todos los volúmenes descritos en `/etc/crypttab` y se crearán todos los dispositivos necesarios en el directorio `/dev` tras introducir la contraseña correctamente. Se omitirán los volúmenes que ya estén registrados por lo que puede repetir esta orden tantas veces como necesite. Una vez que haya registrado con éxito el dispositivo sólo tiene que montarlos de la forma habitual:

```
# mount /punto_de_montaje
```

- El sistema debería arrancar aún cuando no se puedan montar los sistemas de ficheros que no contengan ficheros del sistema críticos (`/usr` o `/var`). Por lo que debería poder montar los volúmenes manualmente como se ha descrito anteriormente. Sin embargo, tendrá que arrancar o reiniciar los servicios que se ejecutan en su nivel de ejecución normal porque es muy probable que no se hayan podido arrancar. La forma más fácil de conseguir esto es cambiando al primer nivel de ejecución y volver al nivel actual introduciendo lo siguiente:

```
# init 1
```

y en el indicador del intérprete de órdenes pulse **Control-D** cuando se le pregunte la contraseña de root.

7.3. Acceso

Se le presentará el cursor de «login» (acceso, N. del t.) después de que haya arrancado su sistema. Puede acceder usando la cuenta personal y clave que ha seleccionado durante la instalación. Su sistema está ahora listo para ser usado.

Si usted es un usuario novel, tal vez quiera explorar la documentación que ya está instalada en su sistema mientras empieza a utilizarlo. Actualmente existen varios sistemas de documentación, aunque se está trabajando en integrar los diferentes tipos disponibles. Aquí encontrará algunas guías que le indicarán dónde empezar a buscar.

La documentación que acompaña a los programas que ha instalado se encuentra en el directorio `/usr/share/doc/`, bajo un subdirectorio cuyo nombre coincide con el del programa (o, más exactamente, el nombre del paquete Debian que contiene el programa). Sin embargo podrá encontrar documentación más extensa en paquetes independientes de documentación que generalmente no se instalan por omisión. Por ejemplo, puede encontrar documentación de la herramienta de gestión de paquetes **apt** en los paquetes `apt-doc` o `apt-howto`.

Además, existen algunos directorios especiales dentro de la jerarquía de `/usr/share/doc/`. Puede encontrar los CÓMOs de Linux en formato `.gz` (comprimido), en `/usr/share/doc/HOWTO/en-txt/`. Encontrará un índice navegable de la documentación instalada en `/usr/share/doc/HTML/index.html` una vez instale `dhelp`.

Una forma fácil de consultar estos documentos utilizando un navegador con interfaz de texto es ejecutar las siguientes órdenes:

```
$ cd /usr/share/doc/  
$ w3c .
```

El punto después de la orden **w3c** le indica que debe mostrar los contenidos del directorio actual.

Puede utilizar el navegador web del entorno gráfico de escritorio si tiene instalado uno. Arranque el navegador web del menú de aplicación y escriba **/usr/share/doc/** en la barra de direcciones.

También puede escribir **info programa** o **man programa** para consultar la documentación de la mayoría de los programas disponibles en la línea de órdenes. Si escribe «**help**» se le mostrará una ayuda sobre las órdenes del guión de línea de órdenes. Habitualmente, si escribe el nombre de un programa seguido de **--help** se le mostrará un breve resumen del uso de este programa. Si la salida es mayor que el tamaño de su pantalla, escriba **| more** después de la llamada anterior para hacer que los resultados se pausen antes de que sobrepasen el tamaño de la pantalla. Puede también ver la lista de todos los programas disponibles que empiezan con una cierta letra. Simplemente, escriba la letra en cuestión y luego presione dos veces el tabulador.

Capítulo 8. Los pasos siguientes y dónde continuar a partir de aquí

8.1. Apagado del sistema

Para apagar un sistema Linux activo, no debe reiniciarlo con el botón «reset» que se encuentra en frente o detrás del ordenador, o simplemente apagarlo. Linux debe apagarse en una forma controlada, algunos ficheros podrían perderse y/o producirse daño al disco si no lo hace así. Si está ejecutando un entorno de escritorio encontrará, generalmente, una opción para “cerrar su sesión” disponible desde el menú de aplicación que le permite apagar (o reiniciar) el sistema.

También puede presionar la combinación de teclas **Ctrl-Alt-Del**. La última opción es acceder al sistema como superusuario y escribir **poweroff**, **halt** o **shutdown -h now**, si cualquiera de las combinaciones de teclas no funcionan o prefiere escribir órdenes. Puede utilizar **reboot** para reiniciar el sistema

8.2. Si es nuevo en Unix

Si es nuevo en Unix, probablemente debería salir, comprar algunos libros y leer un poco. Puede encontrar mucha información útil en la Referencia Debian (<http://www.debian.org/doc/user-manuals#quick-reference>). Podrá encontrar documentos de UseNet en esta lista de PUFs de Unix (<http://www.faqs.org/faqs/unix-faq/>) que le pueden servir como una buena referencia histórica.

Linux es una implementación de Unix. El Proyecto de documentación de Linux (LDP) (<http://www.tldp.org/>) recopila un buen número de CÓMOs así como libros en línea relacionados con Linux. Puede instalar la mayoría de estos documentos localmente; sólo tiene que instalar el paquete `doc-linux-html` (versiones en HTML) o el paquete `doc-linux-text` (versiones ASCII), y consultar `/usr/doc/HOWTO`. Las versiones internacionales de los CÓMOs de LDP también están disponibles como paquetes Debian.

Puede encontrar manuales y CÓMOs en español en el Proyecto de documentación Linux en español (<http://es.tldp.org>).

8.3. Orientación sobre Debian

Debian es un poco diferente a otras distribuciones. Incluso si está familiarizado con Linux en otras distribuciones, hay cosas que debe conocer sobre Debian para ayudarle a mantener su sistema en buen estado. Este capítulo contiene material que le ayudará a orientarse; no tiene la intención de ser un tutorial sobre el uso de Debian, pero sí un breve resumen sobre el sistema para aquellos con prisa.

8.3.1. Sistema de paquetes de Debian

El concepto más importante a entender es el sistema de paquetes Debian. Esencialmente, podría considerarse que gran parte de su sistema está bajo el control del sistema de paquetes. Esto incluye:

- /usr (excluyendo /usr/local)
- /var (puede crear /var/local sin riesgos)
- /bin
- /sbin
- /lib

Por ejemplo, si sustituye /usr/bin/perl, éste funcionará, pero si luego actualiza su paquete perl, el fichero que puso en su lugar será sustituido. Los usuarios avanzados pueden evitar esto poniendo los paquetes en estado “hold” (“congelado”, N. del T.) en **aptitude**.

Uno de los mejores métodos de instalación es apt. Puede usar la versión de línea de órdenes **apt-get** o la versión de interfaz a pantalla completa **aptitude**. Note que apt también le permitirá combinar «main», «contrib» y «non-free», de este modo puede tener paquetes con restricción de exportación así como las versiones estándares.

8.3.2. Gestión de versión de las aplicaciones

Las versiones alternativas de las aplicaciones se manejan con «update-alternatives». Si mantiene múltiples versiones de sus aplicaciones, lea la página de manual de «update-alternatives».

8.3.3. Gestión de tareas de cron

Cualquier tarea bajo supervisión del administrador del sistema debe estar en /etc, puesto que éstos son ficheros de configuración. Si tiene una tarea de cron de superusuario que se ejecuta diariamente, semanalmente o cada noche, colóquela en /etc/cron.{daily,weekly,monthly}. Estos programas se invocan desde /etc/crontab y se ejecutarán en orden alfabético, lo cual serializa el procesamiento.

Por otro lado, si tiene una tarea de cron que (a) necesita ejecutarse como un usuario específico o (b) necesita ejecutarse en un momento o frecuencia específica, puede usar tanto /etc/crontab como /etc/cron.d/cualquiercosa. Estos ficheros específicos también tienen un campo adicional que le permite definir la cuenta de usuario bajo el cual se ejecuta la tarea.

En cualquier caso, simplemente edite los ficheros y cron notará el cambio automáticamente. No hay necesidad de ejecutar una orden especial. Para más información consulte la información en cron(8), crontab(5) y /usr/share/doc/cron/README.Debian.

8.4. Sigüientes pasos y cómo continuar

Primero debe intentar usar **man programa** o **info programa** si necesita información sobre un programa en particular

También encontrará mucha documentación útil en /usr/share/doc. Específicamente en /usr/share/doc/HOWTO y /usr/share/doc/FAQ, donde podrá leer mucha información interesante. Para enviar informes de fallos, vea en /usr/share/doc/debian/bug*. Consulte

`/usr/share/doc/(nombre de paquete)/README.Debian` si desea saber más sobre la información específica a Debian que pueda ofrecerse para un programa en particular.

El sitio web de Debian (<http://www.debian.org/>) contiene una gran cantidad de documentación sobre Debian. En particular, vea las Preguntas frecuentes de Debian GNU/Linux (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>) y la Referencia Debian (<http://www.debian.org/doc/user-manuals#quick-reference>). Encontrará un índice de más documentación relacionada con Debian en el Proyecto de documentación de Debian (<http://www.debian.org/doc/ddp>). La comunidad Debian se da soporte a sí misma; para suscribirse a una o más de las listas de correo de Debian, vea la página de suscripción a las listas de correo (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>). Por último, aunque no por ello menos importante, podrá encontrar gran cantidad de información en los archivos de las listas de correo de Debian (<http://lists.debian.org/>).

Una fuente de información general sobre GNU/Linux es el Proyecto de documentación de Linux (<http://www.tldp.org/>). Allí encontrará CÓMOs y enlaces a otras valiosas fuentes de información sobre partes del sistema GNU/Linux.

8.5. Configurar su sistema para utilizar el correo electrónico

Hoy en día el correo electrónico es una parte muy importante de la vida de muchas personas. Dado que hay muchas opciones para configurarlo y que para algunas herramientas de Debian es importante tener su sistema de correo configurado, se intentará cubrir lo básico de la configuración del sistema de correo en esta sección.

Existen tres elementos principales que forman parte de los sistemas de correo electrónico. En primer lugar está el *Agente de usuario de correo* (*oMail User Agent* o MUA) que es el programa que el usuario utiliza para escribir y leer el correo. Después está el *Agente de transferencia de correo* (*Mail Transfer Agent* o MTA), que se encarga de transferir los mensajes de un sistema a otro. Y por último está el *Agente de entrega de correo* (*Mail Delivery Agent* o MDA) que se encarga de transferir el correo entrante al buzón del usuario.

Cada una de estas tres funciones la puede realizar un programa distinto, pero también pueden combinarse en uno o dos programas. También es posible tener distintos programas que gestionen estas funciones en función del tipo de correo.

En el caso de Linux y sistemas Unix **mutt** ha sido siempre un MUA muy popular. Como la mayoría de los programas tradicionales en Linux, se trata de un programa basado en texto. Muchas veces se utiliza conjuntamente con **exim** o **sendmail** como MTA y con **procmail** como MDA.

Al hacerse cada vez más populares los entornos de escritorio gráficos también se han hecho populares los programas gráficos para el correo electrónico como **evolution** de GNOME, **kmail** de KDE o **thunderbird** de Mozilla (que en Debian está disponible con el nombre **icedove**¹). Estos programas combinan la función de un MUA, MTA y MDA, pero pueden (y se hace muchas veces) utilizarse en combinación con las herramientas de Linux tradicionales.

1. Debian ha tenido que renombrar **thunderbird** a **icedove** por razones de licenciamiento. Los detalles del por qué están fuera del ámbito de este manual.

8.5.1. Configuración de correo electrónico por omisión

Es importante que se instale y configure correctamente un MTA/MDA tradicional en su sistema Linux aunque vaya a utilizar un programa gráfico de correo electrónico. La razón principal es que algunas herramientas que se ejecutan en el sistema² pueden tener que enviar información mediante el correo electrónico para informar al administrador del sistema de problemas (potenciales) o de cambios que se han producido.

Es por esta misma razón por la que se instalarán por omisión los paquetes `exim4` y `mutt` (siempre y cuando no haya deseccionado la tarea “estándar” durante la instalación). `exim4` es una combinación de MTA/MDA que es relativamente pequeño y muy flexible. La configuración por omisión hará que sólo trate el correo local al sistema y envíe los correos dirigidos al administrador del sistema (usuario `root`) a la cuenta de usuario creada durante la instalación³.

Cuando se envían correos del sistema se guardan en el fichero `/var/mail/nombre_de_la_cuenta`. Estos correos electrónicos se pueden leer con `mutt`.

8.5.2. Enviar correo electrónico fuera del sistema

Como ya se ha mencionado, el instalador de Debian sólo se configura para gestionar el correo electrónico de forma local en el sistema, no para enviar correo a otros ni para recibir correos de otros.

Si desea que `exim4` gestione correo externo deberá seguir las indicaciones que se describen en la siguiente sección que describen las opciones de configuración básica. Asegúrese de probar que el correo puede enviarse y recibirse correctamente.

Si va a utilizar un programa de correo gráfico y va a utilizar el servidor de correo de su proveedor de servicios a Internet («Internet Service Provider» o ISP), o el servidor de correo de su compañía, no necesita configurar `exim4` para gestionar el correo externo. Sólo debe configurar su programa de correo electrónico favorito para que utilice los servidores apropiados para enviar y recibir correo (describir cómo hacerlo se sale del ámbito de este manual).

En este caso, sin embargo, posiblemente tenga que configurar herramientas individuales para enviar correctamente correos electrónicos. Una de estas utilidades es `reportbug`, un programa que facilita el envío de informes de error de paquetes Debian. Este programa, por omisión, espera poder utilizar `exim4` para realizar el envío de los informes de error.

Para configurar correctamente `reportbug` para utilizar un servidor de correo externo debe utilizar la orden `reportbug --configure` y responder “no” cuando se le pregunte si hay un MTA disponible. A continuación se le preguntará qué servidor SMTP se debe utilizar para enviar informes de error.

8.5.3. Configurar su agente de transporte de correo

Si quiere que su sistema gestione correo electrónico saliente a Internet deberá reconfigurar el paquete `exim4` package⁴:

```
# dpkg-reconfigure exim4-config
```

2. Entre éstas se encuentran: `cron`, `quota`, `logcheck`, `aide`, ...

3. El reenvío del correo dirigido a `root` a una cuenta normal de usuario se configura en `/etc/aliases`. Si no hay ninguna cuenta de usuario el correo se enviará a la propia cuenta de `root`.

4. Puede, por supuesto, eliminar `exim4` y reemplazarlo por un MTA/MDA alternativo.

Una vez introduzca esta orden (como root), se le preguntará si quiere o no separar la configuración en múltiples ficheros pequeños. Seleccione la opción marcada por omisión si no está seguro de qué es mejor.

A continuación, se le presentarán distintos escenarios habituales. Elija aquél que se parezca más a sus necesidades:

equipo en Internet

Su equipo está conectado a una red y envía y recibe correo directamente a través de SMTP. En las pantallas mostradas posteriormente se le harán algunas preguntas básicas incluyendo el nombre de correo de su equipo, o la lista de dominios para los que acepta o reenvía correo.

se envía el correo a través de una pasarela

En este escenario su correo saliente se reenvía a través de otro equipo llamado “pasarela” (“smarthost”, N. del T.) que es el que se encarga de gestionar su correo. Las pasarelas generalmente también almacenarán el correo entrante dirigido a su equipo de forma que no es necesario que esté permanentemente conectado. Esto también significa que tendrá que descargar su correo de la pasarela con un programa como **fetchmail**.

En muchos casos la pasarela será el servidor de correo de su ISP, lo que hace que esta opción sea la más apropiada para los usuarios que utilicen acceso remoto a redes. También puede ser que su pasarela sea el servidor de correo interno de su empresa o incluso otro sistema en su misma red.

se envía el correo a través de una pasarela, no hay correo local

Esta opción es básicamente igual que la anterior con la diferencia que el sistema no se configurará para utilizar correo de un dominio local de correo electrónico. Se seguirá gestionando el correo del propio sistema (como por ejemplo, el del administrador del sistema).

solamente entrega local

Esta es la opción que se configura por omisión en su sistema.

Su sistema no está conectado a ninguna red y se envía o recibe el correo sólo entre los usuarios locales. Se le recomienda seleccionar esta opción aunque no tenga pensado enviar ningún mensaje de correo, ya que algunas herramientas del sistema pueden enviar alertas de cuando en cuando (como por ejemplo, los mensajes de “Disk quota exceeded”). Esta opción también es la más conveniente para los nuevos usuarios ya que no se les hará más preguntas.

sin configuración de momento

Elija esta opción si está absolutamente seguro de lo que está haciendo. Esto dejará su sistema de correo sin configurar hasta que vd. lo haga. Lo que significa que el sistema no podrá enviar o recibir correo y puede que no reciba avisos enviados por correo de las herramientas del sistema.

Tendrá que editar los archivos de configuración en el directorio `/etc/exim4` una vez haya terminado la instalación si ninguno de los escenarios arriba indicados se ajusta a sus necesidades. Podrá encontrar más información sobre `exim4` bajo `/usr/share/doc/exim4`. Encontrará más información sobre cómo configurar `exim4` en el fichero `README.Debian.gz`. En este documento también se explica cómo puede conseguir documentación adicional.

Tenga en cuenta que el envío de correos directamente a Internet sin tener un nombre de dominio oficial puede hacer que su correo se rechace por las medidas contra el correo basura implementadas en los servidores que lo reciben. Lo preferible es utilizar el servidor de correo de su ISP. En el caso de que sí desee enviar correo directamente debería utilizar un nombre de dirección de correo distinta de

la que se genera por omisión. Si utiliza `exim4` como su MTA puede hacer esto añadiendo una entrada en su fichero `/etc/email-addresses`.

8.6. Compilar un nuevo núcleo

¿Por qué querría alguien compilar un nuevo núcleo? La mayoría de las veces no será necesario puesto que el núcleo estándar entregado con Debian gestiona la mayoría de configuraciones. Además, Debian ofrece habitualmente varios núcleos alternativos. Así, debería comprobar si hay un paquete de imagen de núcleo alternativa que se ajuste mejor a su hardware. En cualquier caso es útil compilar un nuevo núcleo para:

- tratar necesidades especiales de hardware, o conflictos de los mismos con núcleos predeterminados.
- utilizar opciones del núcleo que no están soportadas en los núcleos preparados, como puede ser el caso del soporte de memoria elevada (más de 4GB).
- optimizar el núcleo eliminando controladores no usados para acelerar el tiempo de arranque.
- crear un núcleo monolítico en lugar de uno modular.
- ejecutar un núcleo actualizado o de desarrollo.
- aprender más de los núcleos de Linux.

8.6.1. Gestión de la imagen del núcleo

No tenga temor de intentar compilar el núcleo. Es divertido y fructífero.

Para compilar un núcleo al “estilo Debian”, necesita algunos paquetes: `fakeroot`, `kernel-package`, `linux-source-2.6` y algunos otros que probablemente ya estén instalados (vea `/usr/share/doc/kernel-package/README.gz` si desea una lista completa).

Este método creará un «.deb» para su núcleo fuente y, si tiene módulos no estándares, construirá también un «.deb» con dependencia sincronizada de los mismos. Es la mejor forma de gestionar imágenes del núcleo; `/boot` albergará el núcleo, el fichero «`System.map`» y el fichero de registro del fichero «`config`» activo para la construcción.

Observe que no *tiene* que compilar su núcleo “al estilo Debian”; pero creemos que usar el sistema de paquetes para gestionar su núcleo es realmente más seguro y sencillo. De hecho, puede obtener las fuentes de su núcleo directamente de Linus en lugar de `linux-source-2.6`, y aún así usar el método de compilación `kernel-package`.

Note que puede encontrar documentación completa sobre el uso de `kernel-package` en `/usr/doc/kernel-package`. Esta sección sólo contiene un breve tutorial.

A partir de ahora, asumiremos que tiene acceso completo al sistema y que va a extraer las fuentes del núcleo en algún lugar de su directorio personal⁵. También daremos por supuesto que la versión de su núcleo es 2.6.18. Ubíquese en el directorio donde desee desempaquetar las fuentes del núcleo, extraiga las fuentes del mismo usando `tar xjf /usr/src/linux-source-2.6.18.tar.bz2` y cámbiese al directorio `linux-source-2.6.18` que se habrá creado.

5. Hay otras ubicaciones donde puede extraer las fuentes del núcleo y construir su núcleo a medida, pero ésta es la forma más sencilla ya que no requiere de permisos adicionales.

Ahora puede configurar su núcleo. Ejecute **make xconfig** si tiene X11 instalado, configurado y ejecutándose, **make menuconfig** en otro caso (necesitará instalar `libncurses5-dev`). Tómese su tiempo para leer la ayuda en línea y escoja cuidadosamente. Cuando tenga duda, a menudo es mejor incluir el controlador de dispositivo (el software que maneja el hardware periférico, como tarjetas Ethernet, controladoras SCSI, etc.) del que no está seguro. Tenga cuidado: Otras opciones no relacionadas con un hardware específico deberían dejarse en su valor predeterminado si no las comprende. No olvide seleccionar “Kernel module loader” (para la carga automática de los módulos) en “Loadable module support” (éste no es elegido por omisión). Su instalación Debian experimentará problemas si no lo incluye.

Limpie el árbol de fuentes y reinicie los parámetros de `kernel-package`. Para hacerlo, ejecute **make-kpkg clean**.

Ahora, compile el núcleo: **fakeroot /usr/sbin/make-kpkg --initrd --revision=custom.1.0 kernel_image**. Por supuesto, puede cambiar el número de la versión “1.0” por cualquier otro valor; éste sólo es el número de versión que usará para seguir la pista a los núcleos que haya construido. Igualmente puede sustituir “custom” por cualquier otra palabra (por ejemplo, un nombre de máquina). La compilación del núcleo puede tomar un buen tiempo, dependiendo de la potencia de su máquina.

Una vez finalizada la compilación, puede instalar su núcleo personalizado como cualquier paquete. Como superusuario, ejecute **dpkg -i ../linux-image-2.6.18-subarquitectura_custom.1.0_i386.deb**. La parte *subarquitectura* es una subarquitectura opcional, como “i586”, dependiendo de las opciones que haya establecido en el núcleo. **dpkg -i** instalará el núcleo, junto con otros ficheros de soporte. Por ejemplo, se instalará `System.map` adecuadamente (de gran ayuda para depurar problemas con el núcleo), y también se instalará `/boot/config-2.6.18`, con su configuración actual. Su nuevo paquete es también lo suficientemente listo como para actualizar automáticamente el gestor de arranque de su plataforma para que utilice la información de la imagen del núcleo, la cual le permita arrancar sin necesidad de ejecutarlo nuevamente. Deberá instalar también el paquete de módulos si lo ha construido.

Es el momento de reiniciar el sistema: lea cuidadosamente cualquier advertencia que pueda haberse producido, luego ejecute **shutdown -r now**.

Si desea más información sobre los núcleos de Debian y la compilación del núcleo consulte el Debian Linux Kernel Handbook (<http://kernel-handbook.alioth.debian.org/>) («Guía del núcleo de Linux para Debian»). Consulte la excelente documentación disponible en `/usr/share/doc/kernel-package` si desea más información sobre `kernel-package`.

8.7. Recuperar un sistema roto

Algunas veces las cosas salen mal y el sistema que ha instalado con mucho cuidado no puede arrancar. Quizás se rompió la configuración del cargador de arranque mientras estaba probando un cambio o quizás el nuevo núcleo que instaló ya no puede arrancar o quizás unos rayos cósmicos golpearon su disco duro y cambiaron un bit de `/sbin/init`. Independientemente de la razón del fallo necesitará un sistema desde el cual poder trabajar para arreglarlo y el modo de rescate puede ser útil para esto.

Para acceder al modo de rescate tiene que introducir **rescue** en el cursor `boot:` o arrancar con el parámetro de arranque **rescue/enable=true**. Se le mostrarán algunas de las primeras pantallas del instalador, con una nota en el margen inferior de la pantalla que indica que está en el modo de rescate y no en una instalación completa. No se preocupe, ¡no se va a sobrescribir su sistema! El modo de rescate sólo se aprovecha de las funciones de detección automática de hardware que tiene el sistema

de instalación para asegurarse de que tiene acceso a sus discos y a sus dispositivos de red mientras repara el sistema.

Se le mostrará la lista de particiones de su sistema en lugar de la herramienta de particionado y se le pedirá que seleccione una de éstas. Por regla general seleccionará la partición que contiene la raíz del sistema de ficheros que necesita reparar. Puede seleccionar también particiones en dispositivos RAID o LVM así como las creadas directamente en los discos.

El instalador le presentará, si puede, un intérprete de línea de órdenes en el sistema de ficheros que ha seleccionado para que lleve a cabo las reparaciones que necesite. Por ejemplo, si necesita reinstalar el cargador de arranque GRUB en el “master boot record” del primer disco duro, puede ejecutar la orden `grub-install '(hd0)'` para hacerlo.

Si el instalador no puede ejecutar un intérprete de órdenes usable en el sistema de ficheros raíz que ha seleccionado quizás se deba a que el sistema de ficheros se ha corrompido. En este caso se le mostrará un aviso y se ofrecerá a darle un intérprete de órdenes en el entorno de instalación en lugar de en la raíz. Puede que no tenga tantas herramientas a su alcance en este entorno, pero deberían ser suficientes para reparar su sistema. El sistema de ficheros raíz que haya seleccionado estará montado en el directorio `/target`.

En cualquier caso, el sistema se reiniciará automáticamente cuando salga del intérprete de órdenes.

Una última nota: reparar un sistema roto puede ser difícil y este manual no intentará detallar todas las cosas que pueden ir mal y cómo arreglarlas. Si tiene algún problema, consulte con un experto.

Apéndice A. CÓMO de instalación

Este documento describe cómo instalar Debian GNU/Linux etch para Intel x86 (“i386”) con el nuevo `debian-installer`. Es un rápido paseo por el proceso de instalación que contiene toda la información necesaria para la mayoría de las instalaciones. Enlazaremos con explicaciones más detalladas disponibles en otras partes del documento cuando puedan ser útiles para obtener más información.

A.1. Preliminares

Si encuentra fallos durante su instalación, por favor, diríjase a Sección 5.3.7 para consultar las instrucciones sobre cómo informar de éstos. Si tiene preguntas que este documento no absuelve, por favor, diríjala a la lista de correo `debian-boot` (`debian-boot@lists.debian.org`) o pregunte en el IRC (`#debian-boot` en la red OFTC).

A.2. Arrancar el instalador

El equipo `debian-cd` construye imágenes de CD que utilizan `debian-installer` y están disponibles en la página de Debian CD (<http://www.debian.org/CD/>). Para obtener más información sobre dónde obtener CDs, consulte Sección 4.1.

Algunos métodos de instalación requieren imágenes distintas a las de los CD. Sección 4.2.1 explica como encontrar imágenes en las réplicas de Debian.

Las siguientes subsecciones dan más detalles sobre las imágenes que debería obtener dependiendo del mecanismo de instalación que vaya a utilizar.

A.2.1. CDROM

Existen dos imágenes distintas de instalación de red para CD («netinst») que pueden utilizarse para instalar etch con el `debian-installer`. Estas imágenes están diseñadas de forma que pueda arrancar desde el CD e instalar los paquetes adicionales que desee a través de la red, de ahí el nombre «netinst». La diferencia entre las dos imágenes disponibles es que en la imagen completa «netinst» se incluyen los paquetes base, mientras que en la imagen de «tarjeta de negocios» debe descargar éstos desde la web. Puede obtener una imagen de CD completa que no necesite disponer de una red para poder llevar a cabo la instalación. Para esto sólo necesitará utilizar el primer CD del conjunto de CDs de Debian.

Descargue la imagen que prefiera y grábela en un CD. Para arrancar el CD, puede que necesite modificar la configuración de su BIOS, como se detalla en Sección 3.6.1.

A.2.2. Disquete

Puede descargar las imágenes de disquete para instalar Debian si no puede arrancar desde un CD. Necesitará las imágenes `floppy/boot.img`, `floppy/root.img` y uno o más de los disquetes de controladores.

El disquete de arranque es el que se llama `boot.img`. Cuando arranque este disquete le pedirá que inserte un segundo disquete. Utilice el que tiene el nombre `root.img`.

Generalmente necesitará la imagen `floppy/net-drivers-1.img` si planea instalar a través de la red. También necesitará el segundo disquete de controladores `floppy/net-drivers-2.img` para interfaces de red PCMCIA o USB y algunas tarjetas de red menos habituales.

Si tiene un CD, pero no puede arrancar desde él, entonces arranque primero desde un disquete y use la imagen `floppy/cd-drivers.img` como disco de controladores, para finalizar la instalación usando el CD.

Los discos flexibles son un tipo de dispositivo muy poco fiable así que prepárese para sufrir fallos en muchos discos (para más información, consulte Sección 5.3.2). Se utilizará un disquete distinto para cada fichero `.img` que haya descargado. Puede usar la orden «`dd`» o algunas otras técnicas para escribirlo en `/dev/fd0` (para más información, consulte Sección 4.3). Dado que seguramente vaya a utilizar más de un disquete, es una buena idea etiquetarlos.

A.2.3. Dispositivo de memoria USB

También es posible realizar la instalación desde un dispositivo de almacenamiento USB extraíble. Un llavero USB puede ser un medio de instalación bastante útil gracias a que puede llevarlo consigo a cualquier lugar.

La forma más fácil de preparar su dispositivo de memoria USB es descargar `hd-media/boot.img.gz` y usar «`gunzip`» para extraer la imagen de 256 MB desde este fichero. Escriba esta imagen directamente en el dispositivo de memoria, que debe tener por lo menos 256 MB de tamaño. Obviamente se destruirá todo lo que ya se encuentre en el dispositivo de memoria. A continuación monte el dispositivo de memoria, que ahora tendrá un sistema de ficheros FAT. Por último, descargue una imagen de CD «`netinst`» de Debian y copie este fichero en el dispositivo de memoria. Puede asignar cualquier nombre al fichero, siempre que termine en `.iso`.

Existen otras formas más flexibles de configurar un dispositivo de memoria para usar el instalador de Debian, y es posible hacerlo funcionar con dispositivos de menor capacidad. Para más detalles, vea Sección 4.4.

Algunas BIOS pueden arrancar directamente desde dispositivos de almacenamiento USB, pero otras no. Puede que necesite configurar su BIOS para arrancar desde un “dispositivo extraíble” o incluso un “USB-ZIP” para hacerlo arrancar desde el dispositivo USB. Puede encontrar algunos consejos útiles y obtener más información en Sección 5.1.3.

A.2.4. Arranque desde la red

También es posible arrancar el `debian-installer` completamente desde la red. Los diversos métodos de arranque de red dependen de su arquitectura y configuración de arranque desde red. Los ficheros en `netboot/` pueden usarse para arrancar el `debian-installer` desde la red.

La forma más fácil de configurar el arranque desde red probablemente sea usando PXE. Extraiga el fichero `netboot/pxeboot.tar.gz` en `/var/lib/tftpbboot` o donde sea apropiado para su servidor `tftp`. Configure su servidor DHCP para pasar el fichero `/pxelinux.0` a los clientes, y, con suerte, todo funcionará correctamente. Para instrucciones detalladas, vea Sección 4.6.

A.2.5. Arrancar desde un disco duro

Es posible arrancar el instalador sin usar medios extraíbles, pero sólo si dispone de un disco duro existente, el cual puede tener un sistema operativo diferente. Descargue `hd-media/initrd.gz`,

hd-media/vmlinuz, y una imagen de CD de Debian en el directorio de nivel más alto en el disco duro. Asegúrese de que la imagen de CD tiene un nombre de fichero que termine en `.iso`. Ahora sólo es cuestión de arrancar linux con `initrd`. Sección 5.1.2 explica una forma de hacerlo.

A.3. Instalación

Una vez que se inicie el instalador, se le mostrará una pantalla inicial de bienvenida. Pulse **Enter** para arrancar, o lea las instrucciones para obtener información de otros métodos y parámetros para la instalación (vea Sección 5.2).

Después de unos instantes se le pedirá que elija su idioma. Use las teclas de desplazamiento para elegirlo y pulse **Enter** para continuar. Seguidamente se le solicitará seleccionar su país, las opciones que se muestran incluirán países en donde se habla su idioma. Si su país no se encuentra en la lista corta puede acceder a una lista con todos los países en el mundo.

Puede que necesite confirmar su mapa de teclado. Elija el valor propuesto a menos que sepa que no es el adecuado.

Ahora siéntese y espere mientras el instalador de Debian detecta su hardware y carga los otros componentes de la instalación desde el CD, disquete, USB, etc.

A continuación el instalador intentará detectar su hardware de red y configurar la red usando DHCP. Podrá configurar la red de forma manual si no está en una red o no tiene DHCP.

Ahora toca particionar sus discos. Primero se le dará la oportunidad de particionar automáticamente bien el disco entero o bien el espacio libre disponible en su disco (particionado guiado). Esta opción es la más recomendable para usuarios noveles o alguien con prisa. Escoja la **Manual** en el menú si no desea particionado automático.

Si tiene una partición DOS o Windows que quiera preservar, tenga cuidado con el particionado automático. Si elige particionado manual, puede usar el instalador para redimensionar particiones FAT o NTFS y dejar espacio para la instalación de: simplemente seleccione la partición y especifique su nuevo tamaño.

En la siguiente pantalla verá su tabla de particiones, cómo se formatearán las particiones, y dónde serán montadas. Elija una partición si desea modificarla o eliminarla. Si ha efectuado un particionado automático, solamente se le permitirá elegir **Finalizar particionado** en el menú, para usar lo que se ha definido. Recuerde que debe crear por lo menos una partición de intercambio y montar una partición en `/`. Dispone de más información sobre particionado en Apéndice C.

Ahora el `debian-installer` formatea sus particiones y empieza a instalar el sistema base, lo que puede tomar un tiempo. Tras esto se llevará a cabo la instalación del núcleo.

A continuación debe configurar su zona horaria y su reloj. El instalador intentará seleccionar la configuración automáticamente y sólo le preguntará si no puede hacerlo. Tras esta configuración se crean las cuentas de usuarios. Por omisión, sólo necesitará dar la contraseña para la cuenta del usuario “root” (administrador) y la información necesaria para crear una cuenta para un usuario normal.

El sistema base que se instala al principio es una instalación funcional, pero mínima. El paso siguiente le permite instalar paquetes adicionales y seleccionar tareas de forma que el sistema instalado sea más operativo. Debe configurar `apt` antes de que se puedan instalar los paquetes, ya que esta configuración define de dónde se obtendrán los `paquetess`. Por omisión se instala la tarea del “Sistema estándar” y es la que generalmente debería estar instalada. Puede seleccionar la tarea “Entorno de escritorio” si desea tener un entorno gráfico después de la instalación. Para más información sobre este paso consulte Sección 6.3.5.2.

El último paso es la instalación del gestor de arranque. El instalador añadirá automáticamente al menú de arranque y mostrará un aviso si detecta otros sistemas operativos en su ordenador. GRUB se instala de forma predeterminada en el sector de arranque del primer disco duro, lo que generalmente es una buena elección. Podrá cambiarlo e instalarlo en otra ubicación si así lo desea.

Ahora el `debian-installer` le indicará que la instalación ha finalizado. Retire el CDROM o el medio que haya utilizado para la instalación y pulse **Enter** para reiniciar su máquina. Ésta deberá arrancar en el sistema que acaba de instalar para que vd. acceda al mismo. Este paso se explica en Capítulo 7.

Consulte Capítulo 6 si necesita más información sobre el proceso de instalación.

A.4. Envíe un informe de instalación

Si ha realizado una instalación con éxito con el `debian-installer`, por favor, tómese un momento para enviarnos un informe. La forma más sencilla es instalar el paquete `reportbug` (**aptitude install reportbug**), configurar `reportbug` como se describe en Sección 8.5.2, y ejecutar **reportbug installation-reports**.

Si no logró completar la instalación es posible que haya encontrado un fallo en el instalador de Debian. Para mejorar el instalador es necesario que conozcamos el fallo, así que, por favor, tómese un momento para informar de éste. También puede usar un informe de instalación para informar sobre los problemas que haya sufrido. Consulte Sección 5.3.6 si la instalación falla por completo.

A.5. Y finalmente...

Esperamos que su instalación de Debian sea satisfactoria y que encuentre útil Debian. Es posible que ahora quiera leer Capítulo 8.

Apéndice B. Instalar automáticamente utilizando preconfiguración

Este apéndice explica cómo preconfigurar respuestas a preguntas en `debian-installer` para poder así automatizar una instalación.

Los fragmentos de configuración que se utilizan en este apéndice están también disponibles como un fichero de preconfiguración de ejemplo en <http://www.debian.org/releases/etch/example-preseed.txt>.

B.1. Introducción

La preconfiguración ofrece un mecanismo para responder a preguntas realizadas durante la instalación sin tener que introducir manualmente las respuestas mientras ésta se ejecuta. Esto hace posible que se automatizen la mayoría de las instalaciones e incluso ofrece funcionalidades que no están disponibles durante una instalación normal.

B.1.1. Métodos de preconfiguración

Se pueden utilizar tres métodos de preconfiguración: *initrd*, *file* (fichero, n. del t.) y *network* (red, n. del t.). La preconfiguración a través de *initrd* funciona en cualquier método de instalación y permite preconfigurar más cosas, pero es la que más preparación requiere. Los métodos de preconfiguración con fichero o vía red pueden utilizarse en distintos métodos de instalación.

La siguiente tabla muestra los métodos de preconfiguración que pueden utilizarse con los distintos métodos de instalación.

Método de instalación	initrd	file	network
CD/DVD	sí	sí	sí ^a
netboot	sí	no	sí
hd-media (incluyendo memorias usb)	sí	sí	sí ^a
basado en disquete (controladores de cd)	sí	sí	sí ^a
basado en disquete (controladores de red)	sí	no	sí
Notas de tabla: a. pero sólo si tiene acceso a la red y configura <code>preseed/url</code> correctamente.			

Una diferencia importante entre los métodos de preconfiguración es el punto en el que se carga y procesa el fichero de preconfiguración. Para la preconfiguración a través del *initrd* esto se produce justo al comienzo de la instalación, antes de hacer siquiera la primera pregunta. Para la preconfiguración con fichero esto se hace después de que el CD o la imagen de CD se haya cargado. Para la preconfiguración de red esto se hace sólo después de que se haya configurado la red.

Obviamente, cualquier pregunta que se haya procesado antes de cargar el fichero de preconfiguración no puede preconfigurarse (esto incluye las preguntas que sólo se muestran a prioridad media o baja, como el primer intento de detección automática del hardware). Puede encontrar una forma para evitar

que se omitan estas preguntas con Sección B.2.2.

Puede arrancar el instalador en modo “auto” para evitar las preguntas que generalmente aparecen antes de que se realice la preconfiguración. Esto hace que las preguntas que se harían antes de poderse preconfigurar (p.ej. idioma, país y selección del teclado) se harán después de la configuración de la red, lo que permite que se preconfiguren. Esto también hace que la instalación se ejecute en prioridad crítica, lo que hace que se omitan muchas preguntas poco importantes. Para más información consulte Sección B.2.3.

B.1.2. Limitaciones

Aunque la mayoría de las preguntas que utiliza `debian-installer` pueden preconfigurarse con este mecanismo hay algunas excepciones importantes. Tiene que (re)particionar el disco completo o utilizar el espacio en disco libre disponible, no puede usar particiones existentes.

B.2. Utilizar la preconfiguración

En primer lugar ha de crear primero el fichero de preconfiguración y ponerlo en la localización donde pretende utilizarlo. La creación del fichero de preconfiguración se describe más adelante en este apéndice. Colocar el fichero en la ubicación correcta es algo relativamente sencillo para la preconfiguración vía red o si quiere leer el fichero de un disquete o una memoria usb. Si desea incluir el fichero en un CD o DVD tendrá que rehacer la imagen ISO. La inclusión del fichero de preconfiguración en el `initrd` queda fuera del alcance de este documento, consulte la documentación de desarrolladores de `debian-installer` si está interesado.

Tiene un fichero de preconfiguración de ejemplo, que puede utilizar como base para su propio fichero de preconfiguración, en <http://www.debian.org/releases/etch/example-preseed.txt>. Este fichero está basado en fragmentos de configuración incluidos en este apéndice.

B.2.1. Cargar el fichero de preconfiguración

Si está utilizando la preconfiguración por `initrd` tiene que asegurarse que existe un fichero con el nombre de `preseed.cfg` en el directorio raíz del `initrd`. El instalador buscará automáticamente este fichero y lo cargará.

Para otros métodos de preconfiguración tiene que decirle al instalador qué ficheros utilizar cuando se arranca. Esto se hace habitualmente dando un valor al parámetro de arranque del núcleo, bien manualmente en el arranque o bien editando el fichero de configuración del cargador de arranque (p.ej. `syslinux.cfg`) y añadiendo el parámetro al final de la/s línea/s “append” para el núcleo.

Si especifica un fichero de preconfiguración en la configuración del cargador de arranque podrá cambiar la configuración para que no tenga que pulsar enter en el arranque del instalador. En el caso de `syslinux` esto significa que tiene que poner el valor de “timeout” en `syslinux.cfg` a 1.

Para asegurarse de que el instalador obtiene el fichero de preconfiguración correcto puede especificar (opcionalmente) una marca identificativa para el fichero. Esta marca es actualmente una suma MD5 y, si se especifica, debe coincidir el valor que se obtenga del fichero de preconfiguración o el instalador se negará a utilizarlo.

Parámetros de arranque a especificar:
- si está arrancando de red:

```
preseed/url=http://host/path/to/preseed.cfg  
preseed/url/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d
```

- si está arrancando de un CD remasterizado:
preseed/file=/cdrom/preseed.cfg
preseed/file/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d
- si está instalando de un medio USB (ponga el fichero de preconfiguración en el directorio principal de la memoria USB):
preseed/file=/hd-media/preseed.cfg
preseed/file/checksum=5da499872becccfeda2c4872f9171c3d

Tenga en cuenta que puede abreviar `preseed/url` a `url` y `preseed/file` a `file` cuando se pasan como parámetros al núcleo.

B.2.2. Usar parámetros de arranque para preconfigurar preguntas

Puede automatizar la instalación aún cuando no pueda utilizar el archivo de preconfiguración para preconfigurar algunos pasos. Esto es gracias a que se pueden preconfigurar valores en la línea de órdenes cuando se arranca el instalador.

Los parámetros de arranque también pueden utilizarse cuando no quiere realmente preconfigurar sino que sólo quiere dar una respuesta a una pregunta concreta. Algunos de los ejemplos donde esto puede ser útil están documentados en otras partes de este manual.

Para fijar un valor que vaya a utilizar `debian-installer`, sólo tiene que pasar `ruta/a/variable=valor` para cualquiera de las variables que se listan como ejemplos en este apéndice. Si se va a utilizar el valor para preconfigurar paquetes en el sistema objetivo, deberán estar precedidos por *propietario*¹ de la variable como sigue: `propietario:ruta/a/variable=valor`. No se copiará el valor de la variable a la base de datos de `debconf` del sistema objetivo si no especifica el propietario. Por lo que no se utilizará durante la configuración del paquete apropiado.

Tenga en cuenta que hay una abreviatura para las variables que se utilizan con más frecuencia en el indicador de arranque. Los ejemplos de este apéndice utilizan la abreviatura si hay una disponible en lugar de la variable completa. En particular, se ha abreviado la variable `preseed/url` a `url` y tiene algunas cosas extra para permitir el uso de urls reducidas. Otro ejemplo es la abreviatura `tasks` que se traduce a `tasksel:tasksel/first`.

Un “-” en las opciones de arranque tiene un significado especial. Los parámetros que aparezcan tras éste pueden copiarse a la configuración del cargador de arranque que se instale (si el instalador proporciona soporte para esa opción con el cargador de arranque seleccionado). El instalador filtrará de forma automática cualquier opción (como las opciones de preconfiguración) que reconozca.

Nota: Los núcleos actuales (2.6.9 y posteriores) aceptan hasta treinta y dos opciones de línea de órdenes y treinta y dos opciones de entornos. Si se exceden estos números el núcleo abortará (con un “panic”). Los números eran menores en núcleos anteriores.

1. El propietario de una variable `debconf` (o plantilla) normalmente es el nombre del paquete que contiene la plantilla `debconf` en cuestión. El propietario es “d-i” para el caso de las variables que se utilizan en el instalador en sí. Las plantillas y las variables pueden tener más de un propietario, lo que ayuda a determinar si pueden eliminarse de la base de datos de `debconf` si se purga el paquete.

Para la mayoría de las instalaciones se pueden eliminar con seguridad algunas de las opciones del fichero de configuración del cargado de arranque, como por ejemplo `vga=normal` lo que permite añadir más opciones para la preconfiguración.

Nota: No siempre es posible especificar valores con espacios para los parámetros de arranque aunque se delimiten con comillas dobles.

B.2.3. Modo «auto»

Hay algunas funciones del Instalador de Debian que se combinan para permitir que algunas entradas de línea de órdenes en el indicador del arranque tengan como consecuencia una instalación automática adaptada y de arbitrariedad compleja. Para mostrar esto aquí hay algunos ejemplos que pueden utilizarse en el indicador del arranque:

```
auto url=autoservidor
```

Este valor depende de la existencia de un servidor de DHCP que hará que la máquina llegue al punto donde `autoservidor` puede resolverse por DNS quizás después de añadir un dominio local entregado por el servidor de DHCP. Si esto se utilizara en un sitio donde el dominio fuera `ejemplo.com`, y tuviera una configuración de DHCP razonablemente correcta, esto haría que se llegara a descargar el fichero de preconfiguración de `http://autoserver.example.com/d-i/etch/./preseed.cfg`.

La última parte de esa url (`d-i/etch/./preseed.cfg`) se toma de `auto-install/defaultroot`. Por omisión incluye el directorio `etch` para que versiones futuras puedan especificar su propio nombre en clave y permita hacer migraciones de forma controlada. El trozo `./` se utiliza para indicar la raíz, relativa a la cual se anclarán las rutas siguientes (que se utilizará en `preseed/include` and `preseed/run`). Esto permite que los ficheros se especifiquen o bien como una URL completa, bien como rutas que empiezan con `</>` y que están ancladas como se mencionaba, o bien como rutas relativas a la ubicación donde se encontró el último fichero de preconfiguración. Esto puede utilizarse para construirse guiones más portable de forma que una jerarquía completa de guiones puede moverse a una nueva ubicación sin romperla. Por ejemplo, copiando los ficheros a un stick USB cuando antes estaban en un servidor web. En este ejemplo si el fichero de preconfiguración fija `preseed/run` a `/scripts/orden_tardia.sh` entonces este se intenta obtener de `http://autoserver.example.com/d-i/etch/./scripts/orden_tardia.sh`.

Aún puede utilizar una URL específica si no tiene una infraestructura de DHCP o DNS o si no quiere utilizar la ruta por omisión `preseed.cfg`. Si no utiliza el elemento `./`, entonces se anclará al principio de la ruta (esto es, al tercer `/` en la URL). A continuación se muestra un ejemplo que requiere poco soporte de la infraestructura de red local:

```
auto url=http://192.168.1.2/ruta/a/mipreconfiguracion.archivo
```

Esto funciona de la siguiente forma:

- si la URL no indica un protocolo se presupone que es `http`,
- si la sección del nombre de equipo no tiene puntos se le añade el dominio derivado del DHCP, y
- si no hay ningún `/` tras el nombre de host se añade la ruta por omisión.

Además de indicar urls, también puede especificar los valores que no afectan directamente al comportamiento de `debian-installer` pero pueden pasarse a los programas indicados en `preseed/run` en el fichero de preconfiguración cargado. De momento el único ejemplo de esto es `auto-install/classes`, que tiene la abreviatura `classes`. Puede usarse de la siguiente forma:

```
auto url=ejemplo.com classes=clase_A;clase_B
```

Las clases podrían indicar, por ejemplo, el tipo de sistema a utilizar o la localización a usar.

Por supuesto, se puede extender este concepto y, si lo hace, puede utilizar el espacio de nombres «auto-install» para ello. Así, uno podría tener algo como `auto-install/style` que después se utilizara en sus programas. Si piensa que necesita hacerlo, por favor, comuníquelo a la lista de correo `<debian-boot@lists.debian.org>` para intentar evitar conflictos en el espacio de nombres y para quizás añadir una abreviatura al parámetro para `vd`.

La etiqueta de arranque `auto` aún no está definida en todas las arquitecturas. Puede obtener el mismo efecto simplemente añadiendo dos parámetros a la línea de órdenes del núcleo: `auto=true` `priority=critical`. El parámetro `auto` es una abreviatura para `auto-install/enable` y controla el tiempo de espera de las preguntas de localización y teclado para que estas se realicen más adelante y puedan preconfigurarse. El parámetro `priority` es la abreviatura de `debconf/priority`, si se fija a `critical` no se hará ninguna pregunta con una prioridad inferior a ésta.

Algunas opciones de interés cuando intenta automatizar una instalación utilizando DHCP son: `interface=auto` `netcfg/dhcp_timeout=60` que hace que el sistema coja la primera tarjeta de red disponible y sea un poco más paciente mientras espera una respuesta a su consulta DHCP.

Sugerencia: Puede encontrar en el sitio web del desarrollador (<http://hands.com/d-i/>) un ejemplo muy largo que muestra cómo usar esta plataforma, el sitio incluye programas y clases de ejemplo. Los ejemplos disponibles en esa ubicación también muestran algunos de los efectos positivos que pueden conseguirse gracias al uso creativo de la preconfiguración.

B.2.4. Aliases useful with preseeding

Las siguientes abreviaturas pueden ser útiles cuando se utiliza preconfiguración (en modo auto)

<code>auto</code>	<code>auto-install/enable</code>
<code>classes</code>	<code>auto-install/classes</code>
<code>fb</code>	<code>debian-installer/framebuffer</code>
<code>locale</code>	<code>debian-installer/locale</code>
<code>priority</code>	<code>debconf/priority</code>
<code>file</code>	<code>preseed/file</code>
<code>url</code>	<code>preseed/url</code>
<code>interface</code>	<code>netcfg/choose_interface</code>
<code>hostname</code>	<code>netcfg/get_hostname</code>
<code>domain</code>	<code>netcfg/get_domain</code>
<code>protocol</code>	<code>mirror/protocol</code>
<code>suite</code>	<code>mirror/suite</code>

B.2.5. Utilizar un servidor DHCP para especificar los ficheros de preconfiguración

También es posible utilizar DHCP para especificar un fichero de preconfiguración que se debe descargar de la red. El protocolo DHCP permite especificar un archivo. Generalmente este es un archivo para el arranque en red, pero si parece ser un URL entonces el medio de instalación que soporte preconfiguración vía red descargará un fichero de la URL y lo utilizará como un fichero de preconfiguración. A continuación se muestra un ejemplo de cómo configurar el `dhcp.conf` de la versión 3 del servidor de DHCP de ISC (el paquete Debian `dhcp3-server`).

```
if substring (option vendor-class-identifier, 0, 3) = "d-i" {
    filename "http://servidor/preconfiguracion.cfg";
}
```

Tenga en cuenta que el ejemplo anterior limita la entrega de este nombre de fichero a clientes DHCP que se identifiquen como «d-i». De esta forma no se afectará a clientes DHCP normales sino sólo al instalador. También puede poner ese texto en la definición de un sistema específico para evitar preconfigurar todas las instalaciones que se hagan en su red.

Una buena forma de hacer uso de la preconfiguración de DHCP es sólo preconfigurar los valores específicos a su red, como puedan ser la réplica Debian a utilizar. De esta forma todas las instalaciones en su red cogerán automáticamente la réplica adecuada, mientras que el resto de la instalación se realizará de forma interactiva. Deberá tener cuidado si quiere utilizar preconfiguración DHCP para automatizar la instalación completa de Debian.

B.3. Crear un fichero de preconfiguración

El fichero de preconfiguración tiene el formato que utiliza la orden **debconf-set-selections**. El formato general para una línea del fichero de preconfiguración es:

```
<propietario> <nombre de la pregunta> <tipo de pregunta> <valor>
```

Existen algunas reglas a tener en cuenta cuando se escribe un fichero de preconfiguración.

- Sólo se permite un espacio entre tipo de plantilla y valor. Cualquier espacio adicional se considerará que pertenece al valor.
- Se puede dividir una línea en múltiples líneas si se añade un barra invertida (“\”) como carácter de continuación de línea. Un buen punto para la división de la línea es después del nombre de la pregunta. Es mala idea dividir la línea entre el tipo y el valor.
- La mayoría de las preguntas tienen que preconfigurarse con los valores que sean válidos en inglés y no en las traducciones de esos mismos valores. Hay algunas preguntas, sin embargo (como es el caso de `partman`) donde se tienen que utilizar los valores traducidos.
- Algunas preguntas toman un código como valor en lugar del campo de texto mostrado durante la instalación (en inglés).

La forma más sencilla para crear un fichero de configuración es utilizar como base el ejemplo enlazado en Sección B.4 y trabajar a partir de ahí.

Un método alternativo es realizar una instalación manual y, tras el rearranque, utilizar **debconf-get-selections**, disponible en el paquete `debconf-utils`, para volcar la base de datos de `debconf` y la base de datos `cdebconf` del instalador en un sólo fichero.

```
$ debconf-get-selections --installer > fichero
$ debconf-get-selections >> fichero
```

Sin embargo, un fichero generado de esta forma tendrá algunos elementos que no deberían preconfigurarse. Lo recomendable para la mayoría de los usuarios es empezar con el fichero de ejemplo.

Nota: Este método se basa en el hecho de que al final de la instalación la base de datos «`cdebconf`» del instalador se guarda en el sistema instalado en `/var/log/installer/cdebconf`. Dado que esta base de datos puede conetener información sensible sólo la puede leer, por omisión, el superusuario.

Si purga el paquete `installation-report` se eliminará el directorio `/var/log/installer` y todos los ficheros en él incluidos de su sistema.

Puede utilizar **nano** para comprobar los posibles valores de las preguntas, examinando los ficheros en `/var/lib/cdebconf` durante una instalación que está en progreso. Consulte `templates.dat` si quiere las plantillas en crudo o `questions.dat` si quiere consultar los valores actuales y asignados a las variables.

Para comprobar si el formato de su fichero de preconfiguración es válido antes de hacer una instalación puede utilizar la orden **debconf-set-selections -c `preseed.cfg`**.

B.4. Contenidos del fichero de preconfiguración

Los fragmentos de configuración que se utilizan en este apéndice también están disponible como un ejemplo de fichero de preconfiguración en <http://www.debian.org/releases/etch/example-preseed.txt>.

Tenga en cuenta que este ejemplo está basado en una instalación para la arquitectura Intel x86. Si está instalando en otra arquitectura no serán relevantes algunos de los ejemplos (como la selección de teclado o la instalación del cargador) y tendrá que reemplazarlos por los valores de `debconf` más apropiados a su arquitectura.

B.4.1. Localización

La configuración de los valores de localización sólo funcionará si está utilizando preconfiguración a través de `initrd`. Con cualquier otro método el fichero de preconfiguración se cargará después de haber hecho estas preguntas.

La localización puede utilizarse para especificar tanto el idioma como el país. Puede utilizar **locale=es_ES**. para especificar la localización como un parámetro de arranque.

```
# Configuración de localización para el idioma y país.
d-i debian-installer/locale string es_ES
```

La configuración del teclado consiste en la selección de una arquitectura de teclado y un mapa de teclado. En la mayor parte de los casos se selecciona una arquitectura de teclado correcta por omisión y no es necesario preconfigurarla. El mapa de teclado debe ser válido para la arquitectura de teclado seleccionada.

```
# Selección de teclado
#d-i console-tools/archs select at
d-i console-keymaps-at/keymap select us
# Ejemplo de cómo configurar una arquitectura de teclado distinta
#d-i console-keymaps-usb/keymap select mac-usb-us
```

Para obviar la configuración de teclado preconfigure `console-tools/archs` con **skip-config**. Esto hará que sea el mapa de teclado del núcleo el permanezca activo.

Nota: Los cambios en la capa de entrada para los núcleos 2.6 han hecho que la arquitectura de teclado esté prácticamente obsoleta. En el caso de los núcleos 2.6 debería seleccionarse generalmente un mapa de teclado “PC” (`at`).

B.4.2. Configuración de red

Por supuesto, no funcionará la preconfiguración de la tarjeta de red si está obteniendo el fichero de preconfiguración de la red. Pero esta opción es muy cómoda cuando está arrancando de un CD o memoria USB. Si carga ficheros de preconfiguración de la red puede dar los parámetros de configuración de la red a través de parámetro de arranque del núcleo.

Tiene que utilizar un parámetro de arranque similar a **interface=eth1** si tiene que escoger un interfaz particular durante el arranque vía red antes de cargar el fichero de preconfiguración de la red.

Aunque generalmente no es posible preconfigurar la red cuando se hace preconfiguración de red (al utilizar “preseed/url”), puede utilizar este truco para evitar esto si, por ejemplo, quiere configurar una dirección estática a la interfaz de red. El truco es obligar a que la configuración de red se ejecute de nuevo después de haber cargado el fichero de preconfiguración creando un programa “preseed/run” con las siguientes líneas:

```
killall.sh dhclient
netcfg
```

```
# netcfg escogerá la interfaz que tiene enlace si puede. Esto hace que no
# muestre la lista si hay más de uno.
d-i netcfg/choose_interface select auto
```

```
# Si tiene un servidor de DHCP lento y el instalador expira intentando
# conectarse a él, esto puede serle útil.
#d-i netcfg/dhcp_timeout string 60
```

```
# Escoger una interfaz específica en lugar de la encontrada:
#d-i netcfg/choose_interface select eth1
```

```
# Así es como puede configurar la red manualmente descomentando esta línea
```

```
# y las líneas de configuración estática de red a continuación.
#d-i netcfg/disable_dhcp boolean true

# Si quiere que el fichero de preconfiguración funcione tanto en
# sistemas con un servidor de DHCP como en los que no lo tengan, tendrá
# que descomentar estas líneas y añadir la configuración estática de red
# a continuación.
#d-i netcfg/dhcp_failed note
#d-i netcfg/dhcp_options select Configure network manually

# Configuración estática de red
#d-i netcfg/get_nameservers string 192.168.1.1
#d-i netcfg/get_ipaddress string 192.168.1.42
#d-i netcfg/get_netmask string 255.255.255.0
#d-i netcfg/get_gateway string 192.168.1.1
#d-i netcfg/confirm_static boolean true

# Cualquier nombre de host y de dominio que se obtengan por DHCP se utilizan
# antes que los valores aquí definidos. Sin embargo, definir los valores evita
# que la pregunta se muestre aunque los valores vengan del DHCP.
d-i netcfg/get_hostname string unassigned-hostname
d-i netcfg/get_domain string unassigned-domain

# Deshabilitar el molesto mensaje sobre la clave WEP
d-i netcfg/wireless_wep string
# El nombre de servidor raro que algunos ISP utilizan como una especie de contraseña
#d-i netcfg/dhcp_hostname string radish
```

B.4.3. Configuración de la réplica

Dependiendo del método de instalación que utilice se utilizará una réplica tanto para descargar componentes adicionales del instalador como para instalar el sistema base y para configurar `/etc/apt/sources.list` en el sistema instalado.

El parámetro `mirror/suite` determina la versión (“suite”, n. del t.) que utiliza el sistema instalado.

El parámetro `mirror/udeb/suite` determina la “suite” de los componentes adicionales del instalador. Sólo es necesario establecer este valor si se llegan a descargar componentes a través de la red y debería coincidir con el valor que se utilizó para construir el `initrd` para el método de instalación utilizado. Por omisión, el valor de `mirror/udeb/suite` es el mismo que el dado a `mirror/suite`.

```
# No tiene que definir la cadena mirror/country si selecciona ftp
#d-i mirror/protocol string ftp
d-i mirror/country string enter information manually
d-i mirror/http/hostname string ftp.es.debian.org
d-i mirror/http/directory string /debian
d-i mirror/http/proxy string

# Versión a instalar.
#d-i mirror/suite string testing
# Versión a utilizar para descargar componentes de la instalación
# (opcional)
#d-i mirror/udeb/suite string testing
```

B.4.4. Particionado

La utilización de la preconfiguración para particionar el disco duro está limitada a lo que partman-auto pueda permitir. Puede elegir o bien particionar el espacio libre en el disco o todo el disco. La distribución del disco puede basarse en una receta existente o utilizar una receta de un fichero o una receta incluida en el fichero de preconfiguración. Actualmente no es posible utilizar la preconfiguración para particionar más de un disco.

Aviso

La identificación de los discos depende del orden en el que se cargaron las unidades. Asegúrese de utilizar el disco correcto antes de configurarlo si el sistema tiene más de un disco.

```
# Si el sistema tiene espacio libre puede elegir particionar solamente
# este espacio.
# Nota: esta pregunta tiene que ser preconfigurada con el valor localizado
# (traducido)
#d-i partman-auto/init_automatically_partition \
#     select Guiado - utilizar el espacio libre contiguo más grande
#
# También puede especificar un disco a particionar. El nombre del
# dispositivo se puede introducir tanto en formato tradicional o en
# formato devfs.
# Por ejemplo, para utilizar el primer disco:
d-i partman-auto/disk string /dev/discs/disc0/disc
# Además, debe especificar el método a utilizar.
# Los métodos disponibles actualmente son: "regular", "lvm" y "crypto"
d-i partman-auto/method string lvm

# Si alguno de los discos que va a ser automáticamente particionado
# contiene una configuración antigua de LVM se le presentaría un
# aviso al usuario. Esto puede preconfigurarse para que no aparezca:
d-i partman-auto/purge_lvm_from_device boolean true
# Y lo mismo pasa con la confirmación para escribir las particiones
# lvm.
d-i partman-lvm/confirm boolean true

# O, si quiere utilizar LVM:
#d-i partman-auto-lvm/disk string /dev/discs/disc0/disc

# Puede elegir cualquiera de las recetas de particionado predefinidas.
# Nota: esta plantilla tiene que ser preconfigurada con el valor localizado
# (traducido)
d-i partman-auto/choose_recipe \
    select All files in one partition (recommended for new users)
#d-i partman-auto/choose_recipe \
#     select Separate /home partition
#d-i partman-auto/choose_recipe \
#     select Separate /home, /usr, /var, and /tmp partitions

# O indicar su propia receta...
# El formato de las recetas está documentado en el fichero
# devel/partman-auto-recipe.txt.
```

```
# Si tiene una forma de colocar el fichero de receta dentro del entorno
# del d-i, simplemente puede direccionarlo a éste.
#d-i partman-auto/expert_recipe_file string /hd-media/recipe

# Si no, puede colocar la receta completa en el fichero de
# preconfiguración en una única línea (lógica).
# Este ejemplo crea una pequeña partición /boot, una
# partición de intercambio apropiada y usa el resto del espacio para
# la partición raíz:
#d-i partman-auto/expert_recipe string \
#     boot-root :: \
#         40 50 100 ext3 \
#             $primary{ } $bootable{ } \
#             method{ format } format{ } \
#             use_filesystem{ } filesystem{ ext3 } \
#             mountpoint{ /boot } \
#         . \
#         500 10000 1000000000 ext3 \
#             method{ format } format{ } \
#             use_filesystem{ } filesystem{ ext3 } \
#             mountpoint{ / } \
#         . \
#         64 512 300% linux-swap \
#             method{ swap } format{ } \
#         .

# La siguiente receta hace que «partman» particione automáticamente el
# espacio sin confirmación.
d-i partman/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition \
    select Finish partitioning and write changes to disk
d-i partman/confirm boolean true
```

B.4.5. Particionar con RAID

También puede utilizar la preconfiguración para configurar las particiones en arrays RAID por software. Se puede utilizar para niveles RAID 0, 1 y 5, creando arrays degradados y especificando dispositivos libres. Puede configurar grub para que se instale en todos los dispositivos utilizados en el array si está utilizando RAID 1, consulte Sección B.4.10.

Aviso

Es fácil equivocarse en este tipo de particionado automático. También se trata de un componente muy nuevo que puede tener aún algunos errores o puede no tratar todos los errores. El usuario es responsable de conseguir todas las distintas recetas bien (de forma que tengan sentido y no entren en conflicto). Si tiene problemas compruebe `/var/log/syslog`.

Tenga en cuenta que los desarrolladores de este componente han probado sólo RAID 0 y RAID 1. No se ha probado aún RAID 5. Sólo se ha probado ligeramente la configuración de RAID avanzados con arrays degradados o dispositivos libres.

```
# AVISO: esta opción es de calidad beta y debería utilizarse con
# cuidado.
```

```

# Debería fijarse el método a "raid".
#d-i partman-auto/method string raid
# Especificar los discos a particionar. Deberían tener la misma
# distribución por lo que esto sólo funcionará si los discos son del
# mismo tamaño.
#d-i partman-auto/disk string /dev/discs/disc0/disc /dev/discs/disc1/disc

# A continuación, tiene que especificar las particiones físicas que se
# utilizarán.
#d-i partman-auto/expert_recipe string \
#     multiraid ::                                     \
#         1000 5000 4000 raid                          \
#             $primary{ } method{ raid }                \
#         .                                             \
#         64 512 300% raid                              \
#             method{ raid }                            \
#         .                                             \
#         500 10000 1000000000 raid                    \
#             method{ raid }                            \
#         .
#
# Por último, tiene que especificar cómo van a utilizarse las
# particiones antes definidas en la configuración RAID. Recuerde que
# tiene que utilizar los números de partición correctos para las
# particiones lógicas.
# Los parámetros son
# <raidtype> <devcount> <sparecount> <fstype> <mountpoint> \
#     <devices> <sparedevices>
# Se soportan los niveles RAID 0, 1 y 5; los dispositivos se separan
# con "#"
#d-i partman-auto-raid/recipe string \
#     1 2 0 ext3 /                                     \
#         /dev/discs/disc0/part1#/dev/discs/disc1/part1 \
#     .                                             \
#     1 2 0 swap -                                    \
#         /dev/discs/disc0/part5#/dev/discs/disc1/part5 \
#     .                                             \
#     0 2 0 ext3 /home                               \
#         /dev/discs/disc0/part6#/dev/discs/disc1/part6 \
#     .
#
# Esto hace que partman particione de forma automática sin
# confirmación.
d-i partman-md/confirm boolean true
d-i partman/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition \
    select Finish partitioning and write changes to disk
d-i partman/confirm boolean true

```


B.4.6. Configuración del reloj y la zona horaria

```
# Controla si el reloj de hardware está o no configurado a UTC
# (Tiempo Universal Coordinado)
d-i clock-setup/utc boolean true

# Puede utilizar esta opción para definir un valor apropiado para $TZ.
# Consulte los valores permitidos en /usr/share/zoneinfo/
d-i time/zone string US/Eastern
```

B.4.7. Configuración de Apt

Se configura automáticamente `/etc/apt/sources.list` basándose en el método de instalación y las respuestas dadas anteriormente. También se hace una configuración básica de éste. Las dos líneas mostradas a continuación son relevantes para la preconfiguración. Desea ayudar (opcionalmente) otras acciones del repositorio.

```
# Puede elegir instalar software de las fuentes «non-free» y «contrib».
#d-i apt-setup/non-free boolean true
#d-i apt-setup/contrib boolean true
# Descomente esta línea si no quiere utilizar una réplica de red
#d-i apt-setup/use_mirror boolean false
# Descomente esta línea para impedir que los recursos de seguridad
# trabajen o me añadan un servidor distinto de security.debian.org.
#d-i apt-setup/security_host string

# Repositorios adicionales, se dispone de local[0-9]
#d-i apt-setup/local0/repository string \
#     deb http://local.server/debian stable main
#d-i apt-setup/local0/comment string local server
# Activar líneas deb-src
#d-i apt-setup/local0/source boolean true
# URL de la clave pública en el repositorio local. Debe indicar
# una clave o apt se quejará indicando que el repositorio no
# está autenticado con lo que la línea en sources.list quedará
# comentada.
#d-i apt-setup/local0/key string http://local.server/key

# El instalador exige que los repositorios estén autenticados con una
# clave gpg conocida por omisión. Puede utilizar esta opción para
# deshabilitar la autenticación. Aviso: esta opción no es segura y no se
# recomienda
#d-i debian-installer/allow_unauthenticated string true
```

B.4.8. Configuración de cuentas de usuario

Puede preconfigurarse la contraseña para la cuenta del superusuario (“root”) y el nombre y la contraseña de la primera cuenta de usuario normal. Para las contraseñas se pueden utilizar tanto *hashes* MD5 como valores en texto plano .

Aviso

Tenga en cuenta que la preconfiguración de la contraseña no es un proceso seguro dado que cualquiera que pueda acceder a los ficheros de preconfiguración podrá conocer las contraseñas. De cara a la seguridad es un poco mejor la utilización de hashes MD5 pero también da un falso sentido de la seguridad ya que el acceso al hash MD5 permite llevar a cabo ataques de fuerza bruta sobre la contraseña.

```
# No crear una cuenta de superusuario (la cuenta del usuario normal
# utilizar sudo).
#d-i passwd/root-login boolean false
# Igualmente, se puede omitir la creación de una cuenta de un usuario
# normal.
#d-i passwd/make-user boolean false

# Contraseña del superusuario, bien en texto en claro
#d-i passwd/root-password password r00tme
#d-i passwd/root-password-again password r00tme
# o cifrada utilizando un hash MD5
#d-i passwd/root-password-encrypted password [MD5 hash]

# Para crear una cuenta de un usuario:
#d-i passwd/user-fullname string Debian User
#d-i passwd/username string debian
# Contraseña del usuario normal, bien en texto en claro:
#d-i passwd/user-password password insecure
#d-i passwd/user-password-again password insecure
# o cifrada utilizando un hash MD5.
#d-i passwd/user-password-encrypted password [MD5 hash]
```

También se pueden preconfigurar las variables `passwd/root-password-encrypted` y `passwd/user-password-encrypted` utilizando como valor “!”. Si hace esto para cualquiera de las dos cuentas ésta se deshabilitará. Esto puede ser de ayuda para el caso de la cuenta de superusuario, siempre que tenga un mecanismo alternativo para poder llevar a cabo tareas de administración o acceder como superusuario (como por ejemplo, la utilización de autenticación en SSH mediante ficheros de clave pública o **sudo**).

Puede generar un hash MD5 para una contraseña con la siguiente orden:

```
$ echo "r00tme" | mkpasswd -s -H MD5
```

B.4.9. Instalación del sistema base

No hay mucho que pueda preconfigurarse para esta fase de la instalación. Las únicas preguntas que se hacen son referentes a la instalación del núcleo.

```
# Selecciona el generador initramfs para generar el «initrd» en
# núcleos 2.6
#d-i base-installer/kernel/linux/initramfs-generators string yaird
```

B.4.10. Instalación del cargador de arranque

```
# GRUB es el gestor de arranque predeterminado (para arquitectura x86).
# Descomente esta opción si quiere instalar lilo en su lugar:
#d-i grub-installer/skip boolean true

# Esta es una configuración adecuada y segura, hace que grub se instale
# automáticamente en el MBR si no se detecta otro sistema operativo en
# la máquina.
d-i grub-installer/only_debian boolean true

# Lo siguiente hace que el «grub-installer» instale en el MBR en caso de
# que se encuentre instalado otro sistema operativo. Esto es menos seguro puesto
# que podría hacer que el otro sistema operativo no se pudiera arrancar.
d-i grub-installer/with_other_os boolean true

# Alternativamente, descomente y edite estas líneas
# si desea instalar en una ubicación distinta al MBR:
#d-i grub-installer/only_debian boolean false
#d-i grub-installer/with_other_os boolean false
#d-i grub-installer/bootdev string (hd0,0)
# Para instalar grub en múltiples discos:
#d-i grub-installer/bootdev string (hd0,0) (hd1,0) (hd2,0)
```

B.4.11. Selección de paquetes

Puede elegir la instalación de cualquier combinación de las tareas que están disponibles. Las tareas disponibles en el momento de escribir estas líneas incluyen:

- **Sistema estándar** («standard»)
- **Entorno de escritorio** («desktop»)
- **Entorno de escritorio GNOME** («gnome-desktop»)
- **Entorno de escritorio KDE** («kde-desktop»)
- **Servidor web** («web-server»)
- **Servidor de impresoras** («print-server»)
- **Servidor de DNS** («dns-server»)
- **Servidor de ficheros** («file-server»)
- **Servidor de correos** («mail-server»)
- **Base de datos SQL** («sql-database»)
- **Ordenador portátil** («laptop»)

También puede no seleccionar ninguna tarea y forzar la instalación de un conjunto de paquetes de alguna otra forma. Le recomendamos que siempre introduzca la tarea **Sistema estándar**.

Puede utilizar el parámetro `pkgselect/include` para instalar paquetes individuales además de los paquetes que instalan las tareas. Este parámetro toma valores que pueden estar separados por comas o por espacios, de forma que puede utilizar fácilmente en la línea de órdenes del núcleo.

```
tasksel tasksel/first multiselect standard, desktop
#tasksel tasksel/first multiselect standard, web-server
#tasksel tasksel/first multiselect standard, kde-desktop

# Paquetes individuales que también deben instalarse
#d-i pkgsel/include string openssh-server build-essential

# Algunas versiones del instalador pueden informar de las versiones
# de programas que tiene instalados y los programas que utiliza.
# Por omisión, no se envía ningún informe, pero estos informes
# ayudan al proyecto a determinar qué programas son más populares
# y deben incluirse en los CDs
#popularity-contest popularity-contest/participate boolean false
```

B.4.12. Finalizar la primera fase de la instalación

```
# Omitir el mensaje final sobre la finalización de la instalación.
d-i finish-install/reboot_in_progress note

# Esta opción impedirá que el instalador expulse el CD durante
# el reinicio, y puede ser útil en algunas circunstancias:
#d-i cdrom-detect/eject boolean false
```

B.4.13. Configuración de X

Es posible preconfigurar el entorno de las X en Debian, pero probablemente necesitará saber algunos detalles sobre el hardware de vídeo de la máquina puesto que el programa de configuración no efectúa una configuración totalmente automática de todo.

```
# X puede detectar el controlador adecuado para algunas tarjetas, pero
# si está preconfigurando puede modificar el que éste elija. Incluso en este caso,
# vesa funcionará para la mayoría del hardware.
#xserver-xorg xserver-xorg/config/device/driver select vesa

# Un problema con la autodetección del ratón es que, si ésta falla, X
# reintentará el proceso una y otra vez. De modo que si se efectúa la preconfiguración,
# existe la posibilidad de que se produzca un bucle infinito si no se autodetecta el ratón.
#xserver-xorg xserver-xorg/autodetect_mouse boolean true

# Se recomienda la autodetección del monitor.
xserver-xorg xserver-xorg/autodetect_monitor boolean true
# Descomente este valor si tiene una pantalla LCD.
#xserver-xorg xserver-xorg/config/monitor/lcd boolean true

# X tiene tres métodos de configuración para el monitor. Ésta es la forma
# de preconfigurar el método «medio», que siempre está disponible. El
# método «simple» podría no estar disponible y el «avanzado» hace
xserver-xorg xserver-xorg/config/monitor/selection-method \
    select medium
xserver-xorg xserver-xorg/config/monitor/mode-list \
    select 1024x768 @ 60 Hz
```

B.4.14. Preconfiguración de otros paquetes

```
# Dependiendo del software que elija instalar, o si las cosas no salen
# bien durante el proceso de instalación, es posible que se formulen
# otra preguntas. Por supuesto también puede preconfigurar éstas.
# Para obtener una lista de cada pregunta posible que podría llegar a ser
# formulada durante una instalación puede hacer una instalación y
# ejecutar estas órdenes:
# debconf-get-selections --installer > file
# debconf-get-selections >> file
```

B.5. Opciones avanzadas

B.5.1. Ejecutar órdenes a medida durante la instalación

Una opción muy potente y flexible que se ofrece con las herramientas de preconfiguración es la capacidad de ejecutar órdenes o programas en distintos puntos de la instalación.

```
# La preconfiguración de d-i es inherentemente insegura. Ninguna parte del
# instalador verifica intentos de desbordamiento de buffer u otras
# formas de malversación de los valores de un fichero de preconfiguración
# como éste. ¡Use solamente ficheros de preconfiguración de fuentes
# confiables! Para poder gestionar esto, y porque generalmente es útil,
# a continuación ofrecemos una forma de ejecutar automáticamente cualquier
# orden de shell que desee dentro del instalador.

# Esta primera orden se ejecuta tan pronto como sea posible, después de que
# se lea el fichero de preconfiguración:
#d-i preseed/early_command string anna-install some-udeb

# Ésta orden se ejecuta justamente antes de que finalice la instalación,
# pero cuando todavía existe un directorio /target usable. Puede
# hacer un chroot a /target y utilizarlo directamente o utilizar las
# órdenes apt-install e «in-target» para instalar fácilmente paquetes
# y ejecutar órdenes en el sistema objetivo
#d-i preseed/late_command string apt-get install zsh; in-target chsh -s /bin/zsh
```

B.5.2. Utilizar la preconfiguración para cambiar valores por omisión

Es posible utilizar la preconfiguración para cambiar la respuesta por omisión para una pregunta, pero manteniendo la pregunta de forma que ésta se haría en cualquier caso. Para hacer esto tiene que resetar el campo *seen* (n. del t., «visto») a “false” después de fijar el valor para la pregunta.

```
d-i foo/bar string value
d-i foo/bar seen false
```

Puede conseguir el mismo efecto en *todas* las preguntas sin más que configurar el parámetro `preseed/interactive=true` en el indicador de arranque. Esta opción puede ser útil para probar o depurar su fichero de preconfiguración. Puede hacer que el instalador le pregunte una pregunta específica utilizando el operador “?” si está preconfigurando con parámetros del arranque. Por ejemplo, `foo/bar?=value`. Esta opción sólo tendrá utilidad en el caso de parámetros que correspondan a preguntas que se muestran durante la instalación y no para el caso de parámetros “internos”.

B.5.3. Carga de archivos de configuración en cadena

Si lo desea puede incluir otros ficheros de preconfiguración en éste. Cualquier configuración en estos ficheros modificará los valores preexistentes de este fichero. Esto permite, por ejemplo, poner la configuración general de red para su ubicación en un fichero y poner configuraciones más específicas para algunas configuraciones en otros ficheros.

```
# Se puede listar más de un fichero, separado por espacios y se cargarán
# todos. Los ficheros incluidos también pueden tener directivas propias
# de preconfiguración o inclusión. Tenga en cuenta que si los nombres de
# fichero son relativos, éstos se toman del mismo directorio donde se
# ubica el fichero que los incluye.
#d-i preseed/include string x.cfg
```

```
# El instalador puede, opcionalmente, verificar las sumas de control
# de los ficheros de preconfiguración antes de utilizarlos. De momento
# sólo se pueden utilizar sumas MD5. Debe listar las sumas MD5 en el
# mismo orden en el que lista los ficheros a incluir.
#d-i preseed/include/checksum string 5da499872becccfeda2c4872f9171c3d
```

```
# Esta opción es todavía más flexible: se ejecuta una orden de shell y
# se incluyen nuevos ficheros si ésta imprime los nombres de otros
# ficheros de preconfiguración.
#d-i preseed/include_command \
#     string echo if [ `hostname` = bob ]; then echo bob.cfg; fi
```

```
# Lo más flexible es descargar un programa y ejecutarlo. El programa
# puede utilizar órdenes como debconf-set para manipular la base de datos
# de debconf.
# Puede listar más de un programa, separándolos entre sí con espacios.
# Tenga en cuenta que los nombres de los archivos son relativos,
# se obtienen del mismo directorio donde está el archivo de preconfiguración
# que los ejecuta.
#d-i preseed/run string foo.sh
```

También es posible cargar en cadena desde el `initrd` o la fase de preconfiguración de fichero en la preconfiguración con red configurando `preseed/url` en los ficheros anteriores. Esto hará que la preconfiguración de la red se realice antes de configurar la red. Ha de tener cuidado cuando hace esto ya que habrá dos ejecuciones independientes de la preconfiguración. Lo que significa que tiene dos oportunidades para ejecutar la orden `preseed/early command`, la segunda tendrá lugar justo después de que se habilite el acceso a la red.

Apéndice C. Particionado en Debian

C.1. Decisiones sobre las particiones de Debian y sus tamaños

Como mínimo, GNU/Linux necesita una partición para funcionar. Puede tener una sola partición para alojar a todo el sistema operativo, aplicaciones y sus ficheros personales. La mayoría de las personas creen que tener una partición de intercambio también es necesario, a pesar de que no es estrictamente cierto. La “partición de intercambio” (o «swap», N. del T.) es un espacio en sí dentro del sistema operativo, el cual le permite al sistema usar espacio del disco como “memoria virtual”. Al crear una partición de intercambio separada, Linux puede hacer un uso mucho más eficiente de ésta. Es posible forzar a Linux para que use un fichero como espacio de intercambio, pero no es recomendable.

Sin embargo, la mayoría elige usar más que el número mínimo de particiones. Hay dos razones por las que podría querer dividir su sistema de archivos en varias particiones pequeñas. La primera es por seguridad. Si algo ocurre y daña su sistema de ficheros, generalmente sólo afectará una partición. Así, sólo tendrá que sustituir solamente (desde los respaldos que cuidadosamente ha realizado) una parte de su sistema. Como mínimo, debería crear lo que generalmente se llama una “partición raíz”. Ésta contiene los componentes esenciales del sistema. Si daña alguna otra partición todavía podrá iniciar su sistema GNU/Linux para solucionar el problema. Esto evita que tenga que instalar nuevamente todo su sistema.

La segunda razón, es generalmente más importante cuando se instala una máquina para trabajar, pero realmente depende del uso de su computador. Por ejemplo, un servidor de correo que recibe una gran cantidad de «spam», puede fácilmente llenarse y dejar sin espacio una partición, dejando el sistema inutilizable. Si coloca `/var/mail` en una partición separada, por lo general su sistema seguirá funcionando perfectamente, a pesar de recibir una gran cantidad de «spam».

Realmente, la única desventaja de usar más particiones es que a menudo es difícil saber por adelantado cuales serán sus necesidades. Si hace una partición demasiado pequeña, deberá instalar el sistema nuevamente, creado de nuevo las particiones que realmente requiere, o bien, tendrá que estar constantemente haciendo espacio en su disco duro para que no se llene completamente. Por otra parte, si hace la partición demasiado grande, perderá el espacio que se podría utilizar en otra parte. Hoy en día los discos son baratos, pero tampoco hay por qué gastar dinero innecesariamente.

C.2. Árbol de directorios

Debian GNU/Linux se basa en el Estándar de jerarquía de los sistemas de ficheros (<http://www.pathname.com/fhs/>) (FHS) en lo que se refiere a directorios y nombres. Este estándar permite predecir a los usuarios y programas la localización de ficheros y directorios. El directorio raíz se representa por una barra vertical `/`. Todos los sistemas Debian incluyen los siguientes directorios partiendo del directorio raíz,

Directorio	Contenido
<code>bin</code>	Binarios esenciales del sistema
<code>boot</code>	Ficheros estáticos utilizados por el cargador de arranque
<code>dev</code>	Ficheros de dispositivos

Directorio	Contenido
etc	Ficheros de configuración específicos del equipo
home	Directorios de los usuarios
lib	Bibliotecas compartidas esenciales y módulos del núcleo
media	Puntos de montaje para medios extraíbles
mnt	Punto de montaje temporal para un sistema de ficheros
proc	Directorio virtual que contiene información del sistema (núcleos de la serie 2.4 y 2.6)
root	Directorio del usuario administrador del equipo
sbin	Binarios esenciales del sistema
sys	Directorio virtual que contiene la información del sistema (núcleos de la serie 2.6)
tmp	Ficheros temporales
usr	Jerarquía secundaria
var	Datos variables
srv	Datos de los servicios ofrecidos por el sistema
opt	Paquetes de programas y aplicaciones opcionales instalados manualmente

A continuación, se presenta una lista de consideraciones importantes con respecto a los directorios y a las particiones. Tenga en cuenta que el uso de disco varía mucho para algunas configuraciones específicas de sistemas y para algunos patrones de uso específicos. Las recomendaciones indicadas a continuación son guías generales y dan un punto de partida para el particionado.

- La partición raíz / siempre debe contener físicamente las particiones /etc, /bin, /sbin, /lib y /dev, sino el sistema no podrá arrancar. Habitualmente es suficiente tener de 150 a 200 MB para una partición raíz.
- /usr: contiene todos los programas para usuarios (/usr/bin), bibliotecas (/usr/lib), documentación (/usr/share/doc), etc. Ésta es la parte del sistema de ficheros que requiere mayor espacio. Debe asignar al menos 500 MB de espacio de su disco. Debe incrementar el tamaño de esta partición en función del número y tipo de paquetes que vaya a instalar. Una instalación generosa de una estación de trabajo o servidor debería tener de 4 a 6 GB.
- /var: aquí se almacenan todos los datos variables tales como los artículos de noticias, correo electrónico, sitios web, el cache del sistema de empaquetado, etc. El tamaño de este directorio depende directamente del uso que haga del sistema, pero para los usuarios normales el valor estará fijado por la sobrecarga de la herramienta de gestión de paquetes. Si planea hacer una instalación completa de todos los programas que le ofrece el sistema Debian, en una sola sesión, dejar 2 ó 3 GB de espacio para /var debería ser suficiente. Si va a instalar el sistema por partes (esto implica, instalar los servicios y utilidades, seguidos por herramientas de texto, luego el entorno gráfico, ...), debería asignar alrededor de 300 ó 500 MB. Si va a ser un sistema donde no hará actualizaciones importantes y tiene problemas de espacio en disco puede llegar a funcionar con 30 ó 40 MB.
- /tmp: lo más probable es que los datos temporales de los programas se almacenen en este directorio. Asignar 40 ó 100 MB a esta partición debería ser suficiente. Algunas aplicaciones hacen uso de

esta ubicación para almacenar ficheros de imágenes de gran tamaño temporalmente, éste es el caso de las herramientas manipulación de archivos, de creación de CD ó DVD, y programas multimedia. Si va a utilizar este tipo de programas debería ajustar el tamaño disponible en `/tmp`.

- `/home`: todos los usuarios guardarán sus datos en un subdirectorio de este directorio. El tamaño de éste depende del número de usuarios que tendrá en el sistema y los ficheros que guardarán en sus directorios. Dependiendo de lo que pretenda hacer, debería reservar alrededor de 100 MB para cada usuario pero deberá adaptar este valor a sus necesidades. Reserve mucho más espacio si planea guardar muchos archivos multimedia (películas, MP3, fotografías, etc.) en su directorio de usuario.

C.3. Esquemas recomendados para el particionado

Para máquinas de usuarios novatos, equipos personales con Debian, sistemas para el hogar y en general, cuando será usado por un solo usuario, probablemente una partición en `/` (además de la de intercambio), es la forma más fácil de comenzar. Sin embargo, si su partición es más grande que 6 GB, escoja `ext3` como el tipo de partición. Las particiones de tipo `ext2`, necesitan una revisión periódica de la integridad del sistema de ficheros, y esto puede tomar bastante tiempo al iniciar su sistema, si su partición es demasiado grande.

Para sistemas multiusuario, o bien, con una gran cantidad de espacio libre para usar, lo mejor es dejar `/usr`, `/var`, `/tmp` y `/home` separadas de la partición `/`.

Necesitará una partición `/usr/local` separada si planea instalar una gran cantidad de programas que no son parte del sistema Debian. Si su máquina va a ser un servidor de correo, necesitará crear una partición separada para `/var/mail`. A menudo, dejar una partición separada para `/tmp` es una muy buena idea. Es suficiente dejarla con 20 ó 50 MB. Si está configurando un servidor con una gran cantidad de cuentas de usuarios, es altamente recomendable dejar separada la partición `/home`. En general, cómo se debe particionar el disco depende del uso que se quiera dar al ordenador.

Para sistemas muy complejos, debe leer el **CÓMO** de multidiscos (<http://www.tldp.org/HOWTO/Multi-Disk-HOWTO.html>). Éste contiene información bastante profundizada, sobre todo de interés para ISPs, y de la gente que desea instalar un servidor.

Con respecto al tamaño de la partición de intercambio, hay diversos puntos de vista. Uno de ellos, que generalmente funciona muy bien, es asignar tanto espacio a la partición de intercambio como memoria tenga su sistema. En la mayoría de los casos no es recomendable que sea más pequeña que 16 MB. Obviamente, hay excepciones a estas reglas. Si está tratando resolver 10000 ecuaciones simultáneas en una máquina con 256 MB de memoria, necesitará un gigabyte (o más) de espacio de intercambio.

En arquitecturas de 32 bits (i386, m68k, 32-bit SPARC y PowerPC), el tamaño máximo para una partición de intercambio es de 2 GB. Esto debería ser suficiente para cualquier tipo de instalación. Sin embargo, si sus requisitos para el espacio de intercambio son realmente altos, probablemente debería tratar de separar la carga del intercambio, a través de diversos discos (también llamados "spindles") y, si es posible, en diferentes canales SCSI o IDE. El núcleo podrá balancear el uso de la zona de intercambio entre múltiples particiones de intercambio dando así un mejor rendimiento.

Como ejemplo, considere una máquina antigua que posee 32 MB de RAM y un disco duro IDE de 1.7 GB en `/dev/hda`. En este caso sería conveniente dejar una partición de 500 MB para otro sistema operativo en `/dev/hda1`, 32 MB para la partición de intercambio en `/dev/hda3` y alrededor de 1.2 GB en `/dev/hda2` usada como la partición de Linux.

Para tener una idea de cuánto ocupa cada tarea que instale, puede que le interese agregarlas después de completar su instalación. Por favor revise Sección D.2 para mayor información.

C.4. Nombres de dispositivos en Linux

En Linux, los nombres de los discos y las particiones pueden ser diferentes que los usados en otros sistemas operativos. Necesita conocer los nombres que Linux emplea cuando crea y monta particiones. A continuación, una lista del esquema básico de nombrado:

- La primera unidad de disco flexible se llama `/dev/fd0`.
- La segunda unidad de disco flexible se llama `/dev/fd1`.
- La primera unidad de disco SCSI (Identificación SCSI address-wise) se llama `/dev/sda`.
- La segunda unidad de disco SCSI (address-wise) se llama `/dev/sdb`, y así sucesivamente.
- La primera unidad de un CD-ROM SCSI se llama `/dev/scd0`, también conocida como `/dev/sr0`.
- El disco maestro en el controlador IDE primario se llama `/dev/hda`.
- El disco esclavo en el controlador IDE primario es llamado `/dev/hdb`.
- Los discos maestro y esclavo en el controlador IDE secundario generalmente se llaman `/dev/hdc` y `/dev/hdd`, respectivamente. Los nuevos controladores IDE pueden tener dos canales de lectura, actuando, efectivamente, como 2 controladores.
- El primer disco XT se llama `/dev/xda`.
- El segundo disco XT se llama `/dev/xdb`.

Las particiones en cada disco son representadas añadiendo un número decimal al nombre del disco: `sda1` y `sda2` representan a la primera y segunda partición en la primera unidad de disco SCSI en el sistema.

Aquí un ejemplo de un caso real. Supongamos que tiene un sistema con 2 discos SCSI, uno en la dirección SCSI 2 y el otro en la dirección SCSI 4. El primer disco (en la dirección 2) se llama entonces `sda`, y el segundo `sdb`. Si el dispositivo `sda` tiene 3 particiones, éstas se llamarán `sda1`, `sda2`, y `sda3` respectivamente. Lo mismo se aplica a el disco `sdb` y sus particiones.

Note que si tiene dos adaptadores de concentrador de bus SCSI (p. ej., controladores), el orden de las unidades puede confundirse. La mejor solución para este caso es revisar los mensajes de arranque del sistema, asumiendo que conoce los modelos de los dispositivos y/o las capacidades.

Linux representa la partición primaria como el nombre del dispositivo, más un número del 1 al 4. Por ejemplo, la primera partición en la primera unidad IDE es `/dev/hda1`. Las particiones lógicas son enumeradas empezando desde el número 5, así la primera partición lógica en el mismo disco es `/dev/hda5`. Recuerde que la partición extendida, es decir, la partición primaria que contiene a las particiones lógicas, no es usable de por sí misma. Esto es aplicable tanto para los discos SCSI como los IDE.

C.5. Programas para particionar en Debian

Los desarrolladores de Debian han adaptado una gran cantidad de programas para particionar. De esta forma, se puede trabajar en una gran cantidad de discos duros de las diversas arquitecturas soportadas por Debian. A continuación, se presenta una lista de los programas que se pueden aplicar a su arquitectura.

partman

Herramienta original de Linux para particionar discos. Esta «navaja suiza» también puede ajustar el tamaño de las particiones, crear sistemas de ficheros (como se llama en Windows a “formatear”) y asignarlos a sus respectivos puntos de montaje.

fdisk

Es la herramienta original de Linux para particionar discos, buena para expertos.

Sea cuidadoso si tiene una partición de FreeBSD en su máquina. Los núcleos instalados traen soporte para este tipo de partición, pero la manera en que **fdisk** la representa, puede (o no) ser un poco diferente. Para más información, revise el CÓMO de Linux+FreeBSD (<http://www.tldp.org/HOWTO/Linux+FreeBSD-2.html>).

cfdisk

Una herramienta para particionar a pantalla completa, muy fácil de usar. Recomendada para la mayoría de los usuarios.

cfdisk no reconoce las particiones de FreeBSD, y nuevamente, los dispositivos mostrados en pantalla pueden ser un tanto diferentes a los que realmente tiene.

Se ejecutará uno de estos programas por omisión cuando seleccione Particionar discos duros (o similar). Puede utilizar otro programa de particionado desde el intérprete de órdenes en VT2, pero esto no es recomendable.

No se olvide de marcar su partición como “Bootable” (arrancable).

C.5.1. Particionado en Intel x86

Puede tener que ajustar el tamaño de su partición para disponer de suficiente espacio libre para la instalación de Debian si ya tiene algún otro sistema operativo como DOS o Windows, y desea preservarlo mientras haga la instalación. El instalador puede ajustar los tamaños de sistemas de ficheros FAT y NTFS; cuando llegue al paso de particionado en la instalación deberá elegir la opción **Manual** y simplemente seleccionar una partición ya existente para cambiar su tamaño.

Generalmente, la BIOS del ordenador añade restricciones adicionales para particionar el disco. Hay un límite del número de particiones “primarias” y “lógicas” que se pueden crear. Adicionalmente, con las BIOS fabricadas antes de 1994–98, existen limitaciones sobre los dispositivos desde los cuales se puede iniciar el sistema. Para mayor información, vea la documentación acerca de Cómo particionar en Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/Partition/>) y la FAQ de la BIOS Phoenix (<http://www.phoenix.com/en/Custom+Services/BIOS/BIOS+FAQ/default.htm>), de cualquier manera, esta sección incluye una visión general para guiarlo en la mayoría de las situaciones posibles.

Las particiones “primarias” son el método original de particionado para discos. Sin embargo, solamente puede haber cuatro de ellas. Para rebasar esta limitación, se inventaron las particiones de tipo “extendida” y “lógica”. Estableciendo su partición primaria como partición extendida, puede subdividir todo su espacio asignado dentro de ésta en particiones lógicas. Puede crear hasta 60 particiones lógicas en cada partición extendida; sin embargo, puede tener solamente una partición extendida por disco.

Linux limita a 15 particiones como máximo por cada disco SCSI (3 particiones primarias, 12 particiones lógicas), y 63 particiones en una unidad IDE (3 particiones primarias, 60 particiones lógicas). Sin embargo, los sistemas Debian GNU/Linux comunes proveen sólo 20 dispositivos por partición, por lo tanto, no podrá instalar sobre la partición número 20 o siguientes, a menos que haya creado manualmente los dispositivos para esas particiones.

Si tiene un disco IDE relativamente grande, y no está utilizando LBA, ni conductores de «overlay» (proporcionados a veces por los fabricantes de los discos duros), la partición de inicio de su máquina (aquella que contiene la imagen del núcleo Linux) debe estar ubicada en los primeros 1024 cilindros de su disco duro (generalmente alrededor de 524 megabytes, sin considerar la traducción que realiza el BIOS).

Esta restricción no se aplica si tiene un BIOS relativamente nuevo, (posterior a 1995–98, dependiendo del fabricante) que soporte las “especificaciones avanzadas de los discos duros”. Ambos Lilo, el gestor de arranque de Linux, y la alternativa de Debian **mbr** deben usar la BIOS para leer el núcleo desde el disco y cargarlo en la RAM. Si la BIOS dispone de las extensiones «int 0x13» de acceso a discos grandes, se usarán esas extensiones. De otra manera, se utilizará la interfaz nativa de acceso a disco, que no se podrá usar para acceder a posiciones superiores al cilindro 1023. Una vez que se inicie Linux, no tiene importancia el BIOS que tenga, ya que las restricciones ya no se aplican más, puesto que Linux no utiliza el BIOS para acceder a los discos.

Si posee un disco grande, podría tener que usar las técnicas para la traducción de cilindros, las cuales pueden ser configuradas desde el BIOS, opciones, tales como LBA (Dirección lógica de bloques) o traducción de modo (“grande”), a través de CHS. Puede ver más información acerca de estos problemas con discos grandes en la Documentación acerca de discos grandes (<http://www.tldp.org/HOWTO/Large-Disk-HOWTO.html>). Si está usando un esquema de traducción de cilindros, y su BIOS no tiene la extensión para soportar discos grandes, su partición de arranque debe estar dentro de los primeros 1024 cilindros (según la visión *traducida* de la BIOS).

La manera recomendada de solucionar este problema, es creando una pequeña partición (25 a 50 MB deberían ser suficientes) al principio del disco para usarla como partición de arranque, y después, en el área restante, crear las otras particiones que desee tener. Esta partición de arranque, se *debe* montar en `/boot`, ya que es en este directorio donde se almacenarán los núcleos de Linux. Esta configuración funcionará en cualquier sistema, sin importar si se utiliza traducción LBA o CHS, ni tampoco si su BIOS soporta las extensiones para discos grandes.

Apéndice D. Información adicional

D.1. Dispositivos en Linux

Linux tiene varios ficheros especiales en `/dev`. Estos ficheros se llaman ficheros de dispositivo pero no se comportan como los ficheros habituales. Los tipos más comunes de ficheros de dispositivos son los de dispositivos de bloques o de carácter. Estos ficheros son una interfaz al controlador de dispositivo (parte del núcleo de Linux) que a su vez le permite el acceso al hardware. Un tipo de archivo de dispositivo menos frecuente son las *pipe* (N. del T., a veces traducido como «tubería»). En la tabla mostrada a continuación se lista los ficheros de dispositivo más importantes.

<code>fd0</code>	Primera unidad de disquetes
<code>fd1</code>	Segunda unidad de disquetes

<code>hda</code>	Disco duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Maestro)
<code>hdb</code>	Disco duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Esclavo)
<code>hdc</code>	Disco duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Maestro)
<code>hdd</code>	Disco duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Esclavo)
<code>hda1</code>	Primera partición del primer disco duro IDE
<code>hdd15</code>	Decimoquinta partición del cuarto disco duro IDE

<code>sda</code>	Disco duro SCSI con el menor ID SCSI (por ejemplo 0)
<code>sdb</code>	Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 1)
<code>sdc</code>	Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 2)
<code>sda1</code>	Primera partición del primer disco duro SCSI
<code>sdd10</code>	Décima partición del cuarto disco duro SCSI

<code>sr0</code>	CD-ROM SCSI con el ID SCSI más bajo
<code>sr1</code>	CD-ROM SCSI con el siguiente ID SCSI

<code>ttyS0</code>	Puerto serie 0, COM1 en MS-DOS
<code>ttyS1</code>	Puerto serie 1, COM2 en MS-DOS
<code>psaux</code>	Ratón de tipo PS/2
<code>gpmdata</code>	Pseudo-dispositivo, repite los datos generados por el demonio GPM (ratón)

cdrom	Enlace simbólico a la unidad de CD-ROM
mouse	Enlace simbólico al fichero de dispositivo del ratón

null	Todo lo que se escriba en este dispositivo desaparecerá
zero	Se pueden leer continuamente ceros desde este dispositivo

D.1.1. Configurar su ratón

Puede usar su ratón tanto en consola de Linux (con gpm) como en el entorno de ventanas X. Generalmente para lograr esto sólo tiene que instalar gpm y el servidor de X. Ambos deberían configurarse para utilizar como dispositivo de ratón `/dev/input/mice`. El protocolo de ratón a utilizar se llama **exps2** en gpm, y **ExplorerPS/2** en X. Los archivos de configuración son `/etc/gpm.conf` y `/etc/X11/xorg.conf` respectivamente.

Para que su ratón funcione debe cargar algunos módulos del núcleo. El ratón se detecta de forma automática en la mayoría de los casos, pero esto no siempre sucede en el caso de ratones serie antiguos o ratones de bus ¹, que son muy raros salvo en el caso de utilizar ordenadores antiguos. A continuación se resumen los módulos del núcleo necesarios para los distintos tipos de ratón:

Modulo	Descripción
psmouse	ratón PS/2 mice (debería detectarse automáticamente)
usbhid	ratón USB (debería detectarse automáticamente)
sermouse	Para la mayoría de los ratones serie
logibm	Ratón de bus conectado a una tarjeta adaptadora de Logitech
inport	Ratón de bus conectado a una tarjeta de ATI or InPort de Microsoft

Debe usar la orden **modconf** (en el paquete del mismo nombre) para cargar un módulo para la controladora del ratón y mirar en la categoría `kernel/drivers/input/mouse`.

D.2. Espacio en disco requerido para las tareas

Una instalación estándar para i386, incluyendo todos los paquetes estándar y el núcleo 2.6 utilizado por omisión, ocupa 353 MB de espacio en disco. Una instalación mínima base sin seleccionar la tarea “Sistema estándar” ocupará 225 MB.

1. Los ratones serie tienen generalmente un conector de 9 pines con forma de letra D. Los ratones de bus tienen un conector de 8 pines redondos, que no debe confundirse con el conector de 6 pines redondo de los ratones PS/2 o el conector redondo de cuatro pines de los ratones ADB.

Importante: En ambos casos es importante tener en cuenta que este es el espacio *después* de haber terminado la instalación y de que se hayan borrado todos los ficheros temporales. Tampoco tiene en cuenta la cantidad utilizada por el propio sistema de ficheros, por ejemplo por los ficheros de «journal». Esto significa que hace falta bastante más disco *durante* la instalación y durante el uso habitual del sistema.

La siguiente tabla lista los tamaños indicados por aptitude para las tareas listadas en tasksel. Tenga en cuenta que algunas tareas tienen componentes comunes, de modo que el tamaño total instalado para dos tareas juntas podría ser inferior al total obtenido al sumar sus tamaños individualmente.

Tenga en cuenta que tendrá que añadir los tamaños que se indican en la tabla al tamaño de la instalación estándar para poder determinar el tamaño de sus particiones. La mayoría del espacio en disco que se indica en “Tamaño instalado” acabará utilizándose de `/usr` y en `/lib`. Por otro lado, el tamaño que se indica en “Tamaño de descarga” será necesario (temporalmente) en `/var`.

Tarea	Tamaño instalado (MB)	Tamaño de descarga (MB)	Espacio necesario para instalar (MB)
Entorno de escritorio	1360	454	1814
Portátila	27	10	37
Servidor Web	35	11	46
Servidor de impresoras	184	56	240
Servidor de DNS	2	1	3
Servidor de ficheros	50	21	71
Servidor de correo	13	5	18
Base de datos SQL	32	10	42
Notas de tabla:			
a. Hay un solape considerable entre la tarea «Portátil» y la tarea «Entorno de escritorio». La tarea «Portátil» sólo utilizará algunos MB adicionales de espacio en disco si instala ambas.			

Nota: La tarea *Entorno de escritorio* instalará el entorno de escritorio de GNOME.

Puede que **tasksel** instale automáticamente una *tarea de localización* si está realizando la instalación en un idioma que no sea el inglés, siempre y cuando haya una disponible para su idioma. Los requisitos de espacio varían por idioma pero debería, en este caso, tener en cuenta que podría necesitar 350 MB en total para la descarga e instalación de esta tarea.

D.3. Instalar Debian GNU/Linux desde un sistema Unix/Linux

Esta sección explica como instalar Debian GNU/Linux desde un sistema Unix o Linux existente, sin usar el instalador basado en menús, como se explica en el resto de este manual. Los usuarios que se cambian a Debian GNU/Linux desde Red Hat, Mandrake y SuSE han solicitado este CÓMO de “instalación cruzada”. En esta sección se asume alguna familiaridad con la introducción de órdenes en *nix y navegación en el sistema de ficheros. En esta sección § simboliza una orden a introducirse en

el sistema actual del usuario, mientras que # se refiere a una orden introducida en la jaula (“chroot”, N. del t.) de Debian.

Una vez que tenga el nuevo sistema Debian configurado a su preferencia, puede migrar los datos existentes de sus usuarios (si fuese el caso) a éste y continuar funcionando. Esto es por tanto una instalación “sin parada” de Debian GNU/Linux. Es también una forma inteligente de tratar con hardware que no puede utilizarse de forma sencilla con los distintos mecanismos de instalación o arranque disponibles.

D.3.1. Primeros pasos

Reparticione el disco duro como lo necesita con las herramientas de particionado de *nix que disponga, debe crear por lo menos un sistema de ficheros más una partición de intercambio. Necesita por lo menos 350 MB de espacio disponible para una instalación de consola o por lo menos 1 GB si va a instalar el entorno X (más si quiere instalar entornos de escritorio como GNOME o KDE).

A continuación, deberá crear sistemas de ficheros en sus particiones. Por ejemplo, para crear un sistema de ficheros ext3 en la partición /dev/hda6 (es nuestra partición raíz de ejemplo):

```
# mke2fs -j /dev/hda6
```

En cambio para crear un sistema de ficheros ext2, omita -j.

Inicialice y active la partición de intercambio (sustituya el número de partición por la partición de intercambio de Debian que vaya a utilizar):

```
# mkswap /dev/hda5
# sync; sync; sync
# swapon /dev/hda5
```

Monte una partición como /mnt/debinst (el punto de instalación, que será el sistema de ficheros raíz (/) en su nuevo sistema). El nombre del punto de montaje es estrictamente arbitrario, pero se utilizará este mismo nombre más adelante.

```
# mkdir /mnt/debinst
# mount /dev/hda6 /mnt/debinst
```

Nota: Deberá crear y montar manualmente los directorios que sean necesarios antes de continuar con la siguiente parte del proceso si desea montar partes del sistema de ficheros (como por ejemplo “/usr”) en particiones distintas.

D.3.2. Instalar debootstrap

debootstrap es la herramienta que usa el instalador de Debian, es también la forma oficial de instalar un sistema base Debian. Éste usa **wget** y **ar**, pero, salvo esto, sólo depende de /bin/sh y algunas herramientas básicas de Unix/Linux². Si aún no lo ha hecho, instale **wget** y **ar** en su sistema actual, y luego descargue e instale **debootstrap**.

2. Esto incluye las utilidades principales de GNU y órdenes como **sed**, **grep**, **tar** y **gzip**.

O bien, puede usar el siguiente procedimiento para instalarlo manualmente. Cree un directorio temporal “trabajo” para extraer el .deb en él:

```
# mkdir trabajo
# cd trabajo
```

El binario de **debootstrap** se encuentra en el archivo de Debian (asegúrese de elegir el fichero adecuado para su arquitectura). Descargue el .deb de **debootstrap** desde el almacén de paquetes en <http://ftp.debian.org/debian/pool/main/d/debootstrap/>, copie el paquete al directorio “trabajo” y extraiga los ficheros de éste. Necesitará privilegios de superusuario para instalar los ficheros.

```
# ar -x debootstrap_0.X.X_all.deb
# cd /
# zcat /ruta-completa-hasta-trabajo/trabajo/data.tar.gz | tar xv
```

D.3.3. Ejecutar debootstrap

debootstrap descargará los ficheros necesarios directamente desde el archivo cuando lo ejecute. Puede sustituir **ftp.es.debian.org/debian** por cualquier servidor de réplica del archivo Debian, en la orden de ejemplo que se muestra a continuación. Es mejor que utilice un servidor de réplica cercano (es decir, en una red próxima). Puede encontrar una lista completa de los servidores de réplica en: <http://www.debian.org/misc/README.mirrors>.

Puede utilizar una dirección de fichero si tiene un CD de la versión etch de Debian GNU/Linux montado en /cdrom. Para ello utilice, en lugar de la dirección http, **file:/cdrom/debian/**.

Sustituya *ARQ* por alguno de los valores mostrados a continuación en la orden **debootstrap** en función de su arquitectura: **alpha, amd64, arm, hppa, i386, ia64, m68k, mips, mipsel, powerpc, s390** o **sparc**.

```
# /usr/sbin/debootstrap --arch ARQ etch \
    /mnt/debinst http://ftp.us.debian.org/debian
```

D.3.4. Configurar el sistema base

Ahora tiene instalado un sistema Debian, aunque algo limitado, en su disco. Ejecute la orden **chroot** en él:

```
# LANG=C chroot /mnt/debinst /bin/bash
```

Después de haber hecho esto puede que necesite establecer una definición de terminal compatible con el sistema base de Debian. Por ejemplo:

```
# export TERM=xterm-color
```

D.3.4.1. Montar particiones

Necesita crear `/etc/fstab`.

```
# editor /etc/fstab
```

Este es un ejemplo que puede modificar a sus necesidades:

```
# /etc/fstab: información estática de sistema de ficheros.
#
# file system      mount point      type      options                                dump pass
/dev/XXX           /                ext3      defaults                                0      1
/dev/XXX           /boot            ext3      ro,nosuid,nodev                        0      2

/dev/XXX           none             swap      sw                                       0      0
proc              /proc           proc      defaults                                0      0

/dev/fd0           /media/floppy    auto      noauto,rw,sync,user,exec              0      0
/dev/cdrom         /media/cdrom     iso9660   noauto,ro,user,exec                    0      0

/dev/XXX           /tmp             ext3      rw,nosuid,nodev                        0      2
/dev/XXX           /var             ext3      rw,nosuid,nodev                        0      2
/dev/XXX           /usr             ext3      rw,nodev                                 0      2
/dev/XXX           /home           ext3      rw,nosuid,nodev                        0      2
```

Utilice `mount -a` para montar todos los sistemas de ficheros que ha especificado en `/etc/fstab` o móntelos individualmente usando:

```
# mount /ruta # por ej.: mount /usr
```

Los sistemas Debian actuales tienen puntos de montaje para medios removibles bajo `/media`, pero mantienen enlaces simbólicos por compatibilidad en `/`. Cree esto si los necesita, como por ejemplo:

```
# cd /media
# mkdir cdrom0
# ln -s cdrom0 cdrom
# cd /
# ln -s media/cdrom
```

Puede montar el sistema de ficheros “proc” tantas veces como quiera y en cualquier ubicación, aunque la ubicación habitual es `/proc`. Asegúrese de montar `proc` antes de continuar si no usa `mount -a`:

```
# mount -t proc proc /proc
```

Si ejecuta la orden `ls /proc` debería ver que el directorio no está vacío. Si esto falla, puede intentar montar “proc” fuera del entorno chroot:

```
# mount -t proc proc /mnt/debinst/proc
```

D.3.4.2. Configurar la zona horaria

Una opción en el archivo `/etc/default/rcS` determina si el sistema interpreta el reloj de hardware como UTC o como hora local. La siguiente orden le permite configurar esto y elegir su zona horaria.

```
# editor /etc/default/rcS
# tzconfig
```

D.3.4.3. Configurar la red

Para configurar la red, edite `/etc/network/interfaces`, `/etc/resolv.conf`, `/etc/hostname` y `/etc/hosts`.

```
# editor /etc/network/interfaces
```

Aquí hay algunos ejemplos sencillos que podrá encontrar en `/usr/share/doc/ifupdown/examples`:

```
#####
# /etc/network/interfaces -- fichero de configuración para ifup(8), ifdown(8)
# Lea la página de manual de interfaces(5) para información sobre las
# opciones disponibles.
#####

# Siempre necesitamos la interfaz loopback.
#
auto lo
iface lo inet loopback

# Para usar dhcp:
#
# auto eth0
# iface eth0 inet dhcp

# Un ejemplo de configuración de IP estática: (el broadcast y pasarela son
# opcionales)
#
# auto eth0
# iface eth0 inet static
#     address 192.168.0.42
#     network 192.168.0.0
#     netmask 255.255.255.0
#     broadcast 192.168.0.255
#     gateway 192.168.0.1
```

Introduzca su servidor o servidores de nombres así como las directivas de búsqueda en `/etc/resolv.conf`:

```
# editor /etc/resolv.conf
```

Un `/etc/resolv.conf` sencillo de ejemplo sería:

```
search hqdom.local
nameserver 10.1.1.36
nameserver 192.168.9.100
```

Escriba el nombre de máquina de su sistema (de 2 a 63 caracteres):

```
# echo MaquinaDebian > /etc/hostname
```

Y una `/etc/hosts` básico con soporte IPv6 sería:

```
127.0.0.1 localhost MaquinaDebian

# Las siguientes líneas son recomendables en equipos que pueden
# utilizar IPv6
::1      ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0  ip6-localnet
ff00::0  ip6-mcastprefix
ff02::1  ip6-allnodes
ff02::2  ip6-allrouters
ff02::3  ip6-allhosts
```

Si tiene múltiples tarjetas de red, debe añadir los nombres de los módulos de controlador en el fichero `/etc/modules` en el orden que desee. Luego durante el arranque, cada tarjeta será asociada con el nombre de la interfaz (`eth0`, `eth1`, etc.) que haya indicado.

D.3.4.4. Configurar Apt

Debootstrap habrá creado un `/etc/apt/sources.list` muy básico que le permite instalar paquetes adicionales. Seguramente querrá, sin embargo, tener algunas fuentes adicionales para poder acceder a paquetes fuente y a actualizaciones de seguridad:

```
deb-src http://ftp.us.debian.org/debian etch main

deb http://security.debian.org/ etch/updates main
deb-src http://security.debian.org/ etch/updates main
```

Asegúrese de ejecutar `aptitude update` después de hacer cambios a la lista de fuentes.

D.3.4.5. Configure Locales and Keyboard

Instale el paquete de soporte de localización `locales` y configúrelo para poder definir los valores de localización para usar un idioma diferente al inglés. Actualmente se recomienda utilizar locales UTF-8.

```
# aptitude install locales
# dpkg-reconfigure locales
```

Para configurar su teclado (si lo necesita):

```
# aptitude install console-data
# dpkg-reconfigure console-data
```

Tenga en cuenta que no puede configurar el teclado mientras esté dentro del chroot, pero se configurará en el siguiente arranque.

D.3.5. Instalar un núcleo

Si intenta arrancar este sistema, probablemente querrá un núcleo Linux y un gestor de arranque. Identifique los núcleos previamente empaquetados disponibles con:

```
# apt-cache search linux-image
```

Luego instale su elección usando el nombre del paquete.

Si va a utilizar un núcleo pre-empaquetado puede querer crear su propio fichero de configuración `/etc/kernel-img.conf` antes de hacerlo. Aquí hay un fichero de ejemplo:

```
# Kernel image management overrides
# See kernel-img.conf(5) for details
do_symlinks = yes
relative_links = yes
do_bootloader = yes
do_bootfloppy = no
do_initrd = yes
link_in_boot = no
```

Consulte su página de manual si quiere información detallada de este fichero y de las distintas opciones. La página de manual estará disponible una vez instale el paquete `kernel-package`. Le recomendamos que revise si los valores son correctos para su sistema.

Después instale el paquete del núcleo que elija utilizando el nombre del paquete.

```
# aptitude install linux-image-2.6.18-arch-etc
```

Se le harán algunas preguntas referidas a `/etc/kernel-img.conf` durante la instalación si no creó ese fichero antes de instalar un núcleo pre-empaquetado.

D.3.6. Configurar el gestor de arranque

Para poder arrancar su sistema Debian GNU/Linux deberá configurar su gestor de arranque para cargar el núcleo instalado en su nueva partición raíz. Tenga en cuenta que **debootstrap** no instala un gestor de arranque, pero puede usar **aptitude** dentro de su jaula Debian para hacer esto.

Use **info grub** o **man lilo.conf** para leer las instrucciones sobre cómo configurar el gestor de arranque. Si desea mantener el sistema que utilizó para instalar Debian, simplemente añada una entrada para la instalación de Debian en el fichero `menu.lst` o `lilo.conf` actual. También podría copiarlo al nuevo sistema y editarlo allí. Ejecute **lilo** una vez termine de editar el fichero (recuerde que éste usará el `lilo.conf` relativo al sistema desde el cual lo ejecute).

La instalación y configuración de `grub` es tan sencilla como hacer:

```
# aptitude install grub
```

```
# grub-install /dev/hda  
# update-grub
```

La segunda orden instalará **grub** (en este caso en el MBR de hda). La última orden creará un `/boot/grub/menu.lst` funcional.

Aquí tiene un ejemplo básico de `/etc/lilo.conf`:

```
boot=/dev/hda6  
root=/dev/hda6  
install=menu  
delay=20  
lba32  
image=/vmlinuz  
label=Debian
```

Puede hacer algunos cambios a `/etc/kernel-img.conf` dependiendo del cargador de arranque que haya instalado.

Debería fijar la opción `do_bootloader` a “no” en el caso de que tenga el cargador de arranque `grub`. Para actualizar automáticamente su `/boot/grub/menu.lst` cuando se instalen o eliminen núcleos de Debian debe añadir las siguientes líneas:

```
postinst_hook = update-grub  
postrm_hook   = update-grub
```

El valor de la opción `do_bootloader` debe estar fijado a “yes” en el caso del cargador de arranque `lilo`.

D.3.7. Toques finales

El sistema instalado, como se ha mencionado previamente, será muy básico. Si quiere que su sistema sea un poco más maduro puede hacerlo fácilmente instalando todos los paquetes de prioridad “standard”:

```
# tasksel install standard
```

Por supuesto, también puede utilizar **aptitude** para instalar individualmente todos los paquetes.

Después de la instalación habrá muchos paquetes descargados en `/var/cache/apt/archives/`. Puede liberar algo de espacio de disco ejecutando:

```
# aptitude clean
```

D.4. Instalar Debian GNU/Linux a través de una línea IP paralela (PLIP)

Esta sección explica cómo se puede instalar Debian GNU/Linux en un ordenador que carezca de tarjeta de red y que sólo tiene un ordenador actuando como pasarela conectado a través de un cable de “módem nulo” (también llamado cable “null-modem” o “null-printer”). El sistema pasarela debería estar conectado a una red por la que se pueda acceder a una réplica de Debian (por ejemplo, en Internet).

En el ejemplo de este apéndice se configura una conexión PLIP con una pasarela que está conectada a Internet a través de una conexión de acceso telefónico (ppp0). Se utilizarán las direcciones IP 192.168.0.1 y 192.168.0.2 para las interfaces PLIP en el sistema a instalar (objetivo) y en el sistema origen, respectivamente (estas direcciones IP deberían estar libres en su espacio de direcciones de red).

La conexión PLIP que se configura durante la instalación también estará disponible después del reinicio del sistema en el propio sistema instalado (véase Capítulo 7).

Antes de empezar deberá comprobar que la configuración de BIOS para el puerto paralelo (dirección base de E/S (“IO address”) e IRQ) de ambos sistemas, origen y objetivo. Los valores más habituales son `io=0x378` e `irq=7`.

D.4.1. Requisitos

- Un sistema destino, llamado *objetivo*, donde se va a instalar Debian.
- Los medios para la instalación del sistema; véase Sección 2.2.
- Otro sistema conectado a Internet que actuará como pasarela y llamaremos aquí *sistema origen* o simplemente *origen*.
- Un cable “módem nulo” DB-25. Para más información sobre este cable e instrucciones de cómo hacer uno, puede consultar el documento PLIP-Install-HOWTO (<http://www.tldp.org/HOWTO/PLIP-Install-HOWTO.html>).

D.4.2. Configurar el sistema origen

El programa mostrado a continuación es un ejemplo sencillo que configura el ordenador fuente como una pasarela a Internet utilizando ppp0.

```
#!/bin/sh

# Eliminamos los módulos que están ejecutándose en el núcleo para evitar
# conflictos y para reconfigurarlos manualmente.
modprobe -r lp parport_pc
modprobe parport_pc io=0x378 irq=7
modprobe plip

# Configura la interfaz plip (plip0 en este caso, pruebe en caso de duda "dmesg | grep p
ifconfig plip0 192.168.0.2 pointopoint 192.168.0.1 netmask 255.255.255.255 up

# Configurar la pasarela.
modprobe iptable_nat
```

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -o ppp0 -j MASQUERADE
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

D.4.3. Instalar el objetivo

Arranque con el medio de instalación. Tiene que ejecutar la instalación en modo experto, utilizando **expert** en el indicador de sistema del arranque. También debe indicar los parámetros que necesite para los módulos del núcleo en el indicador de sistema del arranque. Por ejemplo, deberá introducir lo que se muestra a continuación si necesita arrancar el instalador y fijar los valores necesarios a las opciones “io” e “irq” en el módulo `parport_pc`:

```
expert parport_pc.io=0x378 parport_pc.irq=7
```

Abajo se dan las respuestas que debería dar durante las distintas fases de la instalación.

1. Cargar componentes del instalador desde CD

Seleccione la opción **plip-modules** de la lista, esto hará que el sistema de instalación pueda utilizar los controladores PLIP.

2. Detección del hardware de red

- Si el objetivo *tiene* una tarjeta de red se mostrará una lista de los módulos con controladores para las tarjetas detectadas. Si quiere hacer que `debian-installer` utilice `plip` en lugar de éstas tendrá que deseleccionar todos los módulos de controladores listados. Obviamente, si el objetivo no tiene una tarjeta de red el instalador no mostrará esta lista.
- El instalador le preguntará si quiere seleccionar un módulo de controlador de red de la lista dado que antes no se ha seleccionado ni detectado una tarjeta de red. Seleccione el módulo **plip**.

3. Configurar la red

- ¿Desea configurar automáticamente la red con DHCP? No
- Dirección IP: `192.168.0.1`
- Dirección punto a punto: `192.168.0.2`
- Direcciones de servidores de nombres: puede introducir la misma dirección que la que utiliza la fuente (consúltela en `/etc/resolv.conf`)

D.5. Instalación de Debian GNU/Linux a través de PPP sobre Ethernet (PPPoE)

El protocolo PPP sobre Ethernet (PPPoE) para banda ancha (ADSL o cable) es muy común en algunos países cuando se establecen conexiones con un proveedor de servicio de internet. Si bien la configuración de la red a través de PPPoE no se puede hacer en el instalador, puede hacerse funcionar de manera muy sencilla. Esta sección explica cómo.

La configuración de la conexión PPPoE que se realice durante la instalación también estará disponible al reiniciar en el sistema instalado (consulte Capítulo 7).

Necesitará instalar con una imagen de CD-ROM/DVD para poder contar con la opción de configurar y usar PPPoE durante la instalación. No está habilitada en otros métodos de instalación (p.ej. en el arranque por red o diskettes).

La instalación a través de PPPoE es casi idéntica que cualquier otra instalación. Las diferencias se explican en los pasos descritos a continuación.

- Arranque el instalador con `modules=ppp-udeb` como parámetro de arranque. Esto significa que en el indicador del sistema del arranque usted debería teclear:

```
install modules=ppp-udeb
```

o, si prefiere utilizar el instalador gráfico:

```
installgui modules=ppp-udeb
```

Esta opción hará que se cargue y se ejecute automáticamente componente responsable de la configuración de PPPoE (`ppp-udeb`).

- Siga los pasos iniciales usuales de instalación: selección de idioma, país y mapa de teclado, carga de componentes adicionales del instalador³.
- El siguiente paso es la detección de hardware de red, que permite identificar cualquier tarjeta Ethernet presente en su sistema.
- Después de esto comienza la configuración específica de PPPoE. El instalador probará todas las interfaces Ethernet detectadas tratando de encontrar un concentrador PPPoE (un tipo de servidor que maneja las conexiones PPPoE).

Es probable que el concentrador no se encuentre en el primer intento. Puede suceder usualmente en redes lentas o sobrecargadas o con servidores poco fiables. La mayoría de veces tendrá éxito un segundo intento de detección de un concentrador. Para volver a intentar, seleccione en el menú principal del instalador **Configurar e iniciar una conexión PPPoE**.

- Después de haber encontrado el concentrador, se solicitará al usuario teclear su información de autenticación (el usuario y la clave de PPPoE).
- En este punto el instalador usará la información proporcionada para establecer una conexión PPPoE. Si se proporcionó la información correcta, debería configurarse la conexión PPPoE y el instalador debería ser capaz de usarla para conectarse a Internet y descargar los paquetes a través de esta (en caso de que fuera necesario). El instalador se detendrá si la información de autenticación no es correcta o si se produce cualquier error, pero se podrá intentar de nuevo la configuración seleccionando la opción **Configurar e iniciar una conexión PPPoE** del menú.

D.6. El instalador gráfico

La versión gráfica del instalador sólo está disponible para un conjunto limitado de arquitecturas, incluyendo Intel x86. El instalador gráfico tiene esencialmente las mismas funcionalidades que el instalador normal, ya que utiliza los mismos programas pero con una interfaz diferente.

3. En este paso se carga el componente `ppp-udeb` como uno de los componentes adicionales. Si quiere instalar utilizando la prioridad media o baja (modo experto), puede seleccionar manualmente el componente `ppp-udeb` en lugar de indicar explícitamente el parámetro “modules” en el indicador de sistema del arranque.

El instalador gráfico tiene algunas ventajas significativas aunque tenga idéntica funcionalidad. La ventaja principal es que ofrece soporte de muchos más idiomas. Específicamente de aquellos cuyo conjunto de caracteres no puede mostrarse con la interfaz normal de “newt”. También tiene alguna ventaja con relación a la usabilidad ya que se puede utilizar un ratón y en algunos casos las preguntas se mostrarán en una sola pantalla.

El instalador gráfico está disponible en todas las imágenes de CD con el mecanismo de instalación hd-media. El instalador debe arrancarse con `installgui` en lugar de usar `install` ya que utiliza una versión distinta (y más grande) del `initrd`. El arranque se realiza con «Analogous». Para arrancar el modo experto y de rescate se debe utilizar `expertgui` y `rescuegui` respectivamente.

También puede utilizar una “mini” ISO especial⁴, que se utiliza principalmente para pruebas. En esta imagen el instalador se carga simplemente utilizando `install`. No hay ninguna imagen del instalador gráfico que pueda utilizar el arranque vía red.

El instalador gráfico necesita de una cantidad de memoria significativamente mayor que el instalador normal: 96MB. Si no dispone de suficiente memoria se utilizará la interfaz habitual basada en “newt”.

Puede añadir parámetros al arranque cuando inicie el instalador gráfico tal y como lo hace con el instalador normal. Uno de los parámetros que puede añadir sirve para configurar el ratón para que lo utilicen personas zurdas. Los parámetros necesarios están definidos en Sección 5.2.

D.6.1. Utilizar el instalador gráfico

El instalador gráfico funciona básicamente como el instalador normal, por lo que puede utilizar las demás partes de este manual para guiarse durante el proceso de instalación.

Si desea utilizar el teclado antes que el ratón debería tener en cuenta dos cosas. Para expandir una lista colapsada (como la que se utiliza, por ejemplo, para la selección de los países dentro de los continentes), puede utilizar las teclas + y -. En aquellas preguntas en las que puede seleccionar más de un elemento (por ejemplo, en la selección de tareas), debe pulsar el tabulador para llegar al botón Continuar después seleccionar los elementos que desee, si pulsa la tecla «Enter» se marcará (o desmarcará) una selección pero no activará el botón Continuar.

Tiene que utilizar la tecla **Ctrl** para cambiar a otra consola, al igual que lo hace en sistema X Window. Por ejemplo, para cambiar a la consola VT1 debe utilizar: **Ctrl-Alt izquierdo-F1**.

D.6.2. Problemas conocidos

«Etch» es la primera versión que incluye el instalador gráfico y utiliza una tecnología relativamente nueva para ello. Pueden producirse algunos problemas conocidos durante la instalación. Esperamos poder resolverlos para la próxima versión de Debian GNU/Linux.

- La información en algunas pantallas no está dividida en columnas como debería estar. El ejemplo más evidente es la primera pantalla donde selecciona el idioma. Otro ejemplo es la pantalla principal de «partman».
- Puede que si tecllea algunos caracteres no se representen correctamente, pudiéndose incluso escribir un carácter distinto. No funciona, por ejemplo, la «composición» de un carácter pulsando primero la tecla del acento y luego la letra que debería utilizar el acento.
- El soporte para «touchpads» aún no funciona correctamente.

4. La imagen mini ISO puede descargarse de una réplica de Debian tal y como se describe en Sección 4.2. Busque “gtk-miniiso”.

- No debería cambiar a una consola distinta mientras el instalador está haciendo cosas porque podría hacer que la interfaz muriera. Aunque la interfaz se reinicia automáticamente se podrían producir problemas con la instalación. El cambiar de consola mientras el instalador está esperando recibir una entrada sí funciona sin problemas.
- No es posible generar la contraseña de cifrado aleatoria por lo que el soporte de particiones cifradas es aún limitado. Es posible configurar una partición de cifrado utilizando una frase de paso como clave de cifrado.
- Actualmente no se puede ejecutar un intérprete de órdenes desde la interfaz gráfica. Las opciones que permiten hacer esto (que sí están disponibles al utilizar la interfaz de texto) no se mostrarán en el menú principal del sistema de instalación ni en el menú del modo de rescate. Tendrá que conmutar (como se ha descrito previamente) a los intérpretes de órdenes que se pueden encontrar en las consolas virtuales VT2 y VT3.

Puede ser útil ejecutar un intérprete de órdenes en la partición raíz de un sistema previamente instalado una vez haya arrancado el instalador en modo de rescate. Puede hacer esto (una vez haya indicado qué partición se debe montar como partición raíz) cambiando a VT2 o VT3 e introduciendo la siguiente orden:

```
# chroot /target
```

Apéndice E. Información administrativa

E.1. Acerca de este documento

Este manual fue creado para el instalador de Debian sarge, basándose en el manual de instalación de woody para el sistema «boot-floppies», que se basaba a su vez en los manuales de instalación de versiones previas de Debian, y basándose también en el manual de instalación de la distribución Progeny, publicado bajo los términos de la licencia GPL el año 2003.

Este documento está escrito en DocBook XML. Los formatos de salida han sido generados por distintos programas utilizando la información de los paquetes `docbook-xml` y `docbook-xsl`.

Se usan algunas de las funcionalidades de XML, como pueden ser las entidades o atributos de perfil, para poder mantener adecuadamente este documento. Éstos desempeñan un papel similar al de las variables y los condicionales en los lenguajes de programación. Las fuentes en XML de este documento contienen la información necesaria para cada una de las arquitecturas y se utilizan atributos de perfil para aislar algunas partes del texto que son específicas de cada arquitectura.

La traducción de este documento ha sido posible gracias a la colaboración y trabajo de Javier Fernández-Sanguino Peña, Rubén Porrás, Rudy Godoy, David Moreno Garza, Bruno Barrera, Igor Tamara, así como las contribuciones en traducción y revisión de los miembros del equipo de traducción a español de Debian (`<debian-110n-spanish@lists.debian.org>`).

E.2. Cómo contribuir a este documento

Si tiene problemas o sugerencias relacionadas con este documento, debería enviar un informe de errata dirigido al paquete `installation-guide`. Por favor, utilice el paquete `reportbug` o lea la documentación en línea del Sistema de seguimiento de fallos de Debian (<http://bugs.debian.org/>). Sería conveniente que revisara primero la lista de erratas abiertas reportadas contra el paquete `installation-guide` (<http://bugs.debian.org/installation-guide>) para ver si su problema ya ha sido reportado. Si es así, usted puede proporcionar información adicional enviando un correo a `<xxxx@bugs.debian.org>`, donde `xxxx` es el número asignado a la errata.

Mejor aún, obtenga una copia de las fuentes en DocBook de este documento, y proporcione parches basándose en éste. Puede obtener las fuentes en DocBook con el visor web de SVN del instalador de Debian (<http://svn.debian.org/wsvn/d-i/>). No se preocupe si no está familiarizado con DocBook, existe una hoja introductoria en el directorio «manuals» que le puede servir para empezar a trabajar. El formato DocBook es parecido a HTML, pero está más orientado al significado del texto que a la presentación. Se agradece cualquier parche que pueda enviar a la lista de correo de `debian-boot` (consulte más abajo). Para leer las instrucciones de cómo descargar las fuentes a través de SVN, lea el fichero `README` (<http://svn.debian.org/wsvn/d-i/README?op=file>) disponible en el directorio raíz.

Por favor *no* contacte directamente con los autores de este documento. Existe una lista de discusión para el `debian-installer` en la que también se tratan los contenidos de este manual. La lista de correo es `<debian-boot@lists.debian.org>`. Puede obtener las instrucciones de cómo suscribirse a esta lista en las páginas de suscripción a las listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>). Vd. también puede leer, si lo desea, los archivos de las listas de correo (<http://lists.debian.org/>) en línea.

E.3. Contribuciones importantes

Bruce Perens, Sven Rudolph, Igor Grobman, James Treacy y Adam Di Carlo escribieron la primera versión de documento. Sebastian Ley escribió el CÓMO de instalación. Muchos, muchos usuarios y desarrolladores de Debian han contribuido a este documento. Queremos agradecer de forma particular las numerosas revisiones y textos proporcionados por Michael Schmitz (soporte para m68k), Frank Neumann (autor original del Manual de instalación en Amiga (http://www.informatik.uni-oldenburg.de/~amigo/debian_inst.html)), Arto Astala, Eric Delaunay y Ben Collins (información sobre SPARC), Tapio Lehtonen, y Stéphane Bortzmeyer. De igual manera queremos agradecer a Pascal Le Bail la valiosa información de cómo arrancar un sistema utilizando memorias USB.

Hemos encontrado extremadamente útil los textos y la información disponibles, entre otros, en el CÓMO de arranque del sistema a través de la red escrito por Jim Mintha (no hay sitio web disponible), las PUF de Debian (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), las PUF de Linux/m68k (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>), las PUF de Linux en procesadores SPARC (<http://www.ultralinux.org/faq.html>), o las PUF de Linux en Alpha (<http://linux.iol.unh.edu/linux/alpha/faq/>), entre otros. Queremos desde aquí reconocer el trabajo de los desarrolladores de estas fuentes libres de información tan valiosas.

La sección en este manual de instalaciones en entornos de chroot (Sección D.3) se ha basado en parte de documentos sobre los que Karsten M. Self tiene derechos de copia.

La sección en este manual que cubre las instalaciones a través plip (Sección D.4) está basada en el PLIP-Install-HOWTO (<http://www.tldp.org/HOWTO/PLIP-Install-HOWTO.html>) de Gilles Lamiral.

E.4. Reconocimiento de las marcas registradas

Todas las marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

Apéndice F. Licencia pública general GNU

Nota: This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Spanish. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL — only the original English text (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>) of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Spanish speakers to better understand the GNU GPL.

Esta es una traducción no oficial al español de la GNU General Public License realizada por Jesús González Barahona y Pedro de las Heras Quirós. No ha sido publicada por la Free Software Foundation, y no establece legalmente las condiciones de distribución para el software que usa la GNU GPL. Estas condiciones se establecen solamente por el texto original (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>), en inglés, de la GNU GPL. Sin embargo, esperamos que esta traducción ayude a los hispanohablantes a entender mejor la GNU GPL.

Versión 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Se permite la copia y distribución de copias literales de este documento, pero no se permite su modificación.

F.1. Preámbulo

Las licencias que cubren la mayor parte del software están diseñadas para quitarle a usted la libertad de compartirlo y modificarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General de GNU pretende garantizarle la libertad de compartir y modificar software libre, para asegurar que el software es libre para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de la Free Software Foundation y a cualquier otro programa si sus autores se comprometen a utilizarla. (Existe otro software de la Free Software Foundation que está cubierto por la Licencia Pública General de GNU para Bibliotecas). Si quiere, también puede aplicarla a sus propios programas.

Cuando hablamos de software libre, estamos refiriéndonos a libertad, no a precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para asegurarnos de que tenga la libertad de distribuir copias de software libre (y cobrar por ese servicio si quiere), de que reciba el código fuente o que pueda conseguirlo si lo quiere, de que pueda modificar el software o usar fragmentos de él en nuevos programas libres, y de que sepa que puede hacer todas estas cosas.

Para proteger sus derechos necesitamos algunas restricciones que prohíban a cualquiera negarle a usted estos derechos o pedirle que renuncie a ellos. Estas restricciones se traducen en ciertas obligaciones que le afectan si distribuye copias del software, o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de uno de estos programas, sea gratuitamente, o a cambio de una contraprestación, debe dar a los receptores todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciben, o pueden conseguir, el código fuente. Y debe mostrarles estas condiciones de forma que conozcan sus derechos.

Protegemos sus derechos con la combinación de dos medidas: 1. Ponemos el software bajo copyright y 2. le ofrecemos esta licencia, que le da permiso legal para copiar, distribuir y/o modificar el software.

También, para la protección de cada autor y la nuestra propia, queremos asegurarnos de que todo el mundo comprende que no se proporciona ninguna garantía para este software libre. Si el software se modifica por cualquiera y éste a su vez lo distribuye, queremos que sus receptores sepan que lo que tienen no es el original, de forma que cualquier problema introducido por otros no afecte a la reputación de los autores originales.

Por último, cualquier programa libre está constantemente amenazado por patentes sobre el software. Queremos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa libre obtengan patentes por su cuenta, convirtiendo de facto el programa en propietario. Para evitar esto, hemos dejado claro que cualquier patente debe ser pedida para el uso libre de cualquiera, o no ser pedida.

Los términos exactos y las condiciones para la copia, distribución y modificación se exponen a continuación.

F.2. LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU

Términos y condiciones para la copia, distribución y modificación

- Esta Licencia se aplica a cualquier programa u otro tipo de trabajo que contenga una nota colocada por el tenedor del copyright diciendo que puede ser distribuido bajo los términos de esta Licencia Pública General. En adelante, «Programa» se referirá a cualquier programa o trabajo que cumpla esa condición y «trabajo basado en el Programa» se referirá bien al Programa o a cualquier trabajo derivado de él según la ley de copyright. Esto es, un trabajo que contenga el programa o una porción de él, bien en forma literal o con modificaciones y/o traducido en otro lenguaje. Por lo tanto, la traducción está incluida sin limitaciones en el término «modificación». Cada concesionario (licenciataria) será denominado «usted».

Cualquier otra actividad que no sea la copia, distribución o modificación no está cubierta por esta Licencia, está fuera de su ámbito. El acto de ejecutar el Programa no está restringido, y los resultados del programa están cubiertos únicamente si sus contenidos constituyen un trabajo basado en el Programa, independientemente de haberlo producido mediante la ejecución del programa. El que esto se cumpla, depende de lo que haga el programa.

- Usted puede copiar y distribuir copias literales del código fuente del Programa, según lo ha recibido, en cualquier medio, supuesto que de forma adecuada y bien visible publique en cada copia un anuncio de copyright adecuado y un repudio de garantía, mantenga intactos todos los anuncios que se refieran a esta Licencia y a la ausencia de garantía, y proporcione a cualquier otro receptor del programa una copia de esta Licencia junto con el Programa.

Puede cobrar un precio por el acto físico de transferir una copia, y puede, según su libre albedrío, ofrecer garantía a cambio de unos honorarios.

- Puede modificar su copia o copias del Programa o de cualquier porción de él, formando de esta manera un trabajo basado en el Programa, y copiar y distribuir esa modificación o trabajo bajo los términos del apartado 1, antedicho, supuesto que además cumpla las siguientes condiciones:
 - a. Debe hacer que los ficheros modificados lleven anuncios prominentes indicando que los ha cambiado y la fecha de cualquier cambio.
 - b. Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique y que en todo o en parte contenga o sea derivado del Programa o de cualquier parte de él sea licenciada como un todo, sin carga alguna, a todas las terceras partes y bajo los términos de esta Licencia.
 - c. Si el programa modificado lee normalmente órdenes interactivamente cuando es ejecutado, debe hacer que, cuando comience su ejecución para ese uso interactivo de la forma más habitual, muestre o escriba un mensaje que incluya un anuncio de copyright y un anuncio de que no se ofrece

ninguna garantía (o por el contrario que sí se ofrece garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, e indicando al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el propio programa es interactivo pero normalmente no muestra ese anuncio, no se requiere que su trabajo basado en el Programa muestre ningún anuncio).

Estos requisitos se aplican al trabajo modificado como un todo. Si partes identificables de ese trabajo no son derivadas del Programa, y pueden, razonablemente, ser consideradas trabajos independientes y separados por ellos mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas partes cuando sean distribuidas como trabajos separados. Pero cuando distribuya esas mismas secciones como partes de un todo que es un trabajo basado en el Programa, la distribución del todo debe ser según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otros licenciarios se extienden al todo completo, y por lo tanto a todas y cada una de sus partes, con independencia de quién la escribió.

Por lo tanto, no es la intención de este apartado reclamar derechos o desafiar sus derechos sobre trabajos escritos totalmente por usted mismo. El intento es ejercer el derecho a controlar la distribución de trabajos derivados o colectivos basados en el Programa.

Además, el simple hecho de reunir un trabajo no basado en el Programa con el Programa (o con un trabajo basado en el Programa) en un volumen de almacenamiento o en un medio de distribución no hace que dicho trabajo entre dentro del ámbito cubierto por esta Licencia.

- Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según se especifica en el apartado 2, como código objeto o en formato ejecutable según los términos de los apartados 1 y 2, supuesto que además cumpla una de las siguientes condiciones:
 - a. Acompañarlo con el código fuente completo correspondiente, en formato electrónico, que debe ser distribuido según se especifica en los apartados 1 y 2 de esta Licencia en un medio habitualmente utilizado para el intercambio de programas, o
 - b. Acompañarlo con una oferta por escrito, válida durante al menos tres años, de proporcionar a cualquier tercera parte una copia completa en formato electrónico del código fuente correspondiente, a un coste no mayor que el de realizar físicamente la distribución del fuente, que será distribuido bajo las condiciones descritas en los apartados 1 y 2 anteriores, en un medio habitualmente utilizado para el intercambio de programas, o
 - c. Acompañarlo con la información que recibiste ofreciendo distribuir el código fuente correspondiente. (Esta opción se permite sólo para distribución no comercial y sólo si usted recibió el programa como código objeto o en formato ejecutable con tal oferta, de acuerdo con el apartado b anterior).

Por código fuente de un trabajo se entiende la forma preferida del trabajo cuando se le hacen modificaciones. Para un trabajo ejecutable, se entiende por código fuente completo todo el código fuente para todos los módulos que contiene, más cualquier fichero asociado de definición de interfaces, más los guiones utilizados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Como excepción especial el código fuente distribuido no necesita incluir nada que sea distribuido normalmente (bien como fuente, bien en forma binaria) con los componentes principales (compilador, kernel y similares) del sistema operativo en el cual funciona el ejecutable, a no ser que el propio componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución del ejecutable o del código objeto se hace mediante la oferta acceso para copiarlo de un cierto lugar, entonces se considera la oferta de acceso para copiar el código fuente del mismo lugar como distribución del código fuente, incluso aunque terceras partes no estén forzadas a copiar el fuente junto con el código objeto.

- No puede copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el Programa excepto como prevé expresamente esta Licencia. Cualquier intento de copiar, modificar sublicenciar o distribuir el Programa de otra forma es inválida, y hará que cesen automáticamente los derechos que te proporciona esta Licencia.

En cualquier caso, las partes que hayan recibido copias o derechos de usted bajo esta Licencia no cesarán en sus derechos mientras esas partes continúen cumpliéndola.

- No está obligado a aceptar esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, no hay nada más que le proporcione permiso para modificar o distribuir el Programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por la ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, si modifica o distribuye el Programa (o cualquier trabajo basado en el Programa), está indicando que acepta esta Licencia para poder hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el Programa o trabajos basados en él.
- Cada vez que redistribuya el Programa (o cualquier trabajo basado en el Programa), el receptor recibe automáticamente una licencia del licenciatario original para copiar, distribuir o modificar el Programa, de forma sujeta a estos términos y condiciones. No puede imponer al receptor ninguna restricción más sobre el ejercicio de los derechos aquí garantizados. No es usted responsable de hacer cumplir esta licencia por terceras partes.
- Si como consecuencia de una resolución judicial o de una alegación de infracción de patente o por cualquier otra razón (no limitada a asuntos relacionados con patentes) se le imponen condiciones (ya sea por mandato judicial, por acuerdo o por cualquier otra causa) que contradigan las condiciones de esta Licencia, ello no le exime de cumplir las condiciones de esta Licencia. Si no puede realizar distribuciones de forma que se satisfagan simultáneamente sus obligaciones bajo esta licencia y cualquier otra obligación pertinente entonces, como consecuencia, no puede distribuir el Programa de ninguna forma. Por ejemplo, si una patente no permite la redistribución libre de derechos de autor del Programa por parte de todos aquellos que reciban copias directa o indirectamente a través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esa condición como esta Licencia sería evitar completamente la distribución del Programa.

Si cualquier porción de este apartado se considera inválida o imposible de cumplir bajo cualquier circunstancia particular ha de cumplirse el resto y la sección por entero ha de cumplirse en cualquier otra circunstancia.

No es el propósito de este apartado inducirle a infringir ninguna reivindicación de patente ni de ningún otro derecho de propiedad o impugnar la validez de ninguna de dichas reivindicaciones. Este apartado tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se realiza mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la gran variedad de software distribuido mediante ese sistema con la confianza de que el sistema se aplicará consistentemente. Será el autor/donante quien decida si quiere distribuir software mediante cualquier otro sistema y una licencia no puede imponer esa elección.

Este apartado pretende dejar completamente claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta Licencia.

- Si la distribución y/o uso de el Programa está restringida en ciertos países, bien por patentes o por interfaces bajo copyright, el tenedor del copyright que coloca este Programa bajo esta Licencia puede añadir una limitación explícita de distribución geográfica excluyendo esos países, de forma que la distribución se permita sólo en o entre los países no excluidos de esta manera. En ese caso, esta Licencia incorporará la limitación como si estuviese escrita en el cuerpo de esta Licencia.
- La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y/o nuevas de la Licencia Pública General de tiempo en tiempo. Dichas nuevas versiones serán similares en espíritu a la presente versión, pero pueden ser diferentes en detalles para considerar nuevos problemas o situaciones. Cada versión recibe un número de versión que la distingue de otras. Si el Programa especifica un número de versión de esta Licencia que se refiere a ella y a «cualquier versión posterior», tienes la opción de seguir los términos y condiciones, bien de esa versión, bien de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el Programa no especifica un número de versión de esta Licencia, puedes escoger cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

- Si quiere incorporar partes del Programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escribe al autor para pedirle permiso. Si el software tiene copyright de la Free Software Foundation, escribe a la Free Software Foundation: algunas veces hacemos excepciones en estos casos. Nuestra decisión estará guiada por el doble objetivo de preservar la libertad de todos los derivados de nuestro software libre y promover el que se comparta y reutilice el software en general.

AUSENCIA DE GARANTÍA

- Como el programa se licencia libre de cargas, no se ofrece ninguna garantía sobre el programa, en toda la extensión permitida por la legislación aplicable. Excepto cuando se indique de otra forma por escrito, los tenedores del copyright y/u otras partes proporcionan el programa «tal cual», sin garantía de ninguna clase, bien expresa o implícita, con inclusión, pero sin limitación a las garantías mercantiles implícitas o a la conveniencia para un propósito particular. Cualquier riesgo referente a la calidad y prestaciones del programa es asumido por usted. Si se probase que el Programa es defectuoso, asume el coste de cualquier servicio, reparación o corrección.
- En ningún caso, salvo que lo requiera la legislación aplicable o haya sido acordado por escrito, ningún tenedor del copyright ni ninguna otra parte que modifique y/o redistribuya el Programa según se permite en esta Licencia será responsable ante usted por daños, incluyendo cualquier daño general, especial, incidental o resultante producido por el uso o la imposibilidad de uso del Programa (con inclusión, pero sin limitación a la pérdida de datos o a la generación incorrecta de datos o a pérdidas sufridas por usted o por terceras partes o a un fallo del Programa al funcionar en combinación con cualquier otro programa), incluso si dicho tenedor u otra parte ha sido advertido de la posibilidad de dichos daños.

FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

F.3. Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas

Si usted desarrolla un nuevo Programa, y quiere que sea del mayor uso posible para el público en general, la mejor forma de conseguirlo es convirtiéndolo en software libre que cualquiera pueda redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para hacerlo, añada los siguientes anuncios al programa. Lo más seguro es añadirlos al principio de cada fichero fuente para transmitir lo más efectivamente posible la ausencia de garantía. Además cada fichero debería tener al menos la línea de «copyright» y un indicador a dónde puede encontrarse el anuncio completo.

una línea para indicar el nombre del programa y una rápida idea de qué hace.
Copyright (C) año nombre del autor

Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la versión 2 de dicha Licencia o bien (según su elección) de cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, incluso sin la garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Véase la Licencia Pública General de GNU para más detalles.

Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa. Si no ha sido así, escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 EEUU.

Añada también información sobre cómo contactar con usted mediante correo electrónico y postal.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un pequeño anuncio como el siguiente, cuando comienza a funcionar en modo interactivo:

```
Gnomovision versión 69, Copyright (C) año nombre del autor
Gnomovision no ofrece ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA. Para más
detalles escriba «show w».
Esto es software libre, y vd. es libre de redistribuirlo bajo ciertas
condiciones. Para más detalles escriba «show c».
```

Los comandos hipotéticos «show w» y «show c» deberían mostrar las partes adecuadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que use pueden llamarse de cualquier otra manera. Podrían incluso ser pulsaciones del ratón o elementos de un menú (lo que sea apropiado para su programa).

También deberías conseguir que su empleador (si trabaja como programador) o tu Universidad (si es el caso) firme un «renuncia de copyright» para el programa, si es necesario. A continuación se ofrece un ejemplo, altere los nombres según sea conveniente:

```
Yoyodyne, Inc. mediante este documento renuncia a cualquier interés de
derechos de copyright con respecto al programa Gnomovision (que
hace pasadas a compiladores) escrito por Pepe Programador.
```

```
firma de Pepito Grillo, 20 de diciembre de 1996
Pepito Grillo, Presidente de Asuntillos Varios.
```

Esta Licencia Pública General no permite que incluya sus programas en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil el permitir el enlazado de aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si este es el caso, use la Licencia Pública General de GNU para Bibliotecas en lugar de esta Licencia.